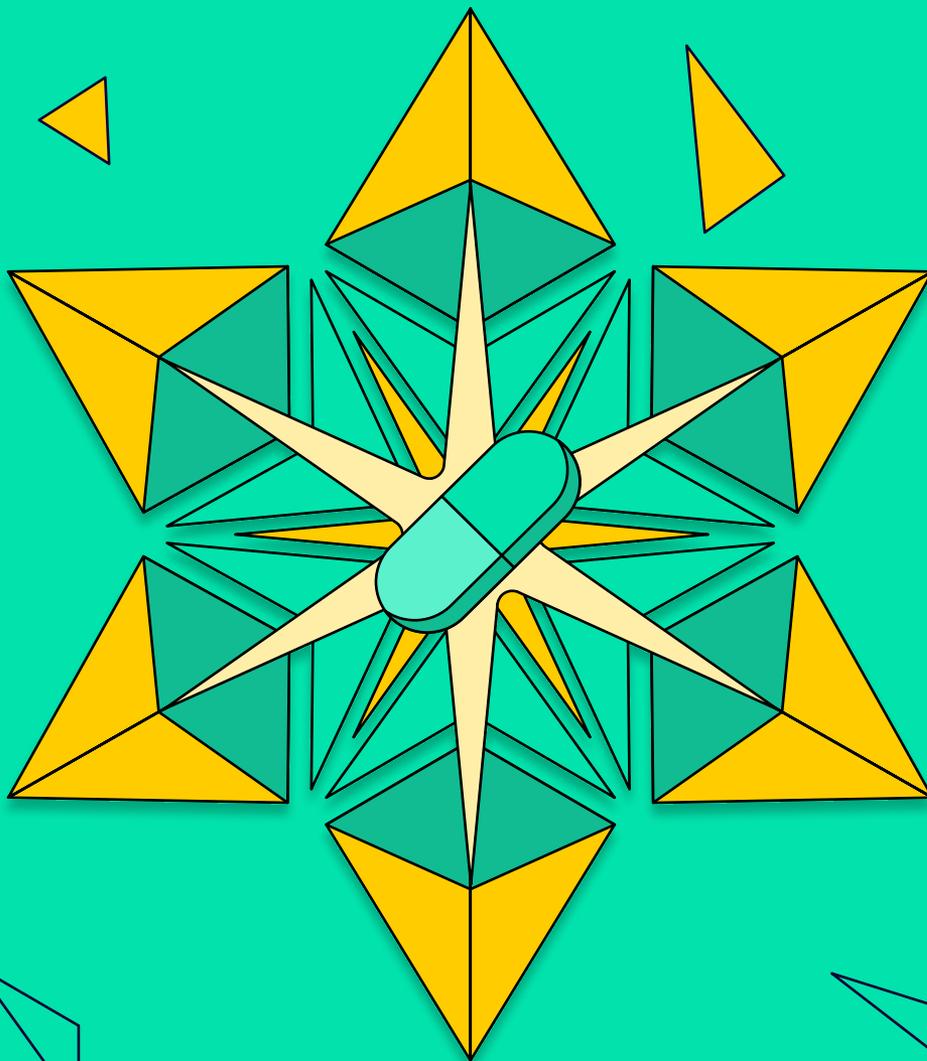


# GREENPILLED

Bagaimana Uang Kripto Dapat  
Mengubah Dunia

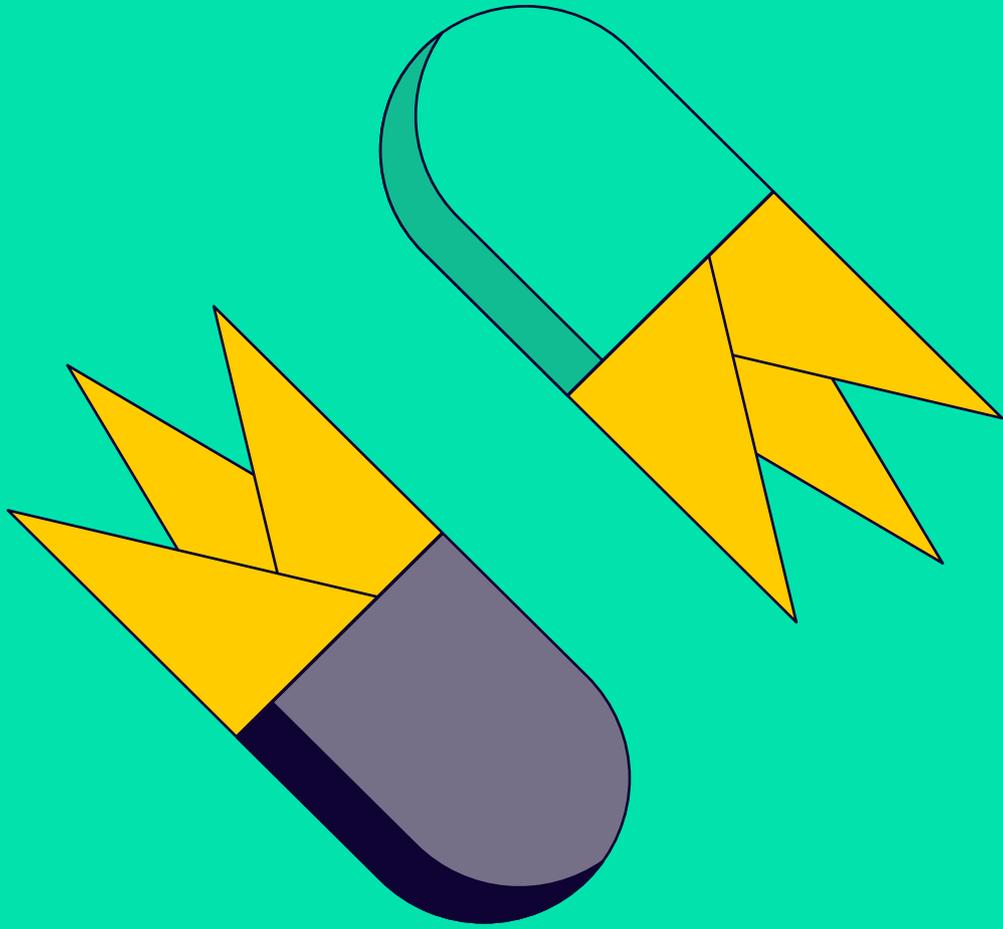


**Edisi 0**

Ditulis oleh Kevin Owocki, didesain oleh Octavian Todirut  
*Kata Pengantar oleh GitcoinDAO, Glen Weyl, Vitalik Buterin  
Danny Ryan, Balaji Srinivasan, dan yang lainnya.*

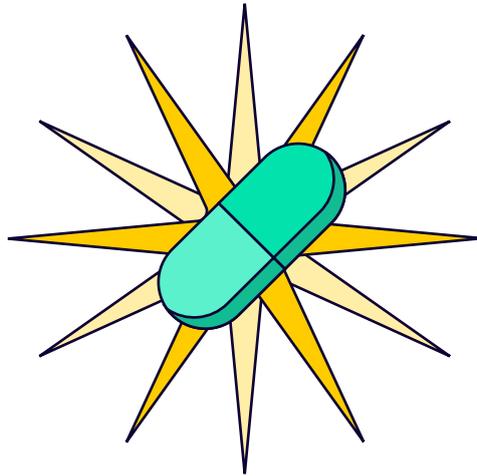




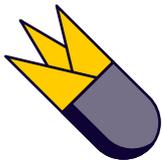




**Terima pil  
hijaunya, Anonim**



## Prakata



Kemanusiaan dihadapkan pada kegagalan koordinasi skala global yang menciptakan risiko sistemik terhadap pertumbuhan manusia. Lembaga kami yang terdahulu tidak diperlengkapi untuk menangani risiko ini.



Kami menolak kekhawatiran yang ditinggalkan oleh generasi dan lembaga yang terdahulu. Kami percaya bahwa Web3 adalah titik fokus (schelling-point) merupakan harapan dan kami telah datang bersama-sama untuk membangun dunia yang lebih baik bagi generasi kita.



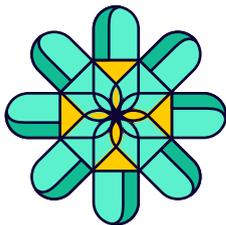
Momen kesempatan kita ada di sini. Kita dapat membangun sistem keuangan yang lebih regeneratif dengan menciptakan permainan koordinasi yang memanfaatkan properti yang ditawarkan Web3 (keuangan, skala global, transparan, tidak dapat diubah, dan dapat diprogram).



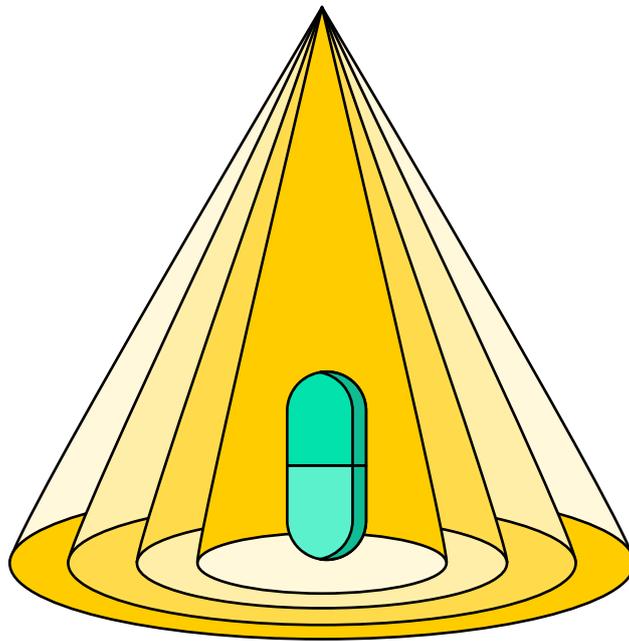
Metode pilihan kami adalah desain mekanisme baru, berdasarkan teori permainan suara, dikerahkan ke jaringan blockchain yang terdesentralisasi sebagai kode sumber terbuka yang transparan.



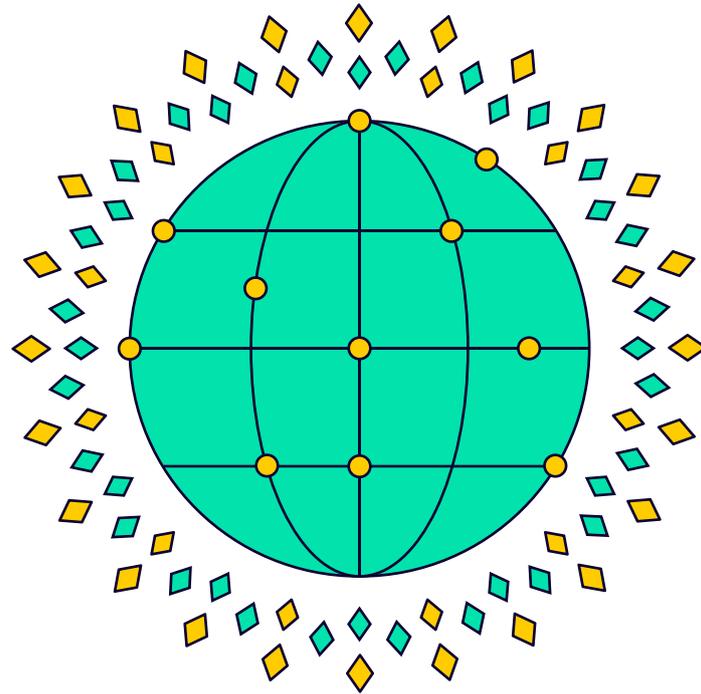
Kami memiliki tujuan penggunaan yang lebih produktif, lebih degeneratif dari jaringan blockchain, menyalakan umpan balik positif untuk kasus penggunaan regeneratif mereka dengan melakukan “green-pilling” puluhan ribu pendiri web3-native, insinyur, desainer, dan para pengamat.



Kami melakukan bootstrapping siklus yang menakjubkan ini dengan pendidikan. Jika kita secara kolektif memilih dan secara terus-menerus memperkuat hasil ini, kemudian dapat menghasilkan lebih banyak harapan, dan momentum, kriptoeкономи regeneratif bisa menjadi tak terelakkan.



Untuk generasi Alfa

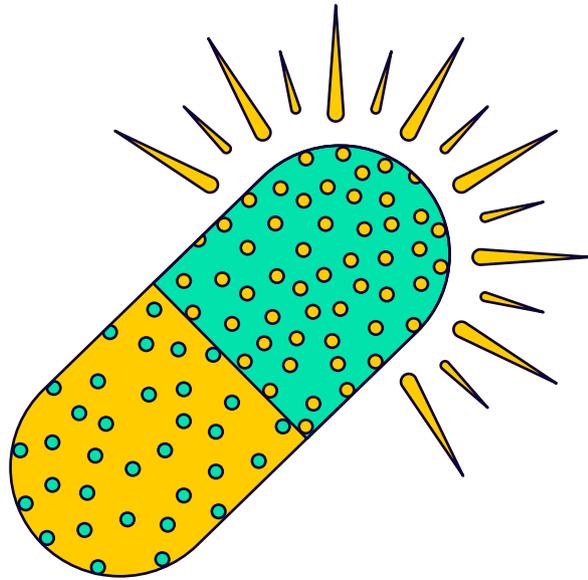


Semoga anda mewarisi dunia yang lebih baik daripada orangtua yang sebelumnya melakukan.

The page is decorated with several triangles of different colors and orientations. There are yellow triangles, teal triangles, and a light yellow triangle scattered across the white background. The triangles are of various sizes and are positioned around the central text area.

## **Kutipan dari Penulis**

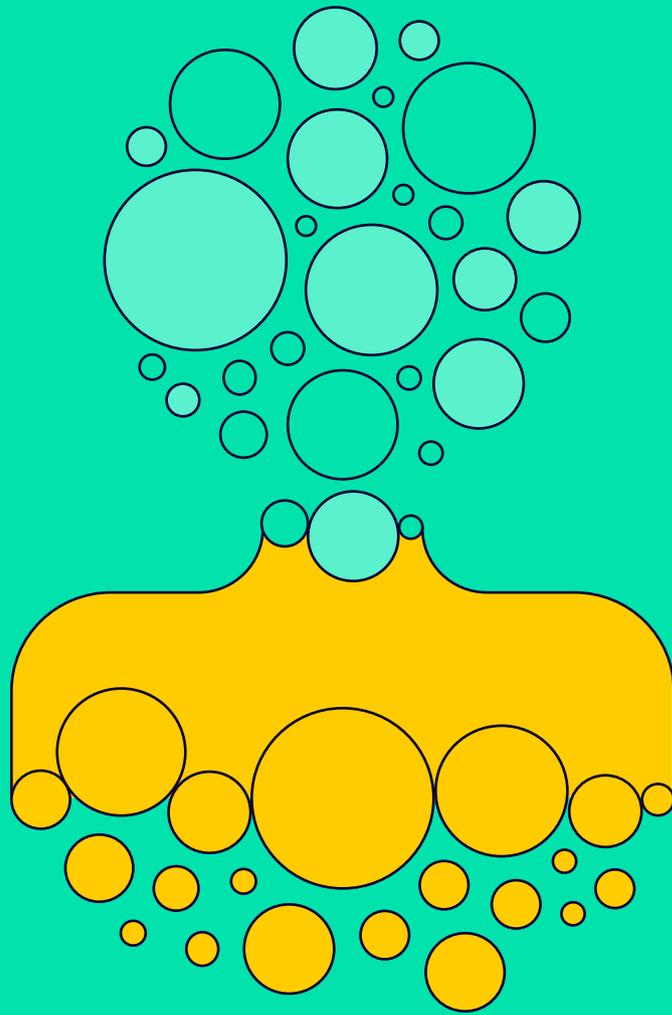
Bukan untuk memberi nasihat keuangan atau meminta pajak. Buku ini sangat mendidik tetapi bukan saran melakukan investasi, ajakan untuk membeli atau menjual aset dalam bentuk apa pun, maupun untuk membuat keputusan keuangan apa pun. Buku ini bukan saran pajak. Bicaralah dengan akuntan Anda. Lakukan riset Anda sendiri.



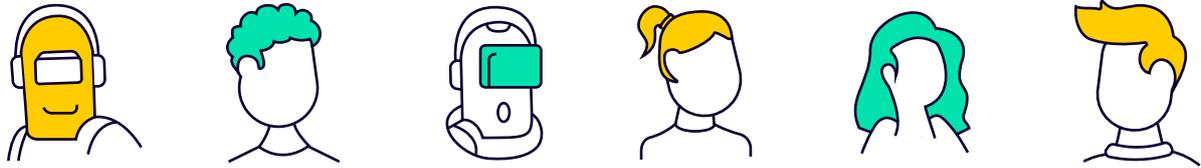
## Daftar Isi

Kata Pengantar

0. Perkenalan	-----	20
1. Kenapa	-----	32
2. Siapa	-----	42
3. Kapan	-----	62
4. Mengapa	-----	82
5. Bagaimana	-----	106
6. Melihat Masa Depan	--	126
7. Ikut Berkontribusi	--	134



**Kata Pengantar**



Visi kami adalah untuk membangun tempat pemberdayaan, secara terbuka dan kolaboratif dimana masing-masing individu dan masyarakat dapat mengakses sumber daya yang independen dari lokasi geografis, pendidikan, latar belakang atau kewarganegaraan.

Dengan adanya mekanisme pendanaan kolaboratif dan terdesentralisasi, Gitcoin telah menjadi pilihan yang bagus untuk mendukung barang publik. Sistem Gitcoin DAO ini memungkinkan pihak umum untuk bergabung dan memulai membangun didalamnya. Kami membantu individu, komunitas, untuk memulai, mendanai, dan menskalakan proyek sumber terbuka.

Kami adalah pengembang EVM, ahli pemetaan DAO, pengguna internet, dan penyihir kekacauan uang digital di internet. Kami adalah titik fokus (schelling-point) yang memiliki tujuan untuk memenuhi harapan.

Kami akan terus menemukan cara-cara baru dan inovatif untuk memecahkan masalah koordinasi di ekosistem DAO. Kami secara sistematis mengungkap atau menciptakan mekanisme ini, dan apabila kita beruntung dan barang publik menarik, kita bersama Gitcoin akan membantu menskalakan proyek anda.

**Kami adalah Gitcoin.**



# Austin Griffith

## Freelancer Ekosistem Quadratic Funding

Saya terjebak menulis software sumber tertutup untuk perusahaan swasta selama satu dekade. Setelah belajar tentang desentralisasi dan tertarik ke smart-contract, saya mulai mempelajari semua yang saya bisa dan saya memastikan apa pun yang saya kerjakan adalah bersifat terbuka (open source).

Sebenarnya, saya mungkin berpikir saya akan mendapatkan kekayaan jika membuat permainan berbasis blockchain, tetapi itu tidak benar seperti apa yang telah saya pikirkan. Sebaliknya saya jatuh cinta pertama ke dalam komunitas yang kaya dan para pecinta ekosistem Ethereum.

Saya berjuang untuk mendapatkan pendanaan pada saat musim “bearish-market” di tahun 2018 sampai 2019, saya cukup beruntung karena mendapatkan dukungan dari Gitcoin Grants. Vitalik Buterin menyebut apa yang telah saya lakukan sebagai “Freelancer Quadratic” - seseorang yang langsung bekerja untuk umum, didanai oleh sumbangan dan didorong oleh subsidi pencocokan kuadrat.

Saya mendapatkan gaji penuh setara dengan membuat konten pendidikan, software, dan prototipe di Ethereum. Sekarang saya mencapai fase baru “Kriptoekonomi Regeneratif” di mana saya memberikan pengenalan ekosistem ETH ke pengembang yang saya dampingi!

# Danny Ryan

## Sistem Proof of Stake pada Ethereum

Ethereum membuka ranah baru interaksi manusia yang memungkinkan pergeseran mendasar dalam kekuasaan, nilai, dan organisasi. Inilah sebabnya mengapa saya telah menghabiskan sebagian besar jam terbang saya selama bertahun-tahun bekerja untuk meningkatkan pemahaman dasar-dasar Ethereum, dan ini justru alasan yang sama saya bersemangat tentang “Green Pilled”.

Penerbitan buku ini datang pada saat yang menarik dalam evolusi Ethereum. Kami berada di puncak transisi mekanisme konsensus Ethereum yang sangat dinanti dari Proof-of-Work hingga Proof-of-Stake. Peningkatan ini akan segera membuat Ethereum lebih aman dan ramah lingkungan sambil meningkatkan desentralisasi sehingga platform lebih netral dan tersedia untuk semua pengguna, di semua keadaan.

Ketika mengevaluasi permainan - sistem peserta, tindakan, dan insentif terkait - kita biasanya menilai apakah itu adalah jumlah positif untuk pemain langsung, tetapi kita sering melupakan pemain kunci dalam penilaian kami - Bumi, masa depan umat manusia. Sayangnya, banyak permainan ekonomi masa lalu dan masa kini manusia belum secara tradisional menyumbang pemain terakhir ini, yang mengarah ke eksternalitas yang sangat negatif seperti perubahan iklim. Untuk membuat keadaan lebih buruk kita jarang dilengkapi dengan alat untuk memahami, atau lebih baik lagi proaktif desain untuk, eksternalitas ini. Ethereum dijadwalkan untuk menjadi alat untuk memungkinkan kita untuk lebih mengendalikan masa depan bersama kita.

Proof-of-Work membutuhkan banyak energi untuk mengatur semua ini dalam gerakan, membuka permainan baru dengan jumlah positif yang besar , tetapi kita dapat melakukan lebih baik. Proof-of-Stake adalah karbon netral sekaligus meningkatkan keamanan dan desentralisasi. Ini telah lama datang, tetapi Ethereum akhirnya siap untuk melakukan pergeseran, memastikan bahwa jantung platform melengkapi masa depan “Green Pilled” yang kita arsitek di atas.

# Loie Taylor

## **Blockchain Sebagai Negara**

Saya percaya di masa depan di mana blockchain/ekonomi adalah negara yang efektif. Belum tentu benar, tetapi rasanya mungkin bisa jadi. Banyak orang sudah memahami Ethereum sebagai sebuah negara, tetapi saya melihatnya jauh lebih buruk. Harapan saya tentu saja adalah semakin banyak orang dari kelompok identitas yang dieksploitasi memiliki mata uang dan ekonomi mereka sendiri.

Jadi Anda dapat membayangkan sebuah dunia di mana jika Anda menginginkan stroberi dari industri yang terkena sinar matahari di mana pekerja latin merawat tanaman, Anda harus terlebih dahulu membeli mata uang mereka. Anda menjadi turis di negara mereka, yang diatur berdasarkan kepentingan bersama daripada kekuatan tanah dan militer.

Ada manfaat besar untuk ini. Setiap langkah menuju keadilan didasarkan pada peningkatan agensi orang-orang yang paling terpengaruh oleh suatu masalah. Jadi, sementara masa depan ekonomi kripto menjadikan Anda turis dan harus bermain sesuai aturan budaya pemangku kepentingan sejati dalam suatu masalah, ia juga menyadari banyak keuntungan finansial bagi mereka. Ketika orang-orang yang dikelompokkan di sekitar kepentingan bersama dapat menjadi bank, pemberi pinjaman, dana lindung nilai, bursa, penerbit saham dan regulator, kepentingan bersama itu sendiri yang mendapat manfaat dari keuntungan dari semua aktivitas keuangan tersebut.

# Vitalik Buterin

## **Cerita Sedih Milik Kita Bersama**

Visi desentralisasi kolaboratif yang memandu semangat asli blockchain seperti Bitcoin dan Ethereum adalah visi yang menarik dan kuat, tetapi juga tidak lengkap. Blockchain dan cryptocurrency sendiri dirancang untuk mendukung kerja sama melalui properti dan pasar pribadi - alat yang paling cocok untuk interaksi satu lawan satu. Banyak hal hebat tentang internet, bagaimanapun, adalah satu-ke-banyak: perangkat lunak yang menjalankan blockchain, dan penelitian akademis dan matematika yang membuatnya bekerja, ditulis sekali, dan seluruh umat manusia dapat mengambil manfaat.

"Barang publik" semacam itu rentan terhadap tragedi milik bersama: karena barang tersebut tersedia untuk siapa saja, termasuk Anda, terlepas dari apakah Anda secara pribadi berkontribusi atau tidak, sulit untuk memotivasi orang untuk berkontribusi, terutama jika uang yang jauh lebih menguntungkan. peluang - membuat duduk di sudut. Membangun dan mempertahankan barang publik berskala besar seperti itu dengan baik membutuhkan model ekonomi baru, dan bahkan budaya baru. Kevin dan GitcoinDAO telah menjadi yang terdepan dalam memikirkan tantangan-tantangan ini, dan secara aktif menerapkan dan mengulangi cara-cara baru untuk menghidupkan pendanaan barang publik yang demokratis, di internet dan di luarnya.

# Balaji Srinivasan

## Peradaban Kripto

Anarki kripto terdengar keren, tetapi yang sebenarnya kita inginkan adalah peradaban kripto. Ini berarti memiliki dua gagasan yang berlawanan dalam pikiran: bahwa banyak lembaga yang ada tidak dapat diperbaiki lagi, dan bahwa kita membutuhkan lembaga-lembaga baru dan dapat dipercaya. Itu adalah kombinasi dari sinisme yang pantas terhadap sistem saat ini dan optimisme hati-hati terhadap yang berikutnya.

Kata optimisme memang harus diwaspadai. Sistem yang ada memiliki kebijaksanaan implisit malapetaka. Bahkan ketika cacat, sering ada alasan mengapa mereka cacat, seperti yang dijelaskan oleh teori pilihan publik. Pendekatan naif apa pun pada akhirnya dapat membawa kita ke dalam acar yang sama, dengan institusi korup yang ditandai dengan ucapan niat baik dan substansi hasil buruk.

Tetapi bagaimana jika kita meletakkan barang-barang di rantai? Bagaimana jika kita menggunakan semua alat baru yang disediakan blockchain untuk menghasilkan barang publik di lingkungan yang tidak bersahabat, di mana semua pihak tahu beberapa aktor jahat akan mencoba untuk mempermainkan sistem, di mana tindakan “on-chain” akhirnya sama terlihatnya dengan kata-kata yang ditandatangani secara digital, dan di mana kami mengembangkan metrik eksplisit untuk hasil penjumlahan positif?

Itulah janji ekonomi kripto regeneratif. Seperti energi terbarukan dari varietas nuklir, ini membantu membuat kripto berkelanjutan. Ini bukan model perjudian “zero-sum”, atau peretasan jumlah negatif. Ini adalah penciptaan kekayaan jumlah positif. Dan ini adalah kemenangan dan bantuan untuk memenangkan web3.

# Griff Green

## **Semua adalah Koordinasi**

Ini semua koordinasi, selalu begitu. Di balik semua drama degen jumlah nomer naik-turun di Twitter, Web3 Regens teguh, fokus pada penanganan akar sistemik dari masalah utama yang dihadapi umat manusia saat ini: Kegagalan kita untuk berkoordinasi seputar barang publik.

Koordinasi seputar keinginan dan kebutuhan individu sangat mudah. Umpan balik sederhana karena laba bertindak sebagai titik awal. Pengusaha dapat membuat rencana bisnis, mencari investasi dan jika mereka berhasil, semua orang yang terlibat mendapat imbalan yang dapat diprediksi. Inilah sebabnya mengapa kita dapat hidup dalam kemewahan individu seperti itu. Koordinasi yang diperlukan untuk meletakkan ponsel di begitu banyak tangan (untuk memilih salah satu dari jumlah tak terbatas contoh) sangat besar dan berdampak, namun mudah karena setiap orang yang berkontribusi dihargai di sepanjang jalan.

Jika Anda ingin menciptakan nilai bagi masyarakat (barang publik) - seperti membangun perpustakaan sumber terbuka, Anda memiliki tiga pilihan: mengemis, berkorban, atau keduanya. Buat peta jalan, lacak dampak Anda, ajukan hibah, minta sumbangan, jika Anda berhasil, Anda akan mendapatkan apa yang Anda butuhkan. Pajak dan donasi adalah aliran pendanaan yang dominan untuk memenuhi keinginan dan kebutuhan kolektif kita. Meski aliran dana besar-besaran ini seharusnya cukup untuk menyediakan barang publik yang melimpah bagi masyarakat, namun tidak karena sulit untuk dikoordinasikan. Pajak didistribusikan dari atas ke bawah, membuat mekanisme umpan balik menjadi sangat lambat atau tidak ada sama sekali. Sumbangan adalah umpan balik pasar, tetapi tidak ada imbalan finansial untuk kesuksesan. Faktanya, mereka mengandalkan pengorbanan yang tidak berkelanjutan dari para donor, sukarelawan, dan semua orang di sepanjang jalan.

Web3 akan mengubah ini. Kami sedang membangun mekanisme koordinasi baru untuk menciptakan barang publik sambil memberi penghargaan kepada semua orang yang terlibat. Masyarakat memiliki kesempatan untuk melepaskan jiwa wirausaha ke dalam lanskap terbuka potensi ekonomi. Kita bisa menciptakan permainan ekonomi yang membuat penciptaan nilai kolektif menjadi regeneratif. Kriptoekonomi Regeneratif adalah Ekonomi Kelimpahan.

Ambil pil hijaunya, anonim.

# Abbey Titcomb

## Sebuah Harapan Baru

Sebagai wilayah, kriptoekonomi mewujudkan banyak keberpihakan yang berbeda. Beberapa orang akan mengatakan bahwa kecenderungannya ke arah hiperkapitalisasi dan gamifikasi adalah kejahatan yang halal. Orang lain akan berpendapat bahwa mereka kacau balau. Tapi kemudian ada orang yang percaya kebajikannya yang sebenarnya — bahwa kualitas inherennya dari nilai yang dapat diprogram, tidak adanya izin, dan resistensi sensor menghasilkan jalan ke depan bagi umat manusia saat kita berusaha memecahkan masalah koordinasi global yang mengganggu kita.

Orang-orang ini melihat peluang untuk merekonstruksi sistem yang mengendalikan kita. Menggunakan kripto untuk merancang masa depan sosial ekonomi yang sangat radikal, di mana nilai-nilai sosial kita tidak didorong oleh ekstraksi atau akumulasi, melainkan oleh regenerasi dan keberlanjutan.

Meskipun ada banyak pekerjaan yang diperlukan untuk mencapai visi ini, merancang dan memelihara permainan koordinasi penjumlahan positif adalah cara menuju masa depan manusia yang berkembang. Buku ini adalah titik awal — sebuah pencarian, mungkin situasi bagi mereka yang ingin tertantang. Ini adalah benih yang akan tumbuh dan tumbuh menjadi kekuatan pengikat di antara kita saat kita berjuang dan membangun menuju masa depan yang lebih baik.

Kriptoekonomia Regeneratif tidak hanya mengoordinasikan redistribusi modal keuangan, tetapi juga modal sosial, intelektual, dan budaya. Dalam upaya mereka, mereka telah menjadi pelayan dan pemelihara sebuah gerakan — A New Hope™ untuk barang publik, jika Anda mau.

# Glen Weyl

## **Menuju Peraturan Baru dan Demokrasi**

Saya sangat emosi tentang Web3. Sebagian besar ruang didedikasikan untuk meruntuhkan institusi sosial yang telah menjadi pusat untuk mendukung pengembangan kompleksitas dan melindungi yang rentan. Semua harapan sia-sia untuk menggantikan mereka dengan beberapa pasar baru yang spekulatif dan sangat sederhana, melalui koordinasi yang didorong pada blockchain. Pasar kapitalis sederhana tidak dapat mendukung pengembangan teknologi yang ambisius atau desentralisasi yang dicita-citakan orang di ruang ini, karena mereka hanya dapat mengatur skala melalui monopoli. Jika kita ingin lepas dari jebakan membangun institusi yang dimaksudkan untuk desentralisasi hanya untuk melihat mereka segera ditangkap kembali oleh monopoli, kita perlu keluar dari pemikiran sederhana seperti itu dan membangun institusi regeneratif yang mendukung barang publik dan teknologi pengembalian yang meningkat.

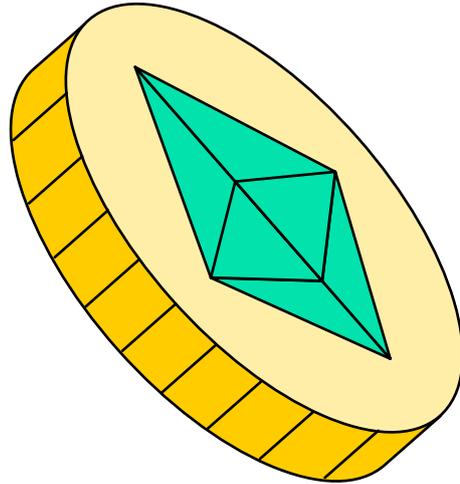
Namun dalam kondisi terbaiknya, Web3 dapat menjadi salah satu tempat paling kreatif dan menarik di dunia untuk membayangkan bentuk-bentuk baru tata kelola dan demokrasi yang memungkinkan orang terhubung, melindungi kepentingan bersama, dan membangun tatanan sosial baru yang luar biasa di luar batasan geografi dan sejarah. Dunia saat ini memiliki interkoneksi global dan komunitas lokal dalam pola yang tidak dapat diantisipasi oleh para pendiri negara demokratis saat ini dan kita membutuhkan substrat baru untuk memungkinkan tata kelola demokratis yang dinamis seperti ini; inilah tepatnya tentang kriptoekonomi regeneratif. Kevin Owocki telah memelopori ruang ini dan telah melakukan pekerjaan yang hebat dalam menangkap ide dan budayanya dalam buku ini, buku yang saya duga akan menjadi mercusuar yang bersinar di tahun-tahun mendatang karena banyak orang yang senang dengan potensi ruang dan ketakutan. dengan manifestasinya yang lebih gelap berusaha menemukan jalan ke depan. Saya berharap dapat terus bekerja sama dengannya dan melihat langkah inovasi sosial berikutnya yang akan ia bantu bayangkan dan ekosistem Web3 regeneratif yang lebih luas.



**Bab 0**  
**Perkenalan**

“Keberadaan saya bukan untuk menjadi menteri untuk kelompok tertentu, atau untuk menyiarkan propaganda pemerintah. Sebaliknya, itu adalah untuk menjadi ‘saluran’ untuk memungkinkan kombinasi yang lebih besar dari kecerdasan dan kekuatan untuk datang bersama-sama.”

-- Audrey Tang



## **Apa Itu Kriptoekonomi?**

Kriptoekonomia adalah penggunaan insentif berbasis blockchain untuk merancang jenis sistem, aplikasi, atau jaringan baru.

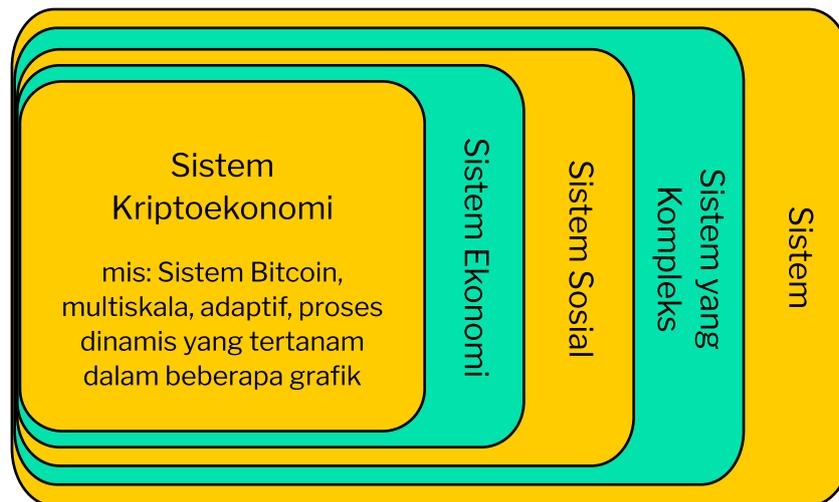
Kriptoekonomia menyatukan bidang ekonomi, teori permainan, psikologi, dan ilmu komputer dan memanfaatkannya dalam penciptaan pasar dan aplikasi terdesentralisasi.

Dengan berfokus pada pengambilan keputusan individu dan interaksi strategis antara peserta yang berbeda dalam ekosistem digital, dan dengan melihatnya melalui sudut pandang desain mekanisme dan teori permainan, kita dapat menemukan cara-cara baru yang kuat untuk mendanai, merancang, mengembangkan dan memasarkan aplikasi dan aset digital.

**Studi tentang Sistem Kriptoekonomi berkaitan secara erat.**



**Studi Sistem Ekonomi Kripto adalah bagian dari studi jenis sistem lainnya.**



*Kredit untuk diagram ini - Dasar-dasar Ekonomi Kripto Sistem - Michael Zargam dkk*

## Apa itu Kriptoekonomi Regeneratif?

Buku ini menjelaskan tentang sistem ekonomi kripto yang

1. Memenuhi kebutuhan umat manusia.
2. Menciptakan eksternalitas positif dan tidak positif.
3. Menciptakan keseimbangan dan menemukan keseimbangan.

Sistem Kriptoekonomi regeneratif telah menolak formalisasi di masa lalu karena kesulitan dalam melakukannya. Jika memungkinkan, kami berusaha untuk mengatasi tantangan ini dengan berfokus pada teori sistem manusia yang diterima secara luas, saling melengkapi, atau dalam skala global.

Yang mengatakan - ada kontradiksi nyata dalam ruang desain yang muncul dari sistem Kriptoekonomi Regeneratif. Ada pengorbanan yang harus dilakukan dan ada pula anggota yang tidak setuju satu sama lain. Kami menganjurkan pendekatan pragmatis yang mengukur hasil, menghargai nuansa, dan dengan cermat mempertimbangkan pengorbanan.

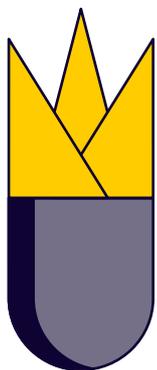


### **Pertama, Jangan Membahayakan**

Dunia saat ini terlibat dalam perdebatan tentang penggunaan energi sistem blockchain Proof-of-Work seperti Bitcoin. Para pendukung Proof of Work telah mengajukan banyak klaim bahwa Bitcoin menggunakan energi terbarukan, tetapi menunggu sampai ada bukti yang diverifikasi secara independen, klaim ini harus diperlakukan sebagai palsu. Dampak karbon dari Bitcoin dan blockchain Proof-of-Work lainnya kemungkinan besar dan sangat negatif sampai terbukti sebaliknya.

Sistem Kripto Ekonomi Regeneratif adalah sistem jaringan yang memiliki dampak positif terhadap lingkungan, dan karena itu, buku ini berfokus pada ekosistem blockchain yang mengkonsumsi 99,99% lebih sedikit energi per transaksi daripada Bitcoin atau Ethereum di era sistem Proof-of-work.

Untungnya, ada banyak blockchain generasi ke-2 dan ke-3 yang sesuai dengan kriteria ini. Dari dasar netralitas karbon ini, dimungkinkan untuk menciptakan sistem ekonomi kripto yang sangat positif dan bersih.



## **Menerapkan Kripto Ekonomi Regeneratif**

Sistem Kriptoekonomi Regeneratif adalah bagian dari Ekonomi Kripto, yang merupakan bagian dari ekonomi, dan juga merupakan bagian dari studi sistem sosial.

Kami berdiri di atas bahu raksasa di web3. Dalam pengertian ini, kami menafsirkan gelombang aktor web3 ini lebih sebagai ekspresi dari proses yang tertanam secara historis daripada novel apa pun itu sendiri.

Untuk alasan ini, buku ini sebagian besar berfokus pada Kriptoekonomi Regeneratif Terapan dan membuat materi pelajaran dapat dipahami oleh pembaca yang lebih umum.

Dengan demikian, kami ingin mengakui pengaruh yang memungkinkan kami memahami ruang desain dan telah mengilhami kami dalam perjalanan kami sendiri.

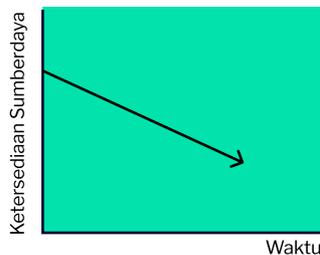
## **Inspirasi Untuk Kami**

Proyek yang telah menginspirasi kami selama ini: Radicle, DoingGud, Dev Protocol, Regen Network, BlockScience, Giveth, Commons Stack, TEC, SourceCred, Codefund, Open Collective, MetaGame, KERNEL, Zcash Major Grants, the MetaCartel ecosystem, Satoshi Nakamoto, CLRFund, MakerDAO, ETHGlobal, Toucan Protocol, Kolektivo, Astral Protocol, Celo, Zcash, Curve Labs, Bankless, Govrn, RadXChange, 1Hive, SporkDAO, Rainbow Rolls, Panvala, ENS, India COVID Relief, Simona Pop, Ethereum Foundation, Deep Adaptation forum, Collapseology, Donut Economics Lab, regenerative leadership groups, MacArthur foundation, dan masih banyak yang lain.

# Jenis konsumsi sumber daya

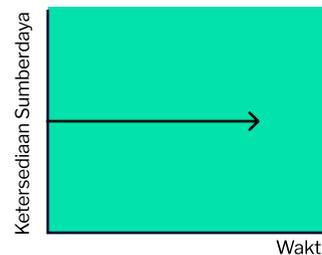
Saat kita mendefinisikan Kriptoekonomi Regeneratif di lingkungannya, kita juga harus mendefinisikannya relatif terhadap apa yang bukan.

Kriptoekonomi Regeneratif terkadang bisa tangguh atau berkelanjutan, tetapi tidak bisa ekstraktif.



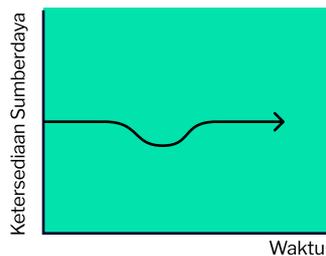
## Ekstraktif

Sumber daya habis dan sistem kehilangan kapasitas dari waktu ke waktu.



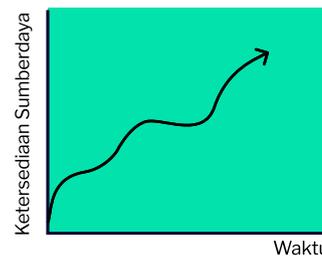
## Berkelanjutan

Ketersediaan sumber daya tidak habis dari waktu ke waktu dan sistem stabil.



## Tangguh

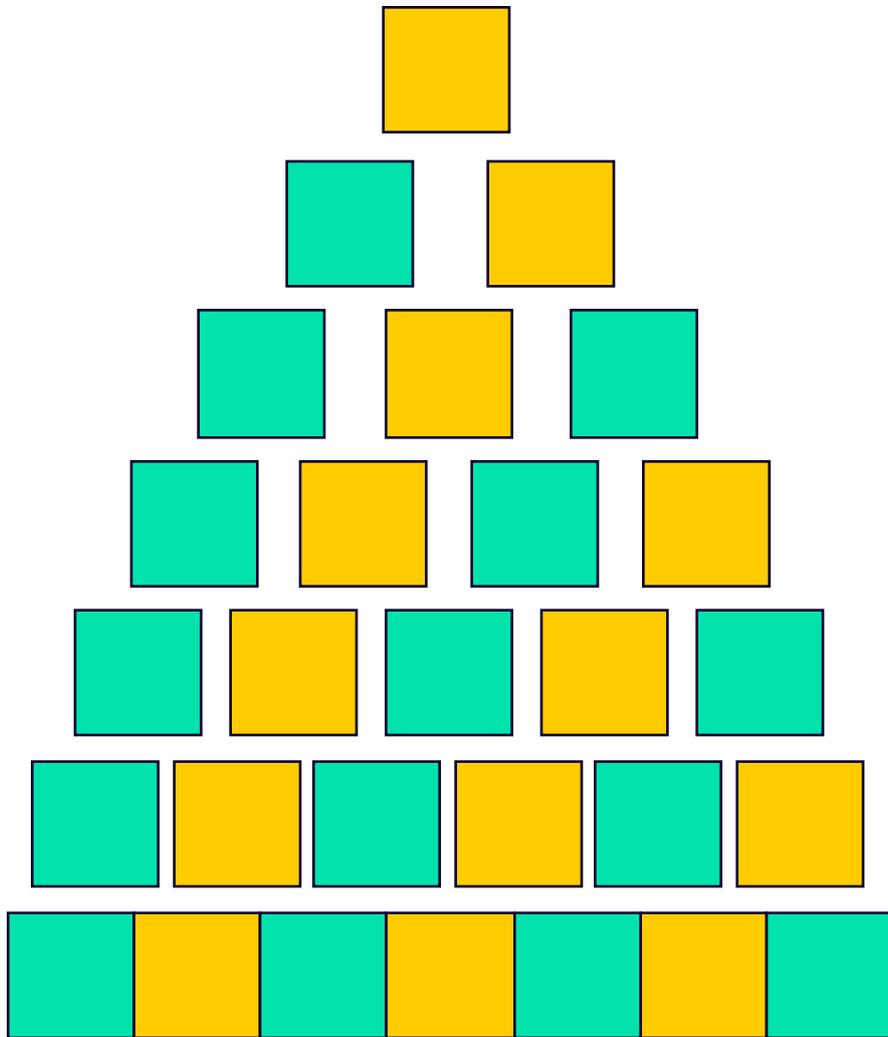
Sistem ini mampu pulih dari periode guncangan.



## Regeneratif

Sumber daya diregenerasi dan membangun kapasitas secara berkelanjutan, sekaligus tahan terhadap guncangan.

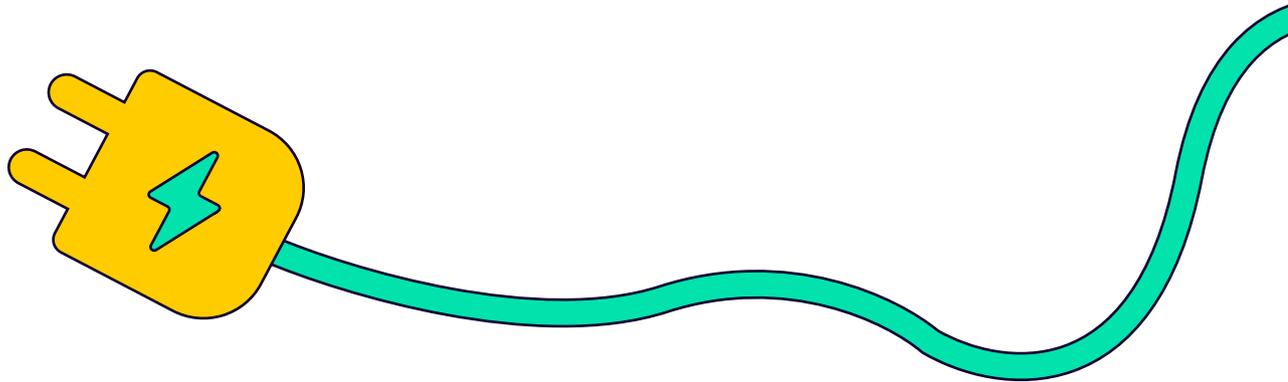
Terima kasih untuk Amentum, atas inspirasi untuk grafik yang luar biasa ini: <https://medium.com/amentum/from-walled-gardens-to-community-gardens-c58aca89566a>



## Gambaran Dasar

**ImpactDAO** didefinisikan sebagai DAO apa pun yang menciptakan eksternalitas positif bersih ke ekosistem di sekitarnya.

ImpactDAOs adalah fondasi dasar dari gerakan Kriptoekonomi Regeneratif.

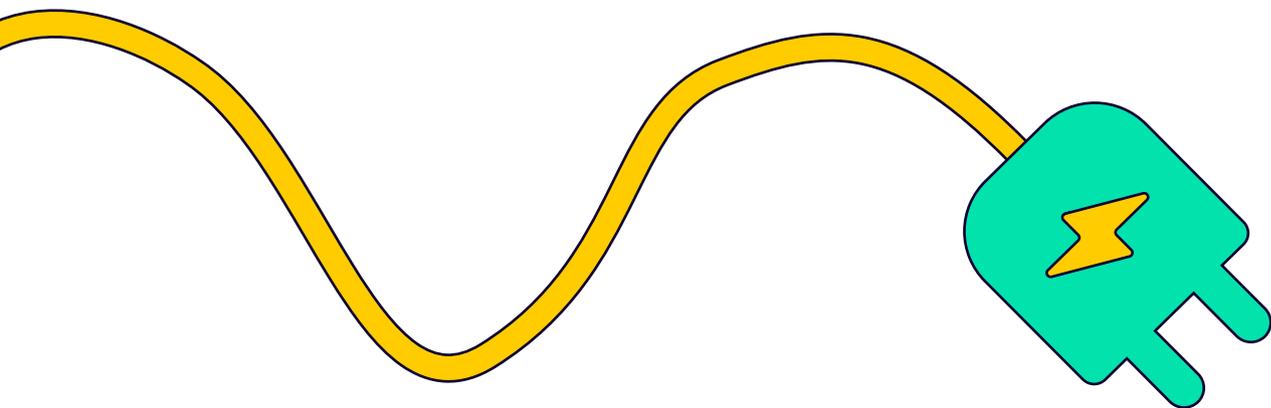


## **Dampak Pada Penggunaan Energi**

Michael Zargarm, Pendiri/CEO BlockScience, memberikan analisis seimbang tentang penggunaan energi berbasis blockchain ini:

Hampir setiap mode produksi ekonomi mengkonsumsi energi. Selera energi global kami tumbuh (Bitcoin dan Proof-of-Work blockchain yang lebih luas) berkontribusi pada peningkatan selera energi itu.

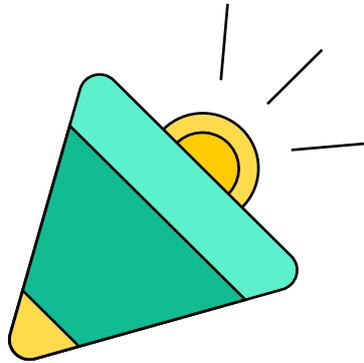
Memang benar bahwa nafsu makan yang meningkat HARUS mendorong lebih banyak penelitian, pengembangan, dan PRODUKSI energi ramah lingkungan, tetapi pengalaman telah menunjukkan bahwa respons kami reaktif, bukan proaktif. Artinya, kita tetap berada di belakang kurva — kita perlu mengalihkan sumber daya yang tidak berkelanjutan bukan hanya ke yang lebih berkelanjutan.



Semua yang dikatakan, kita harus memuji penambang Bitcoin yang menambang dengan daya terbarukan lokal dengan (misalnya) menempatkan di daerah dengan kelebihan (misalnya, gurun dengan panel surya) dengan cara yang sama kita memperlakukan produksi ekonomi lain yang sebenarnya berhasil menggunakan energi ramah lingkungan. Pada saat yang sama mengakui bahwa Proof-of-Work keseluruhan tidak khusus dalam mendorong perilaku. Ini adalah bagian dari tren yang lebih luas dalam meningkatkan selera energi sehingga memilihnya juga agak mencurigakan (misalnya Politik).

Kita harus meminta para pelaku ekonomi (termasuk tetapi tidak terbatas pada penambang) bertanggung jawab atas selera energi mereka—ini berarti mengakui mereka yang melakukan pekerjaan untuk mendapatkan sumber daya bersih (mengingat bahwa itu masih sulit) tetapi juga mengkritik mereka yang tidak melakukan pekerjaan itu (sekali lagi berlaku untuk penambang tetapi juga perusahaan dan pemerintah).

Bagi mereka yang tidak akrab dengan ekonomi transmisi energi: energi bergerak, bahkan dengan saluran tegangan tinggi, adalah kerugian. Jadi ada daerah terpencil dengan produksi energi alam yang tinggi di mana ada kelebihan tetapi mengangkutnya ke tempat yang dibutuhkan terlalu mahal dan rugi untuk dapat dilakukan. Itulah kekuatan yang dapat digunakan untuk menambang blockchain Proof-of-Work dengan hati nurani yang baik.



## Target Pembaca Buku ini

Buku ini adalah langkah pertama yang luas tentang cara untuk membingkai sistem ekonomi kripto menjadi lebih regeneratif.

Edisi ke-0 dirancang untuk mereka yang sudah memahami konsep pada tingkat tinggi apa itu blockchain, bagaimana smart-contract bekerja, apa itu DAO. Jika buku ini adalah kursus universitas, itu akan menjadi kursus tingkat 401. Jika itu bukan untuk Anda, tidak apa-apa - Selamat datang di dunia web3 yang aneh, indah dan liar! Luangkan waktu dengan banyak serta sumber daya hebat tentang dasar-dasar ini, kemudian kembali ke sumber daya ini setelah itu.

Ada kemungkinan bahwa edisi berikutnya dari buku ini dapat diperjelas di edisi mendatang:

- diterbitkan dalam bahasa lain
- menyoroti eksperimen yang paling sukses
- diperluas ke audiens yang lebih ramah pemula
- mendirikan lembaga pemeringkat atau metodologi untuk proyek regeneratif
- diterbitkan, seperti nyata
- tidak hanya diterbitkan sendiri.

## Edisi 0 adalah Pra-rilis

Setelah memvalidasi ide di twitter, saya hanya hidup sekali menulis buku ini sebagai proyek sampingan, antara Desember 2021 - Januari 2022. Mereka mengatakan “Jika Anda Tidak Malu Dengan Versi Pertama Produk Anda, Anda Sudah Terlambat Meluncurkan”. Bukankah itu kebenarannya!? Selama penulisan buku ini telah melakukan banyak upaya untuk berkonsultasi dengan pendiri, ekonom, dan desainer lain di dalam (dan di luar) ekosistem. Tapi saya tidak bisa memasukkan semua yang saya pelajari. Mohon maaf bahwa saya tidak memasukkan ide atau DAO favorit Anda! Maafkan singkatnya, kesalahan ketik, tata letak atau alur yang kikuk, atau ketidaksempurnaan lainnya!

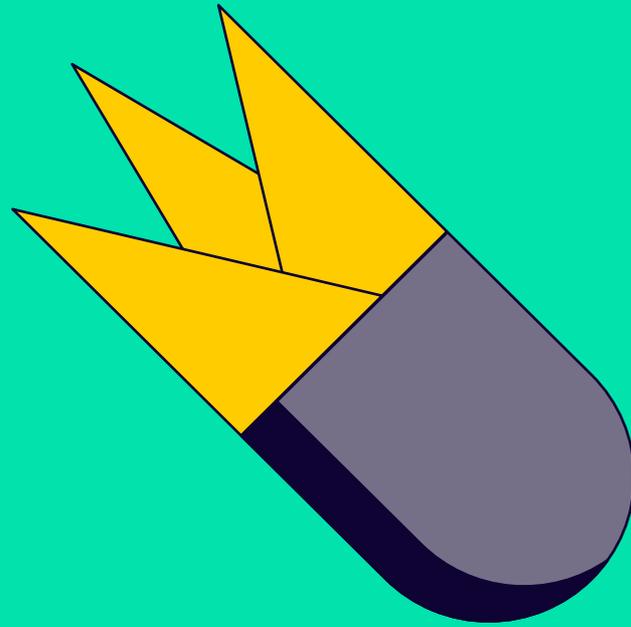
## Membuat edisi berikutnya akan menjadi game multipengguna

Edisi ke-0 buku ini ditulis oleh saya sendiri, Kevin Owocki. Saya telah menghabiskan waktu bertahun-tahun untuk memikirkan, merancang, dan mempelajari Kriptoekonomi Regeneratif melalui pekerjaan saya mendirikan Gitcoin pada tahun 2017 dan melalui \$50m yang telah kami kumpulkan untuk membangun dan mendanai barang publik digital sejak saat itu.

Buku ini mewakili sudut pandang terbatas dari satu orang. Oleh karena itu, edisi 0 buku ini merupakan wadah yang tidak sempurna untuk pendidikan tentang Kriptoekonomi Regeneratif. Untuk edisi berikutnya, saya membayangkan bahwa kelompok individu yang beragam dapat bersama-sama menciptakan sumber daya tentang ruang desain Kriptoekonomi Regeneratif. Mengundang lebih banyak peserta untuk berkontribusi akan memungkinkan kami menjelajahi ruang desain dengan cara yang lebih inklusif, lebih lengkap, dan lebih terdesentralisasi. Untuk memfasilitasi ini:

1. Buku ini dilisensikan CC BY 4.0. Anda dapat menyalin buku ini tanpa izin, membuat perubahan, dan menerbitkannya kembali dengan atribusi selama hasilnya digunakan untuk kepentingan umum atau amal.
2. Jika Anda ingin bergabung dengan komunitas penulis dan pendidik yang terbentuk di sekitar buku ini, silakan pindai kode QR ini atau kunjungi URL ini: [https://t.me/+c\\_BxQmyxXdg2YThh](https://t.me/+c_BxQmyxXdg2YThh)

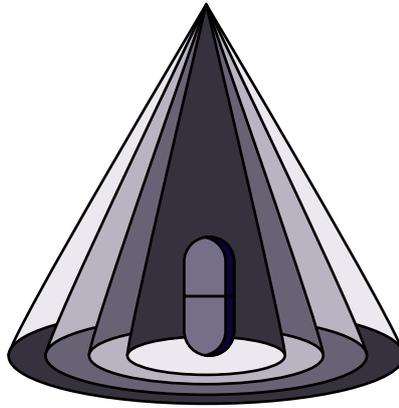




**Bab 1**  
**Kenapa**  
**(Pil Abu-abu)**

“Terlalu sering, dalam perjalanan yang panjang, para pemimpin muda menjadi pelayan dari apa yang ada daripada pembentuk dari apa yang mungkin terjadi.”

— John Gardner



## **Pil Abu-abu itu, kegagalan koordinasi**

Kegagalan koordinasi terjadi ketika sekelompok manusia dapat mencapai hasil yang diinginkan dengan bekerja sama, tetapi gagal melakukannya karena mereka tidak mengoordinasikan pengambilan keputusan mereka.

### **Contoh kegagalan berkoordinasi**

- **Negara-bangsa** menolak menyerahkan Senjata Nuklir karena mereka ingin membela diri, terlepas dari ancaman eksistensial yang mereka ajukan kepada dunia.
- **Konsumen** menolak untuk melepaskan layanan bertenaga bahan bakar fosil karena mereka ingin berkeliling dengan nyaman, meskipun ada ancaman nyata yang ditimbulkan oleh pembakaran bahan bakar fosil di dunia.
- **Pengguna Perangkat Lunak Sumber Terbuka** menggunakan Perangkat Lunak Sumber Terbuka karena mereka ingin membangun sesuatu lebih cepat, terlepas dari kelelahan yang ditimbulkan oleh penggunaan kumulatif pada pengelola OSS.
- **Sel-sel individu dari tubuh manusia** hidup secara harmonis menyatukan sumber daya mereka untuk kebaikan organisme yang lebih besar; tetapi jika sel cacat dari keseimbangan ini, ia menjadi kanker—akhirnya mengalahkan semua sel lain dan mengambil alih tubuh.
- **Kegagalan koordinasi bisa menjadi ramalan yang terpenuhi dengan sendirinya.** Misalnya, jika satu perusahaan memutuskan resesi sudah dekat dan memecat pekerjanya, perusahaan lain mungkin kehilangan permintaan dari PHK & kemudian merespons dengan memecat pekerja mereka sendiri—yang mengarah ke resesi.

# **Kegagalan Koordinasi Merupakan Distopia Tanpa Diktator**

Kegagalan koordinasi adalah distopia tanpa diktator, situasi yang dibenci oleh setiap warga negara termasuk para pemimpin tetapi tetap bertahan.

Dari pandangan Tuhan tentang sistem yang mengalami kegagalan koordinasi, ada masalah yang jelas. Namun dari dalam sistem, tidak ada satu aktor pun yang dapat membuat perubahan. Setiap warga negara membenci sistem itu, tetapi karena kurangnya mekanisme koordinasi yang baik, sistem itu bertahan.

## **Kegagalan Koordinasi Adalah Perangkat Multi-Polar**

Sebuah perangkat multi-polar bekerja sebagai berikut:

1. Masing-masing individu ingin memiliki infrastruktur digital yang aman.
2. Ada pekerjaan mahal yang harus dilakukan untuk mengembangkan perangkat lunak sumber terbuka yang aman, yang menopang infrastruktur digital kami.
3. Karena perangkat lunak sumber terbuka tidak bersaing (mengkonsumsinya tidak menghentikan Anda untuk mengkonsumsinya) dan tidak dapat dikecualikan (seseorang tidak dapat menempatkan udara bersih di belakang tali beludru dan mengenakan biaya untuk itu), tidak ada model bisnis untuk pembuatan perangkat lunak sumber terbuka.
4. Ini berarti bahwa setiap aktor individu memiliki insentif rasional untuk menumpang secara bebas pada sistem. Mengapa menyumbang kembali untuk mendanai pemeliharaan perangkat lunak ini jika saya sudah mendapatkannya secara gratis? Ini adalah jebakan pertama: jebakan pemain tunggal.
5. Jika cukup banyak aktor memilih untuk tumpang gratis, seluruh sistem mulai menanggung beban, dan jika beban itu meningkat ke titik keruntuhan sistemik, tidak ada yang mendapatkan barang publik ini. Ini adalah jebakan kedua: jebakan multipemain.
6. Dari sudut pandang Tuhan, solusi yang jelas adalah setiap orang melakukan bagian mereka untuk mendukung Perangkat Lunak Sumber Terbuka—tetapi tanpa mekanisme koordinasi yang membuatnya rasional bagi semua orang untuk berkontribusi, mereka tidak akan melakukannya.

# **Kami menghadapi kegagalan koordinasi global**

**Perubahan Iklim** adalah kegagalan koordinasi. Sebagai aktor individu dalam ekonomi dunia, kita membuat keputusan setiap hari untuk mencapai tujuan individu kita. Tetapi tindakan yang kita ambil dapat menyebabkan emisi karbon, dan seiring waktu, kolektif mulai merasakan konsekuensinya - melalui banjir, kebakaran, atau peningkatan suhu global.

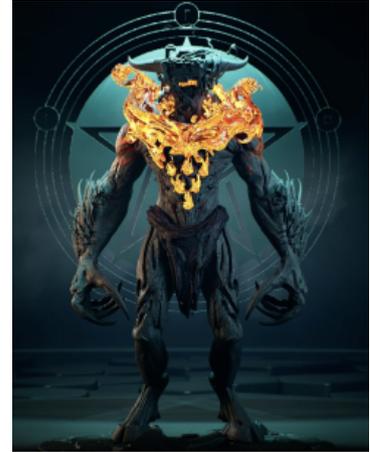
**Infrastruktur digital yang tidak aman dan kekurangan dana** adalah kegagalan koordinasi. Sebagai aktor individu dalam ekosistem informasi, kita membuat keputusan setiap hari tentang informasi apa yang akan dikonsumsi. Jarang sekali kita memikirkan perangkat lunak bebas & sumber terbuka yang menopang infrastruktur itu. Infrastruktur digital global kami tidak didanai dengan baik oleh pemerintah, seperti halnya infrastruktur tradisional. Dan penyedia perangkat lunak bebas & sumber terbuka tersebut sering kali tidak memiliki model bisnis - hal ini menyebabkan kurangnya investasi secara sistemik dalam pemeliharaan infrastruktur digital pada saat yang tepat di mana kita semakin bergantung pada

Masih banyak lagi: informasi yang salah, akses yang tidak memadai ke pendidikan, akses yang tidak memadai ke pekerjaan, penangkapan ikan yang berlebihan, hilangnya keanekaragaman hayati, semuanya adalah kegagalan koordinasi.h

## **Apa yang dipertaruhkan?**

Ketika properti pesisir Anda banjir karena perubahan iklim, ketika seorang otoriter terpilih untuk berkuasa karena informasi yang salah, ketika sebuah rumah sakit disandera oleh ransomware karena internet yang tidak aman, masing-masing menciptakan penderitaan manusia .

Penderitaan lokal ini disebabkan oleh kegagalan koordinasi global. Skala dampak dari kegagalan koordinasi ini bersifat global, tetapi dampaknya bersifat lokal.



## **Nama Musuh Kita - Moloch**

Kegagalan koordinasi terjadi ketika sekelompok manusia dapat mencapai hasil yang diinginkan dengan bekerja sama, tetapi gagal melakukannya karena mereka tidak mengoordinasikan pengambilan keputusan mereka. Mengapa ketika setiap warga negara membenci sistem, tetapi karena kurangnya mekanisme koordinasi yang baik. Bisakah hal tersebut akan tetap bertahan?

Dari sudut tertentu, hampir seperti ada iblis yang sangat kuat di luar sana, memanipulasi kita untuk mencegah kesuksesan bersama kita. Manifestasi psikis bersama dari kegagalan koordinasi ini adalah Moloch - Dewa kegagalan koordinasi manusia. Moloch adalah alasan mengapa kita tidak dapat memiliki hal-hal yang baik. Kami menamai Moloch agar kami bisa melawannya.

Untuk membaca lebih lanjut tentang Moloch, lihat esai luar biasa ini yang berjudul "Meditations on Moloch": <https://slatestarcodex.com/2014/07/30/meditations-on-moloch/>

## **Mengenal Musuh Kita - Moloch**

*"Kenali musuhmu dan kenali dirimu sendiri; dalam seratus pertempuran, kamu tidak akan pernah kalah. Ketika kamu tidak mengetahui musuhmu tetapi mengenal dirimu sendiri, peluangmu untuk menang atau kalah adalah sama. Jika kamu mengabaikan musuhmu dan dirimu sendiri, kamu pasti akan dikalahkan dalam setiap pertempuran." -- Sun Tzu, Seni Perang*

Tujuan dari buku ini adalah untuk memperbaiki kegagalan koordinasi yang kita hadapi, sehingga kita dapat mengetahui musuh Anda. Setelah kita mengetahui musuh kita, kita lebih siap untuk mengalahkannya.



## Memilih untuk Menghadapi Moloch

Saat umat manusia berada pada era globalisasi, masalah koordinasi kita menjadi semakin mendunia. Pada saat yang sama kemampuan kita untuk menangani masalah koordinasi global ini sedang ditantang. Generasi kita telah mewarisi infrastruktur yang membusuk, kepercayaan yang menurun pada Institusi, atau Institusi yang tidak memungkinkan untuk skala web atau untuk masalah di luar batas mereka.

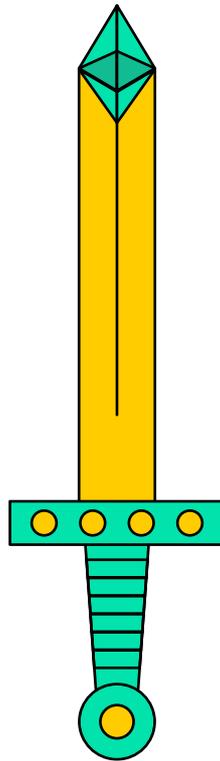
Untuk menghadapi Moloch, pertama-tama kita harus menolak *doomerisme* yang telah kita warisi dari generasi dan institusi warisan kita. Kita membutuhkan mekanisme koordinasi baru yang diperlengkapi untuk dunia yang modern dan terglobalisasi.

Kita membutuhkan substrat koordinasi yang tidak dapat rusak yang benar-benar bersifat global untuk mengatasi kegagalan koordinasi global. Kami telah menemukan satu. Kami telah menemukan perangkat yang terbuat dari koordinasi murni, dan kami memilih untuk menggunakannya untuk melawan kegagalan koordinasi. Dengan melawan kegagalan koordinasi, kita bisa membunuh Moloch - dewa kegagalan koordinasi.

**terdesentralisasi** - tidak dapat ditangkap oleh siapa pun.

**cukup banyak** - ada \$2,1 triliun dalam kapitalisasi pasar dalam sistem keuangan web3.

**tidak dapat diubah** - sehingga jika pendiri protokol web3 menjadi jahat, maka protokol itu sendiri tidak dapat berubah.



**transparan** - semua kode dan status dapat dilihat oleh semua orang secara setara.

**dapat diprogram** - sehingga dapat digunakan untuk membuat koordinasi melalui desain mekanisme baru.

**mendunia** - sama-sama dapat diakses dari mana saja di dunia.

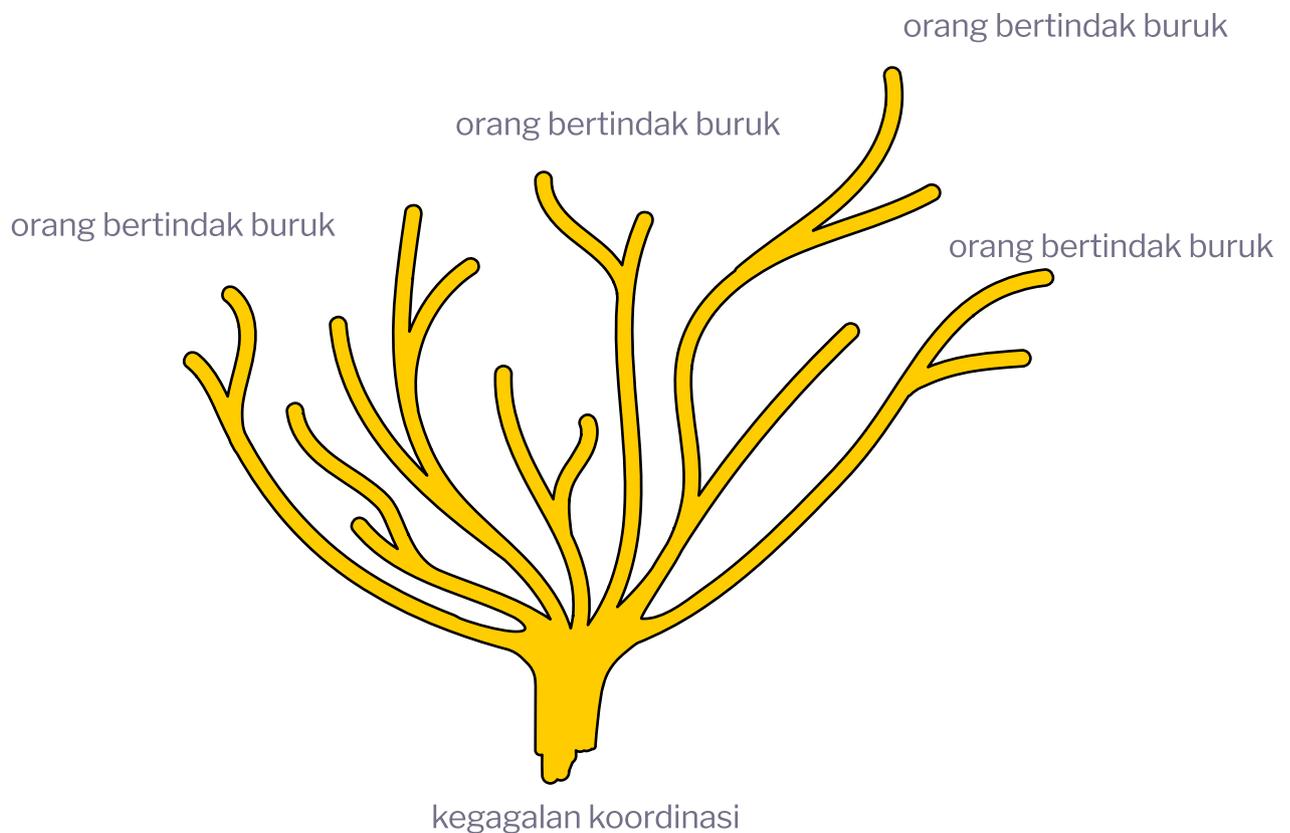
## Senjata Pilihan Kami

Web3 adalah mekanisme alokasi sumber daya manusia yang global, tidak dapat diubah (tidak dapat rusak), transparan, dan dapat diprogram. Untuk koordinasi manusia. Karena web3 adalah dasar untuk koordinasi, Web3 adalah titik awal bagi para harapan. Kami telah berkumpul dalam gerakan Web3 untuk membangun dunia yang lebih baik. Prinsip pengorganisasian pusat kami adalah bahwa tidak harus hidup dengan kegagalan koordinasi lagi.

Senjata pilihan kami adalah desain mekanisme baru yang diterapkan ke jaringan blockchain yang terdesentralisasi.

Mungkinkah kita bisa membunuh Moloch? Ya. Apakah itu dijamin? Tidak. Kita harus memilihnya. Kita perlu terus memperkuat pilihan itu secara individual dan membangun sistem yang memperkuat pilihan itu secara sistematis.

Semua koordinasi adalah pilihan. Apa yang kita pilih untuk dilakukan ketika disajikan pilihan itu terserah kita.



## **Kegagalan Koordinasi diumpamakan seperti Akar Kejahatan**

Kami telah menetapkan bahwa kegagalan koordinasi adalah sistem yang tidak akan dipilih oleh warga mana pun, tetapi karena kurangnya mekanisme koordinasi yang baik, itu bertahan.

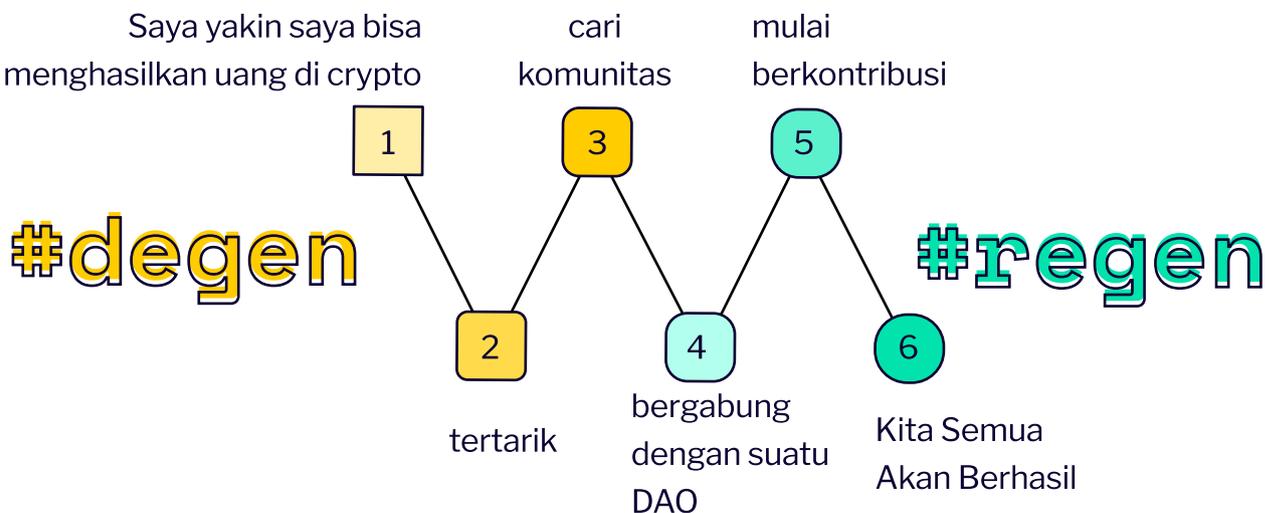
Buku ini mengambil posisi bahwa sebenarnya tidak banyak orang yang lahir "buruk" di luar sana. Sebaliknya, kami percaya bahwa orang dilahirkan baik, terbuat dari 99,9% DNA yang sama seperti Anda dan saya, yang telah dibentuk oleh sistem di sekitar mereka untuk bertindak buruk terhadap satu sama lain.

Henry David Thoreau pernah berkata, "Ada seribu peretasan di cabang-cabang kejahatan bagi orang yang menyerang sampai ke akarnya." Dengan bertujuan untuk mengatasi kegagalan koordinasi secara sistemik, kami berharap dapat mencapai akarnya.

# Langkah dari Degeneratif menuju Regeneratif

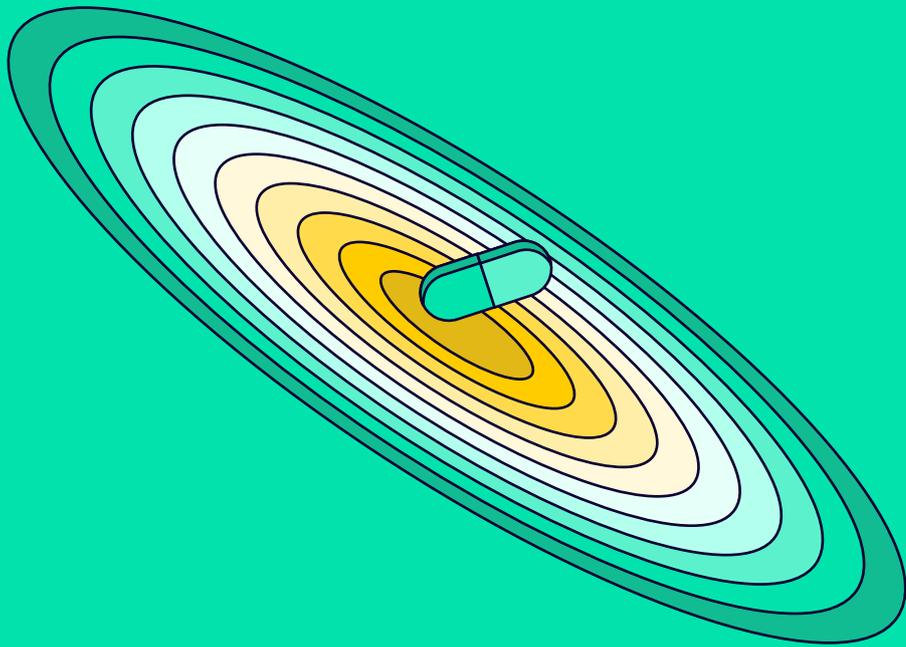
Lelucon "Degens" muncul selama Musim Panas De-Fi 2020, kata sifat yang menyenangkan untuk menggambarkan banyak penggemar web3 yang menghasilkan pertanian pada sistem dengan APY tinggi tetapi juga (kadang-kadang) kemungkinan kegagalan yang tinggi.

Sejak itu meme Degen berarti siapa saja yang menyukai web3 untuk keuntungan ekonomi jangka pendek. Didorong oleh berita utama tentang pasar bull, ribuan penggemar memasuki web3 dengan tujuan untuk menghasilkan uang dengan cepat.



Secara anekdot, saya menemukan banyak regen yang masuk ke ekosistem melalui jalur ini. Terpikat oleh janji keadaan ekonomi yang lebih baik untuk diri mereka sendiri dari keluarga mereka, mereka mencoba memasuki ekosistem untuk mendapatkan keuntungan jangka pendek.

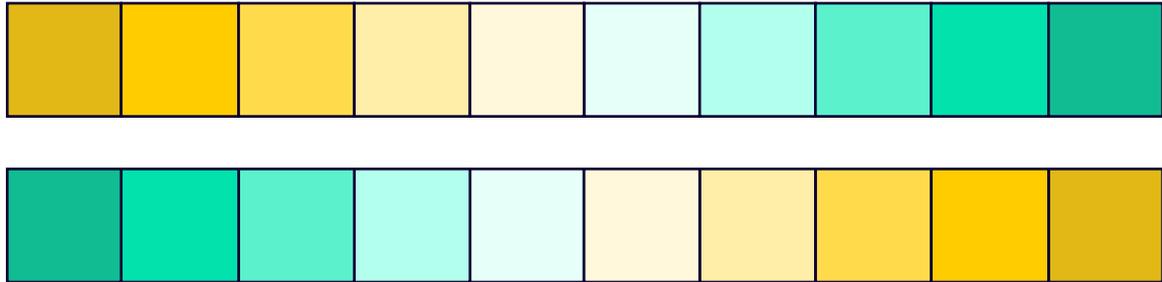
Seiring waktu, mereka menjadi lebih terpikat oleh janji DAO yang misinya selaras dengan nilai mereka sendiri, dan sikap dan insentif mereka berubah. Mereka mulai berkontribusi, mereka mulai belajar mengelola risiko dan menunggangi volatilitas.



**Bab 2**  
**Siapa**  
**(Untuk Siapa**  
**Kami Membangun)**

Kami membangun demi kemajuan  
umat manusia.

-- Misi GitcoinDAO.



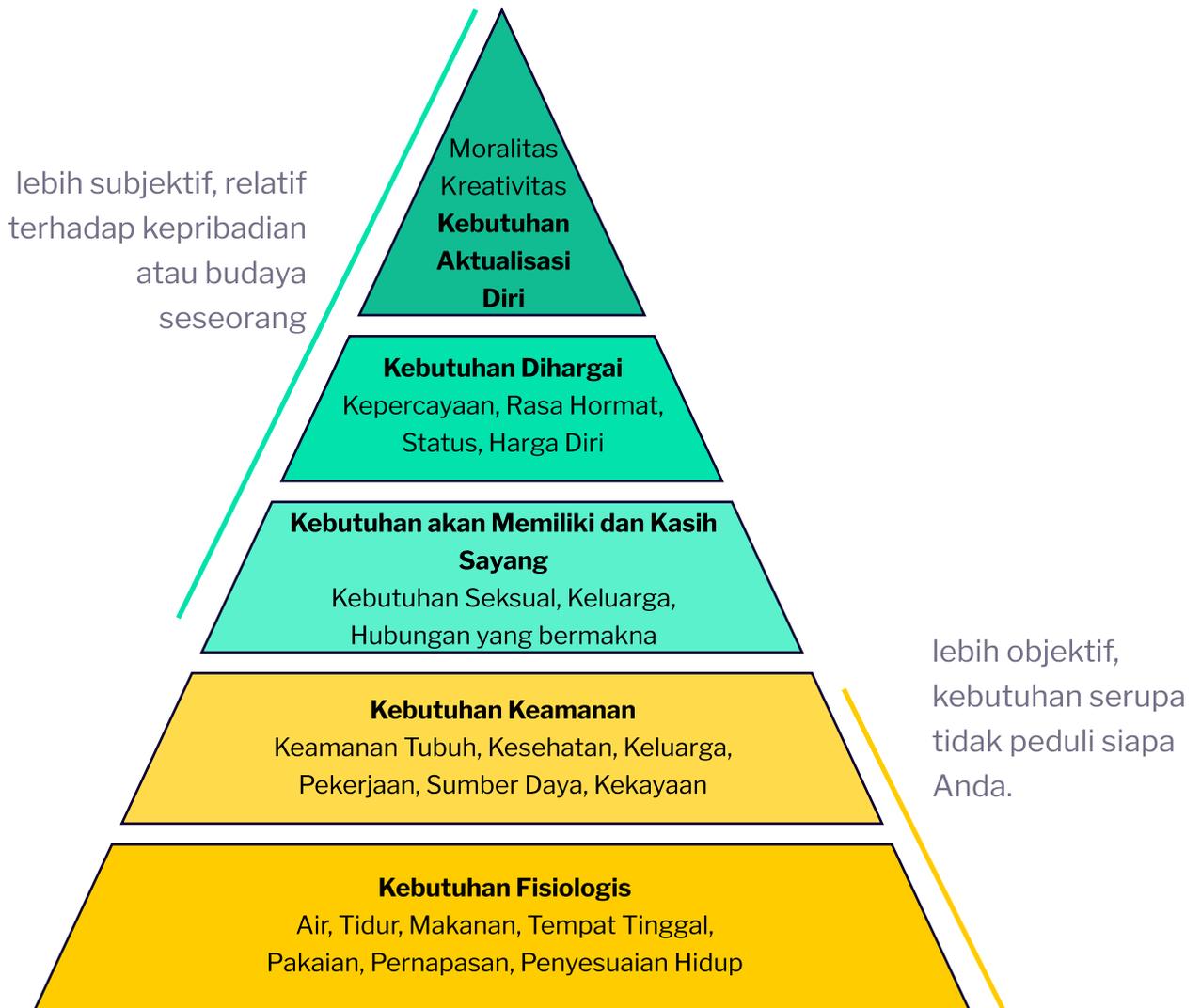
## **Kami membangun demi kemajuan manusia**

Kebalikan dari kegagalan berkoordinasi adalah melakukan koordinasi. Bagi sebagian orang, koordinasi yang optimal menciptakan perkembangan bagi sekelompok kecil elit. Bagi kami, koordinasi yang optimal menciptakan kemajuan manusia bagi banyak orang.

Kami sedang merancang internet regeneratif yang bernilai untuk memungkinkan berkembangnya warga global yang beragam.

Setiap individu di bumi adalah manusia 3 dimensi, dengan nilai yang berbeda, budaya, ambisi, latar belakang, geografi, orientasi psikologis, anugerah keuangan, tingkat hak istimewa, kemampuan, dan pola dasar fisik atau psikologis.

Sementara kami merayakan keragaman kami, kami juga mengakui kesempatan kami untuk memenuhi kebutuhan umum yang dimiliki setiap umat manusia. Lebih dari sekadar memenuhi kebutuhan ini, kami bertujuan untuk memungkinkan kemajuan manusia.



## Hirarki Kebutuhan menurut Maslow

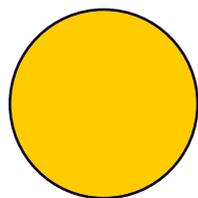
## **Kami membangun untuk mendapatkan "kotak bento"**

Alih-alih berfokus pada perancangan sistem untuk kepuasan instan ("Saya saat ini"), kami mengusulkan agar sistem Kriptoekonomi Regeneratif yang dibangun untuk perkembangan manusia memperluas tujuan desain mereka dari memuaskan "saya" menjadi memuaskan "kita", dan dari berfokus pada "sekarang" menjadi berfokus pada "masa depan".

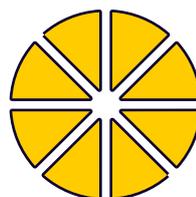
Hasilnya adalah kotak bento. Alih-alih mendesain untuk "saya saat ini", kami juga mendesain untuk "kita di masa depan", "saya di masa depan", dan "sekarang kita".

Yancey Strickler, pendiri Kickstarter, adalah penulis teori Bentoisme. Bentoisme (singkatan dari BEyond Near Term Orientation) adalah lensa yang lebih luas untuk apa yang berharga dan dalam diri kita.

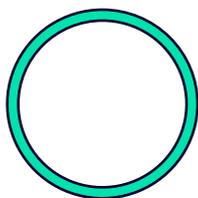
Untuk mempelajari lebih lanjut tentang Bentoisme, kunjungi situs web Bento Society di <https://bentoism.org/>



Saya Saat Ini



Kita Saat Ini



Masa Depan



Masa Depan Kita

## Ilustrasi Kotak Bento

**Kami membangun untuk barang publik.**

Barang-barang yang kita semua gunakan tetapi tidak perlu membayar (dan terkadang menerima begitu saja)

udara segar / kekebalan tubuh / sumber terbuka / jalan umum / sistem pengendalian banjir / penerangan jalan / ruang terbuka / mercusuar / taman / jurnal / barang informasi / privasi / pantai umum / televisi publik / pengetahuan

**Barang publik tidak dapat  
dikecualikan dan tidak bersaing**

	<b>Dikecualikan</b>	<b>Tidak dapat Dikecualikan</b>
<b>Bersaing</b>	Barang Pribadi (makanan, baju, mobil)	Barang Umum (ikan, kayu, batu bara)
<b>Tidak Bersaing</b>	Barang Klub (bioskop, taman pribadi)	Barang Publik (udara, software sumber terbuka)

## **Kami membangun untuk kebutuhan di luar keuangan**

Orang bisa tertipu dengan berpikir bahwa Kriptoekonomi Regeneratif hanya tentang keuangan, tetapi sebenarnya tidak! Keuangan adalah pilar utama masyarakat manusia, dan sistem keuangan dapat dirancang yang bertindak sebagai saluran untuk kemajuan manusia yang lebih besar dan kombinasi kekuatan dan kecerdasan yang lebih besar untuk bersatu.

Untuk melakukan itu, ada kriteria desain yang harus didefinisikan lebih dari sekadar finansial.

Model kesadaran 8 sirkuit adalah hipotesis oleh Timothy Leary, yang menyarankan 8 sirkuit kesadaran manusia dan 24 tahap evolusi neurologis.

### **Model Kesadaran 8 Sirkuit**

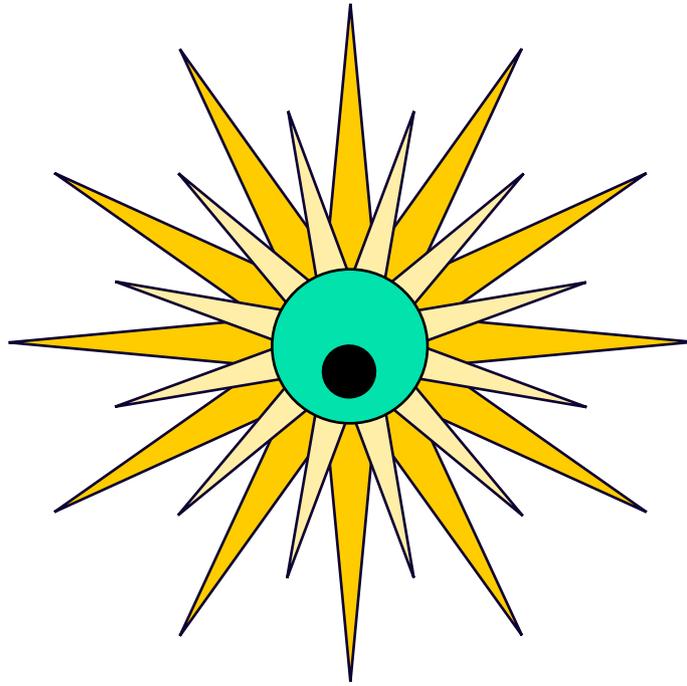
<b>BIO-SURVIVAL</b> (kecerdasan fisik)	<b>NEUROSOMATIC</b> (kecerdasan sensorik)
<b>EMOTIONAL-TERRITORIAL</b> ( kecerdasan emosional)	<b>NEURO-ELECTRIC</b> (metaprogramming / kecerdasan psikis)
<b>LARYNGEAL-MANUAL</b> (peta dan model)	<b>NEURO-GENETIC</b> (kecerdasan evolusioner / mitis)
<b>SOCIO-SEXUAL</b> (kecerdasan sosial)	<b>NEURO-ATOMIC</b> (kecerdasan metafisiologis / spiritual)

## Delapan Bentuk Modal

Gregory Landua dan AppleSeed Permaculture telah menerbitkan sumber yang bagus tentang Delapan bentuk modal yang berbeda, di mana modal finansial hanya satu.

Berikut adalah taksonomi mereka untuk jenis Modal:

<b>Modal</b>	<b>Penerapan</b>	<b>Sehingga Menjadi...</b>
Sosial	Koneksi	Pengaruh, Hubungan
Materi	Bahan, Sumber daya alam	Alat, Bangunan, Infrastruktur
Finansial	Uang	Instrumen dan Sekuritas Keuangan
Kehidupan	Karbon, Nitrogen, Air	Tanah, Organisme hidup, Bumi, Ekosistem
Intelektual	Ide, Pengetahuan	Kata-kata, Gambar, Kekayaan Intelektual
Pengalaman	Tindakan	Pengalaman yang dilakukan, Kebijakan
Kerohanian	Doa, Niat, Iman, Karma	Pencapaian spiritual
Budaya	Musik, Cerita, Ritual	Komunitas



## **Kami membangun untuk mereka yang sinis**

Untuk orang-orang yang sinis - saya menulis buku ini untuk Anda. Saya telah menghabiskan waktu dengan Anda, sebelumnya saya telah putus dengan Anda, Anda telah memanggil saya. Terkadang, saya adalah salah satu dari Anda.

Saya mengerti bahwa ada terlalu banyak pengeluaran energi di beberapa bagian ekosistem web3.

- Saya mengerti bahwa ada penipuan di web3.
- Saya mengerti bahwa hiperkapitalisme dapat menyebabkan kerugian.
- Saya mengerti dan percaya bahwa beberapa orang yang benar-benar buruk telah jatuh ke belakang menjadi kaya karena investasi awal dalam sistem berbasis blockchain.
- Saya mengerti bahwa Anda kurang harapan.

Tapi jangan menolak: ada inovasi bersih-nol emisi asli di sini yang benar-benar membantu orang.

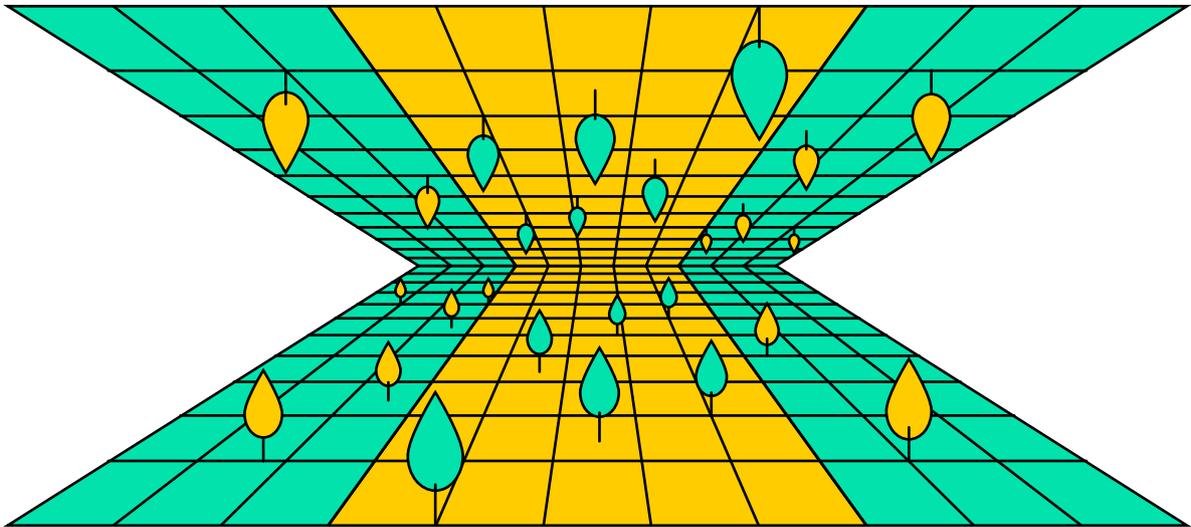
Lagi pula, jika kita mendengarkan orang-orang sinis di akhir 90-an yang mengatakan hal-hal seperti “internet hanya untuk pornografi”, kita tidak akan memiliki internet saat ini.



## **Kami membangun untuk mempercepat hal-hal baik yang sudah terjadi karena web3.**

Dalam banyak hal, gerakan Kriptoekonomi Regeneratif masih belum jelas. Tapi ada beberapa hal baik yang sudah terjadi sebagai efek samping dari pergerakan web3:

1. Ada banyak tekanan baru yang diberikan kepada teknologi besar untuk direformasi. Tekanan berbasis pasar ini melengkapi (atau terpisah dari) tekanan regulasi.
2. Ada tekanan baru untuk berinvestasi dalam mata uang digital bank sentral dan cara lain untuk menciptakan lebih banyak demokrasi digital.
3. Ada komunitas luar biasa dari individu-individu berbakat dan berpikiran sipil, dan itu telah membuka ruang percakapan seputar ekonomi politik baru.
4. Banyak uang telah mengalir ke teknologi privasi yang tidak akan didapat sebaliknya.
5. Akses ke instrumen keuangan barat seperti dolar di tempat-tempat yang secara tradisional tidak memiliki akses.



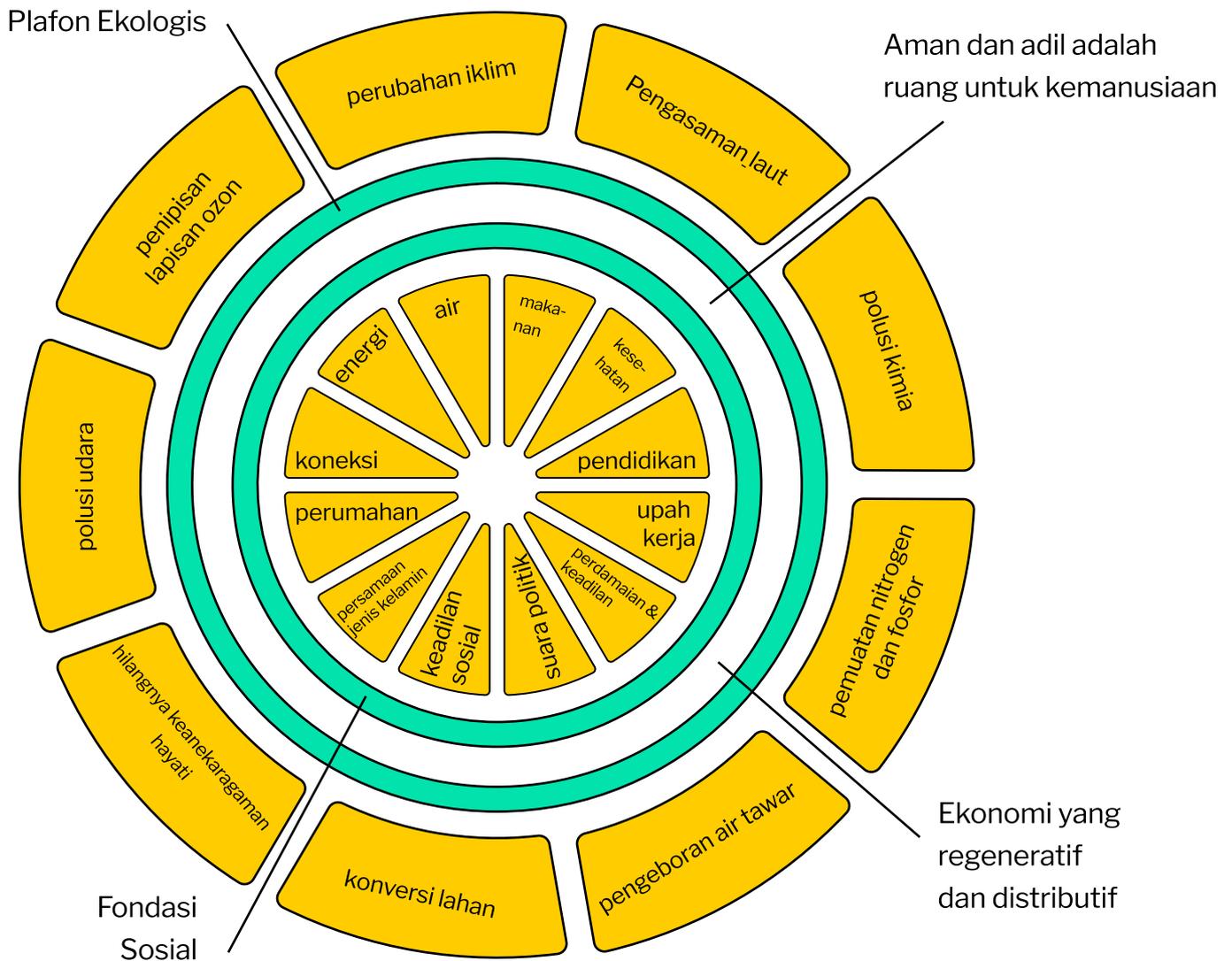
## **Kami Membangun Taman yang Tidak Terbatas**

Ekosistem web3 telah digambarkan sebagai "Taman yang Tidak Terbatas"

Komunitas pengembang, pengusaha, seniman, dan penggemar kripto yang dinamis yang melintasi ruang desain ekonomi baru, mengembangkan strategi dengan cepat untuk bekerja sama, bersaing, atau hidup berdampingan satu sama lain.

Batasan antara proyek-proyek ini terkadang tidak jelas - Semua fauna yang berbeda dan beragam ini tumbuh di satu sama lain, masing-masing berusaha untuk menciptakan sebanyak mungkin kesuksesan bagi diri mereka sendiri dan ekosistem mereka sendiri.

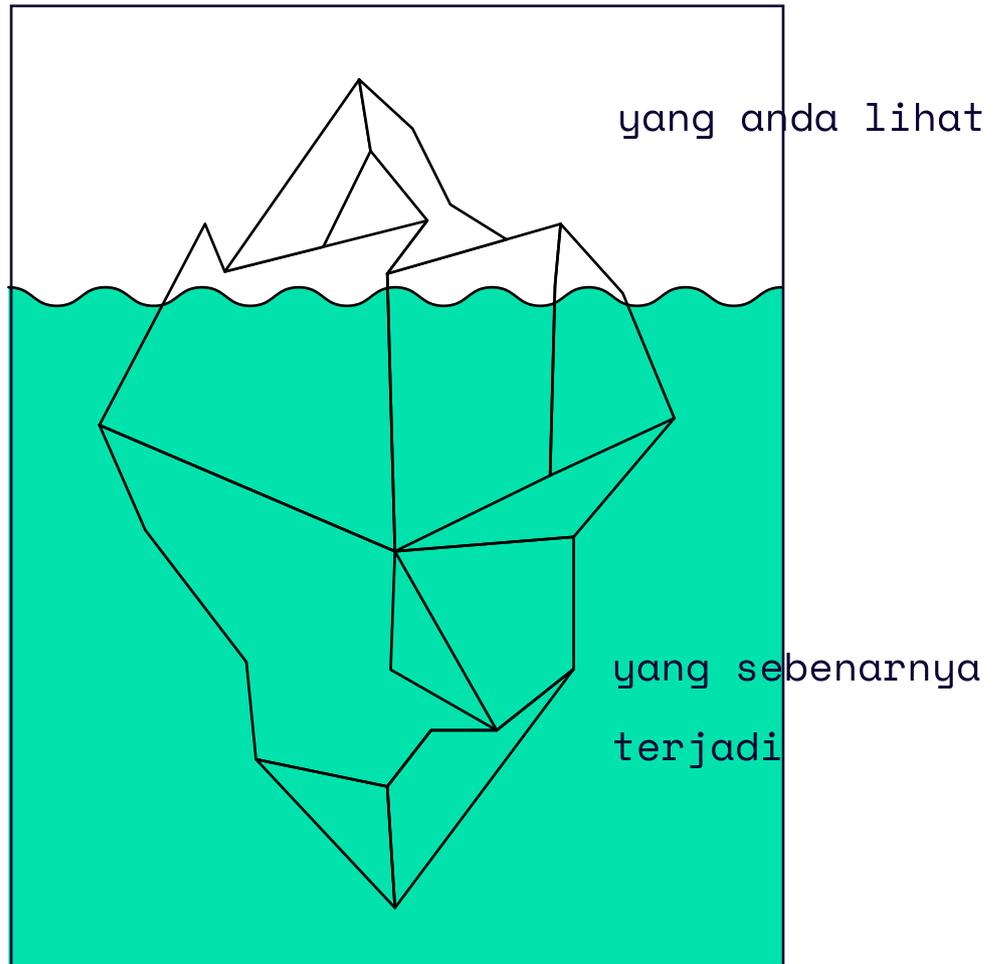
Kita berada dalam ledakan keuangan kambrium, di mana setiap peluncuran proyek yang mengubah paradigma dapat menghasilkan ratusan peniru. Setiap ledakan proyek dapat menyebabkan ratusan orang berlari ke arah lain. Kami mempercepat evolusi ekosistem ini sampai kami mencapai mamalia yang setara dengan kripto.



## Kami membangun berdasarkan prinsip Doughnut Economy

Kerangka ekonomi donat, yang dikembangkan oleh Kate Raworth, adalah cara untuk memahami pembangunan berkelanjutan secara visual. Ini menggabungkan konsep batas planet (lapisan luar) dengan konsep batas sosial (lapisan dalam). Di antara batas-batas planet dan batas-batas sosial, ada ruang yang aman bagi umat manusia. Untuk mengonsumsi "cukup" sumber daya untuk memenuhi tujuan sosial tanpa melintasi batas-batas planet.

Ada proyek web3 yang bekerja untuk sumber daya token di kedua lapisan, yang - secara keseluruhan - akan memungkinkan pasar untuk menciptakan keseimbangan antara lapisan sistem.

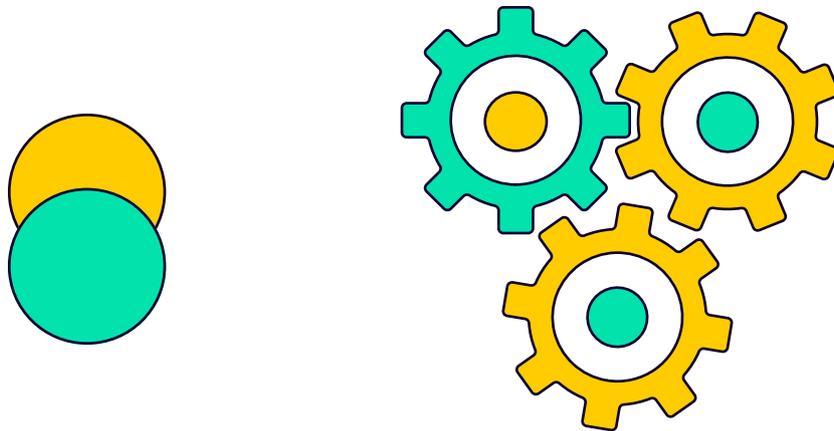


## **Kami membangun untuk memahami Hiperobjek**

Hiperobjek adalah objek yang memiliki vitalitas tetapi Anda tidak dapat menyentuhnya. Efeknya mungkin dialami bahkan jika tidak bisa disentuh.

Sebuah hyperobject dapat menjadi agregasi individu berjejaring dengan potensi untuk menghasilkan perubahan mendalam dan tidak terhindarkan dalam kondisi keberadaan.

Web3 adalah sebuah hyperobject. Banyak sistem ekonomi kripto adalah objek itu sendiri.



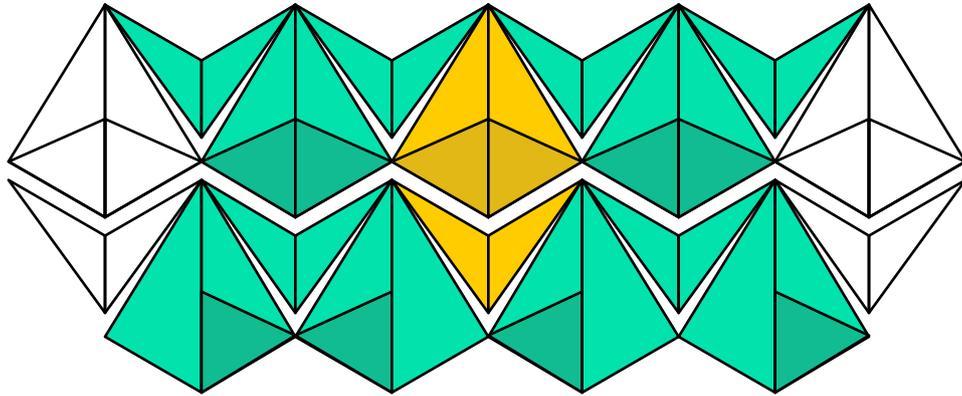
## **Kami membangun untuk Perubahan Diri dan Perubahan Sistem**

Saat merancang mekanisme koordinasi, seseorang harus menyadari interaksi yang rumit (dan terkadang rumit) antara sistem yang dirancang dan aktor yang akan menghuni sistem tersebut.

Pada tahun 2017, selama boomingnya ICO, ada penekanan berlebihan pada "perubahan sistem" - ribuan perancang token mengambil kutipan terkenal Charlie Munger "Tunjukkan Insentif dan Saya Akan Tunjukkan Hasil" secara harfiah, dan diasumsikan jika Anda mengambil manusia + Anda memasukkan token, Anda mendapatkan hasil. Ternyata, manusia tidak bekerja seperti itu. Ini adalah contoh dari penekanan berlebihan pada "Perubahan Sistem".

Sebaliknya, adalah mungkin untuk terlalu menekankan "Perubahan Diri". Dalam sistem dengan 100-an atau jutaan aktor, Change of Self bisa menjadi agen perubahan yang kuat - tetapi juga bisa menjadi setetes air di lautan.

Buku ini menganjurkan pendekatan yang seimbang - akan lebih bijaksana bagi perancang mekanisme Kriptoekonomi Regeneratif untuk merancang sistem mereka di sekitar individu.



## **Kami membangun peradani nilai yang beragam**

Salah satu peluang menarik di web3 adalah memungkinkan komunitas yang berbeda untuk menghasilkan mata uang mereka sendiri yang mencerminkan nilai lokal mereka sendiri. Dengan mengizinkan komunitas untuk berpartisipasi dalam penciptaan sistem nilai, kami mengizinkan mereka untuk mengartikulasikan apa yang penting bagi mereka.

Semakin besar suatu mata uang, semakin mencerminkan nilai global atau komoditas. Semakin kecil, semakin mencerminkan nilai-nilai lokal. Hasil akhir dari internet dari semua mata uang komunitas lokal ini adalah seperti peradani dari sistem nilai yang berbeda - Setiap peradani menjalin permainan/norma/ekonomi. Kripto ekonomi sosial/budaya/ekonomi yang berbeda menjadi sebuah peradani yang mewakili keragaman dan keluasan sistem nilai manusia saat ini.

Perjalanan ini membawa kita dari sumber kepercayaan internasional yang lebih objektif, menuju yang lebih subjektif dan lokal. Dari pengeluaran energi yang dapat diverifikasi secara kriptografis di pusat data jarak jauh yang merupakan Proof-of-Work hari ini, hingga pengiriman pekerjaan perawatan penunjang kehidupan yang dapat diverifikasi secara komunal yang merupakan Proof-of-Care, Proof-of-Plant dan Proof-of-Open-Source.

# Game B

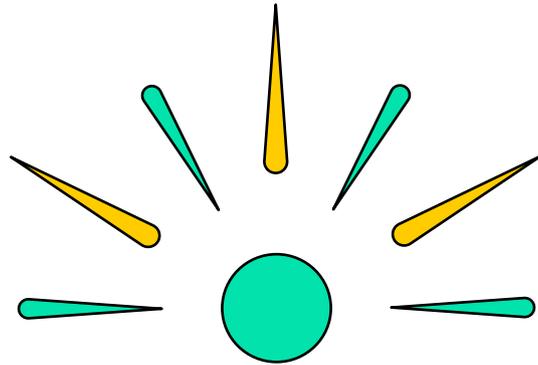
## **Kami membangun untuk Game B**

“Game B adalah tag memetika yang menggabungkan segudang visi, proyek, dan eksperimen yang memodelkan bentuk peradaban masa depan yang potensial.

Bendera di atas bukit untuk Game B adalah peradaban anti-rapuh, terukur, dan semakin menguasai kemenangan. Ini berbeda dari peradaban Game A yang saling bersaing saat ini yang penuh dengan eksternalitas destruktif dan asimetri kekuatan yang menghasilkan risiko eksistensial.

Namun Game B bukanlah ideologi preskriptif (atau ideologi sama sekali): sementara mata para pemain Game B mungkin tertuju pada bendera yang sama, bukit-bukit itu banyak sekali dan bendera itu berada di atas masing-masing, dan tidak ada pemain yang diperlengkapi secara individual untuk memetakan rute sebelumnya.” ~Game B Wiki

Untuk mempelajari lebih lanjut tentang Game B, periksa wiki Game B di <https://www.gameb.wiki/i>



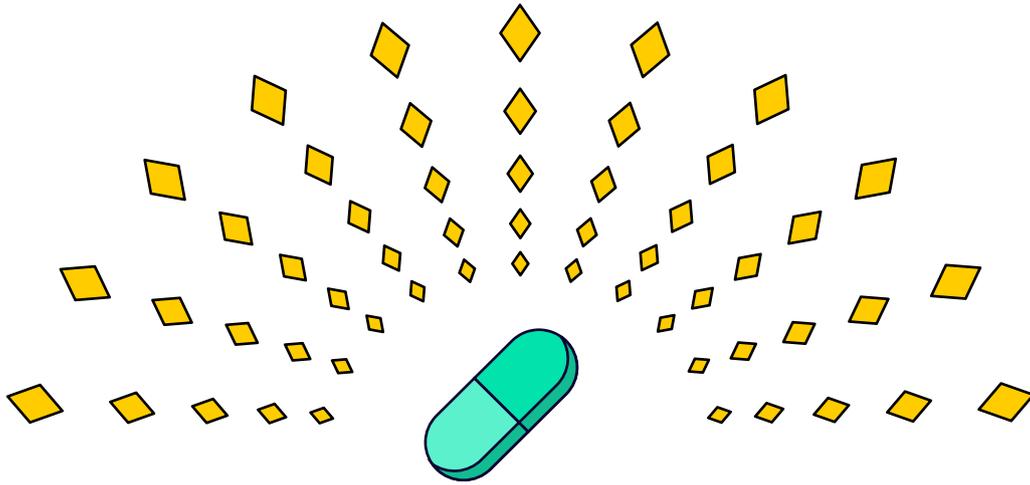
## **Kami membangun untuk para pemilik rumah di Dunia Virtual**

Pada tahun 2021, Metaverse telah menjadi kata kunci panas - yang berarti banyak hal bagi banyak orang. Bagi kami, Metaverse adalah dunia yang semakin diperantarai oleh digital.

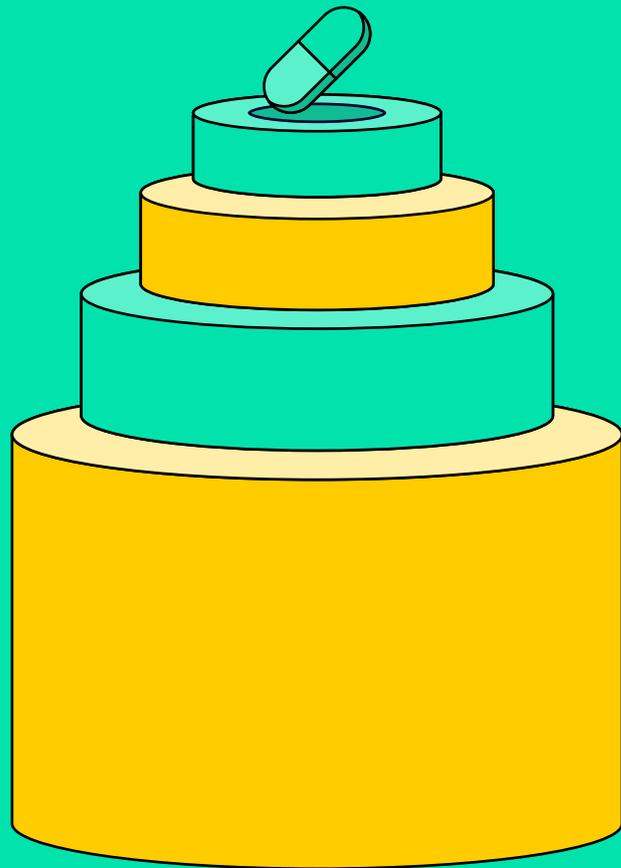
Di web 2, tidak ada hak milik digital. Kami semua adalah budak di Facebook atau Twitter atau tanah Google. Di metaverse web3, harapannya adalah ada kepemilikan digital yang sebenarnya oleh individu yang menghuninya.

Bagaimana metaverse web3 bisa dibangun tanpa warchest besar yang digunakan raksasa teknologi untuk mensubsidi pembangunan metaverse mereka?

Kriptoekonomi regeneratif dalam skala besar akan memastikan pendanaan infrastruktur digital yang tidak dimiliki oleh raksasa teknologi mana pun. Dengan menyediakan dana untuk kepentingan publik kepada para pemilik rumah di metaverse, Regenerative Cryptoeconomics akan membuat metaverse web3 lebih mungkin menang.



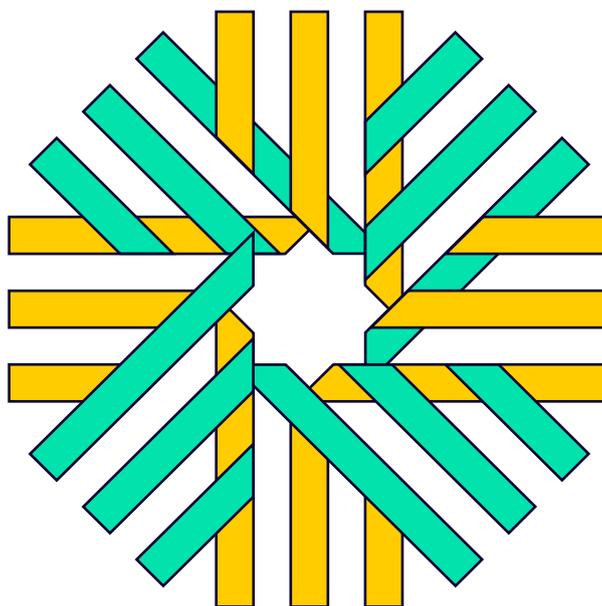
- Kami membangun untuk kemajuan manusia
- Kami membangun untuk insentif berdasarkan "kotak bento"
- Kami membangun untuk barang publik
- Kami membangun untuk kebutuhan di luar finansial
- Kami membangun untuk orang-orang yang sinis
- Kami membangun untuk mempercepat hal-hal baik yang sudah terjadi karena web3.h
- Kami membangun untuk The Infinite Garden
- Kami membangun untuk Ekonomi DONUT
- Kami membangun untuk memahami Hyperobject
- Kami membangun untuk Perubahan Diri dan Perubahan Sistem
- Kami membangun permadani nilai yang beragam
- Kami membangun untuk Game B
- Kami membangun untuk para pemilik rumah di metaverse



**Bab 3**  
**Kapan**  
**(Momen Peluang Kami)**

Kita dipanggil untuk  
menjadi arsitek masa  
depan, bukan korbannya.

-- R. Buckminster Fuller

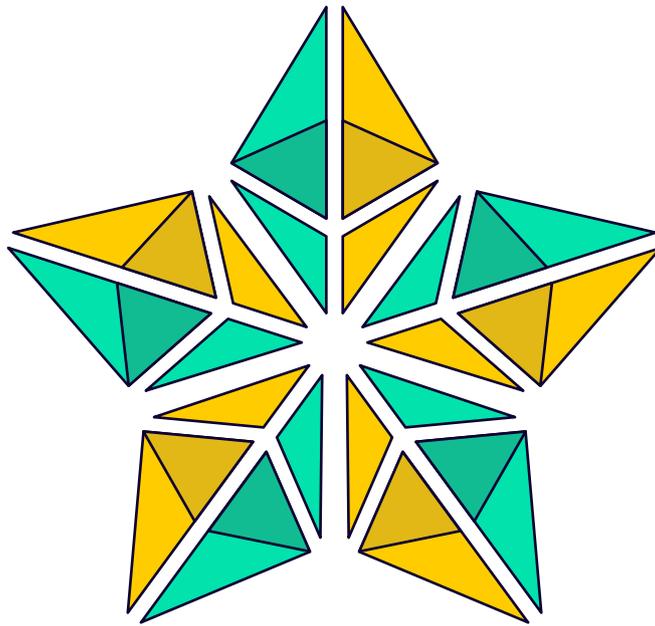


## **Web3 adalah Titik Fokus “Schelling Point” bagi yang berharap**

Kami menolak doomerisme yang ditinggalkan oleh generasi warisan dan institusi warisan. Kami percaya bahwa Web3 adalah titik schelling (titik fokus teori permainan) untuk harapan dan kami telah berkumpul untuk membangun dunia yang lebih baik di sekitarnya.

Senjata pilihan kami adalah desain mekanisme baru yang diterapkan ke jaringan blockchain yang terdesentralisasi.

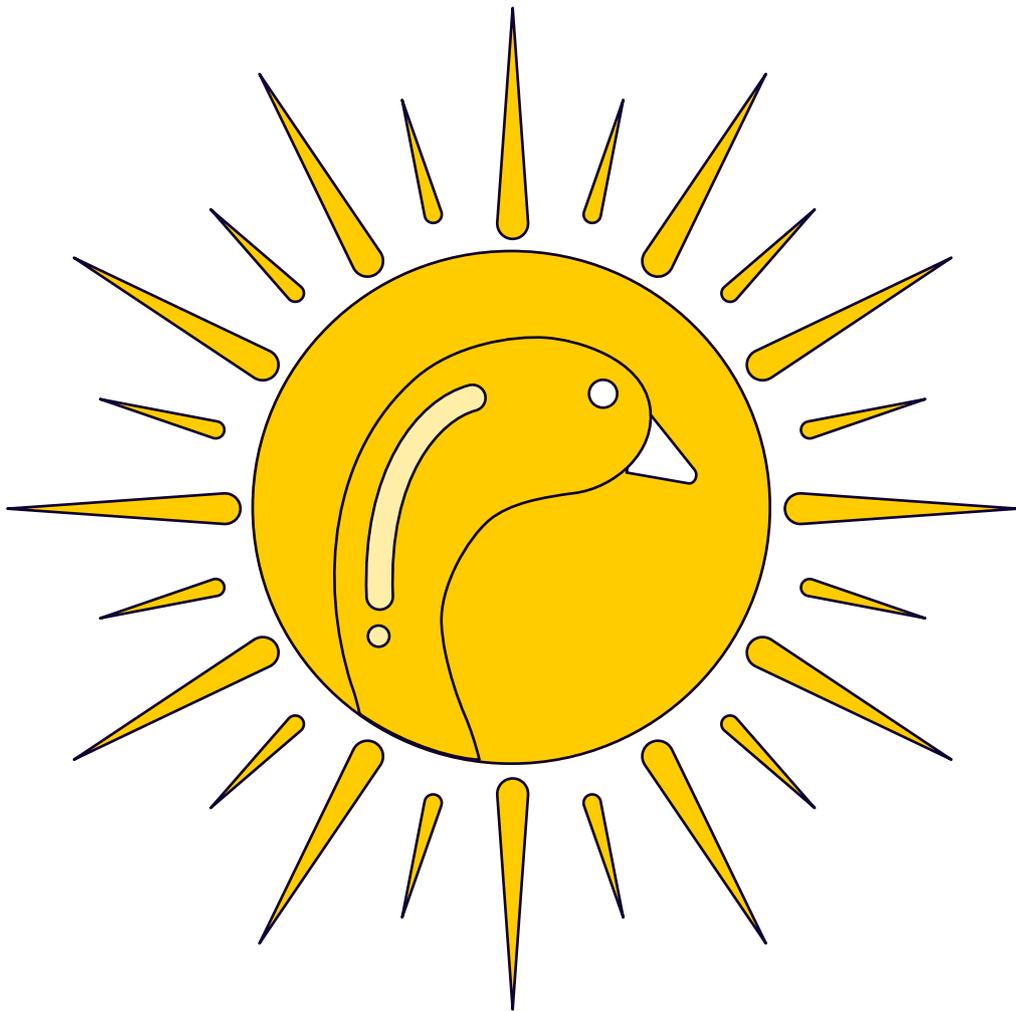
Dengan menciptakan titik schelling ini, kami akan terhubung kembali. Mengapa kami sebenarnya di sini, dan mempercepat narasi ekonomi kripto regeneratif.



## **Web3 adalah fondasi yang lebih kokoh untuk kemajuan manusia**

Web3 adalah substrat keuangan global, transparan, tidak berubah, dan dapat diprogram. Inilah momen kita membangun infrastruktur untuk sistem keuangan regeneratif bagi dunia.

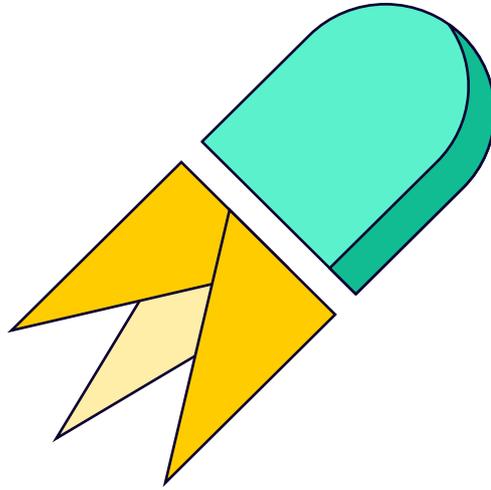
Tujuan buku ini adalah untuk mendokumentasikan dan mengajarkan konsep teori permainan di balik ekonomi kripto regeneratif.



**\$2.1 Triliun**

Kapitalisasi Sistem keuangan  
sumber terbuka

(per Januari 2022)

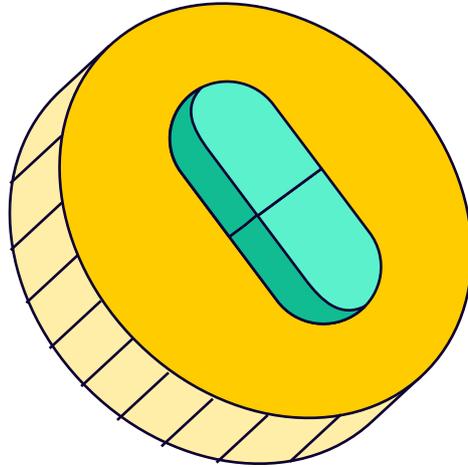


## **Bagaimana jika kita bisa menggunakan semua modal ini untuk kebaikan?**

### **Masing-masing Ide pokoknya:**

1. Ada kapitalisasi pasar \$2,1 triliun di jaringan berbasis blockchain.
2. Semuanya dibangun di atas perangkat lunak sumber terbuka (barang publik).
3. Kita dapat mengalihkan sebagian dari modal itu untuk mendukung kepentingan umum.

Semua uang yang digunakan untuk pergi ke beberapa pengurus laporan di dalam sistem keuangan yang dahulu sekarang akan pergi ke perangkat lunak sumber terbuka. Mengingat kebutuhan rasional untuk mencegah peristiwa “black swan” (seperti peretasan, sistem lumpuh yang tidak terduga, dll) dengan mendukung infrastruktur digital di bawah aset digital kita, pembangunan saluran air untuk mendukung barang publik yang paling penting secara finansial harus dimungkinkan.



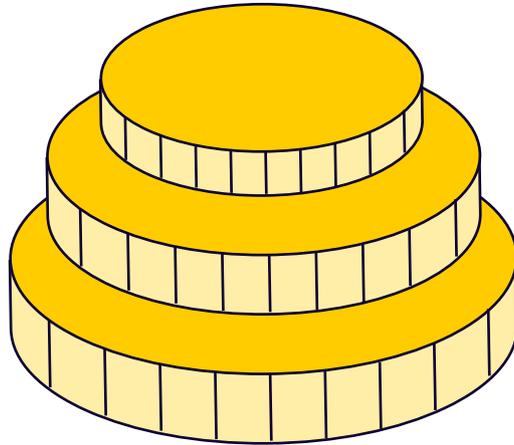
**Dengan uang yang dapat diprogram,  
kita dapat memprogram nilai-nilai  
ke dalam uang**

**Masing-masing Ide pokoknya:**

1. Kami menghargai Barang Publik.
2. Dengan uang yang dapat diprogram, kita dapat memprogram nilai-nilai ke dalam uang tersebut.
3. Kita dapat membuat Barang Publik berkelanjutan secara finansial.

Dengan bahasa pemrograman smart-contract lengkap yang kompatibel dengan “mesin Turing”, programmer sekarang dapat merancang sistem ekonomi di sekitar nilai-nilai mereka.

Ini tentu saja pedang bermata dua, karena sistem nilai dapat sangat bervariasi. Dengan menyelaraskan insentif dari banyak peserta, perancang sistem dapat menciptakan ekonomi yang mengeksternalisasi kebaikan seluas mungkin.

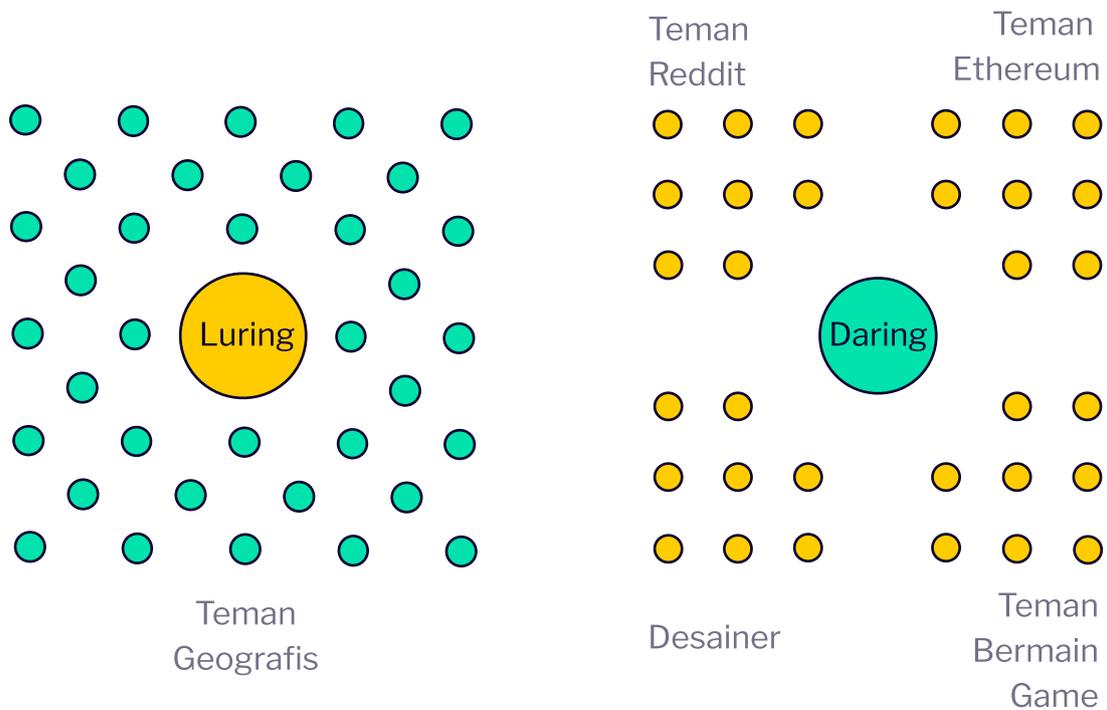


## **Kami dapat membuat kasus penggunaan keuangan “non-skeuomorphic” baru**

Masing-masing Ide pokoknya:

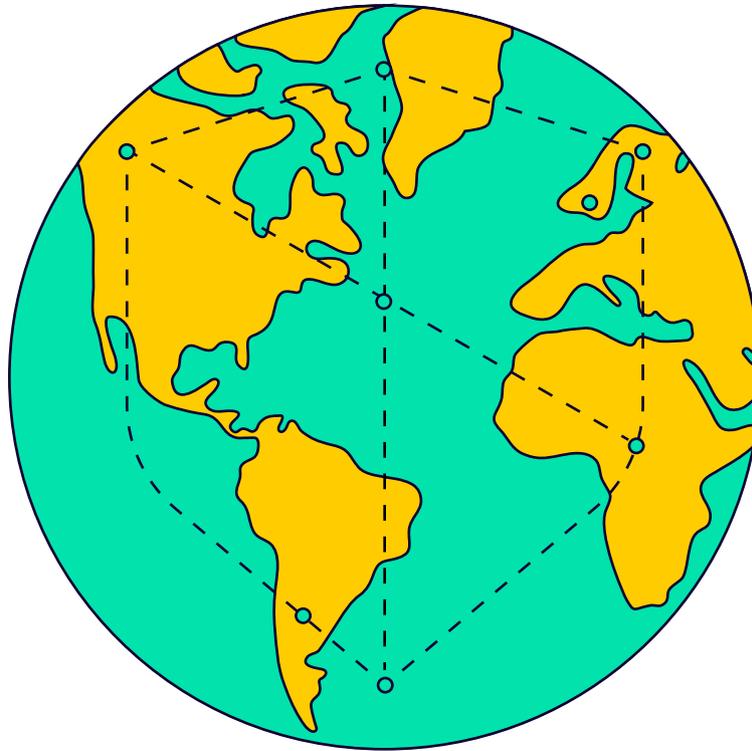
1. Internet membawa kita menggunakan layanan informasi baru.  
*(seperti, kita menggunakan IM, Twitter, RSS, atau Email lebih dari sistem pos)*
2. Blockchain dapat memberi kita penggunaan baru dari layanan keuangan.
3. Jenis penggunaan baru keuangan apa yang akan muncul? Manakah dari mereka yang akan dapat mendanai barang publik atau pengembangan manusia lainnya?

Skeuomorphism adalah konsep desain untuk membuat item yang direpresentasikan menyerupai rekan-rekan mereka di dunia nyata. Penggunaan kriptoekonomi regeneratif yang paling menarik dan revolusioner adalah non-skeumorfik (mereka tidak mungkin ada sebelum kriptoekonomi ada).



## **Pada masa lalu, Jaringan Kepercayaan hanya berskala lokal**

Di dunia yang dulu, kepercayaan berorientasi pada hubungan yang didasarkan pada lokasi geografis kita. Di internet, kami memiliki minat khusus, dan jaringan hubungan kami dibangun di sekitar mereka.

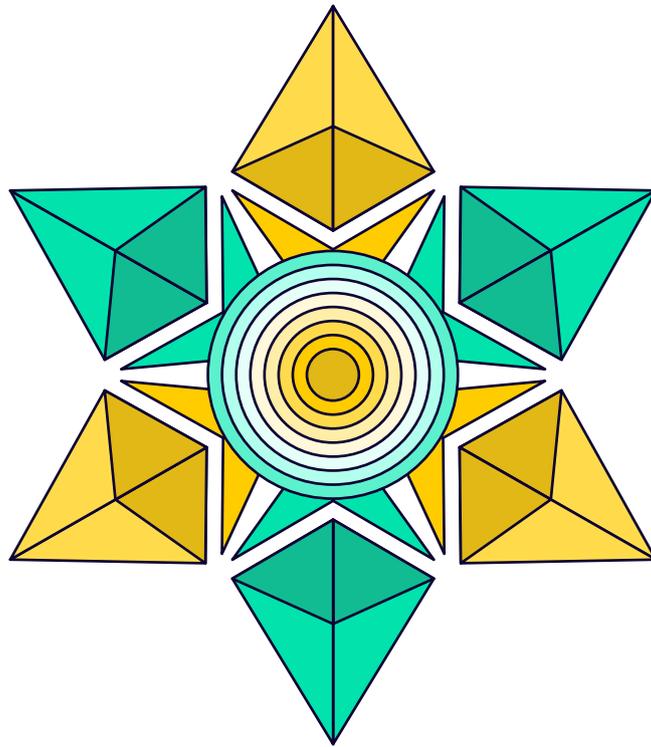


## **Sekarang, kami bisa membangun jaringan kepercayaan berskala global**

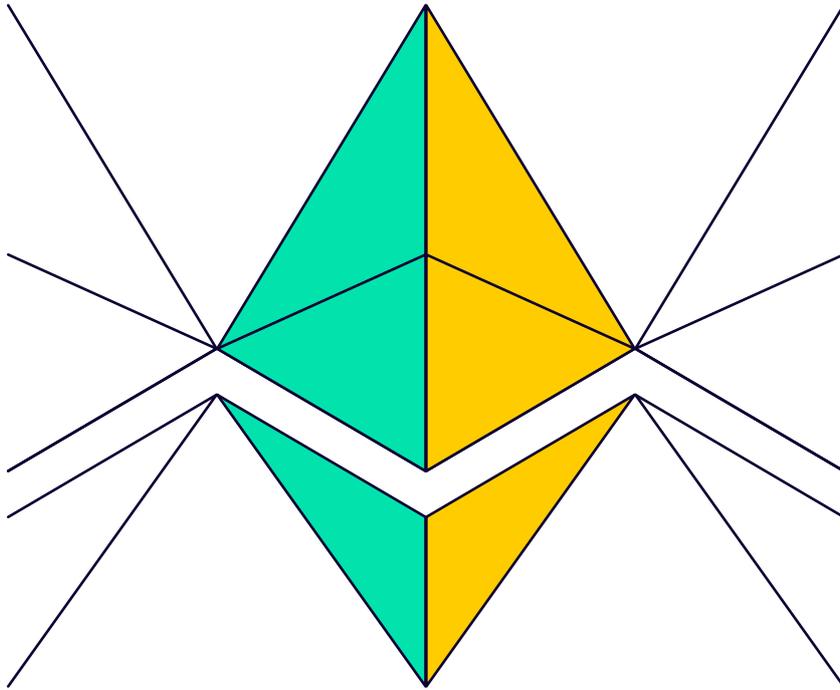
Suatu ruangan adalah negara bangsa baru. Setiap ruang memiliki jaringan pesertanya sendiri, dan suatu hari nanti dapat memiliki infrastruktur untuk pembangunan barang publik di sekitar jaringan kepercayaan global ini.

### **Jaringan lokal <> Internet**

Ketika kepercayaan mulai mengalir ke seluruh dunia, tetapi kami mempertahankan kehadiran fisik kami, akan ada banyak konfrontasi antara (dan integrasi antara) jaringan aktor digital atau global dan jaringan aktor fisik/lokal.



Kita dapat membangun sistem keuangan yang bertindak sebagai saluran untuk kemajuan manusia yang lebih besar dan kombinasi kekuatan dan kecerdasan yang lebih besar untuk bersatu.



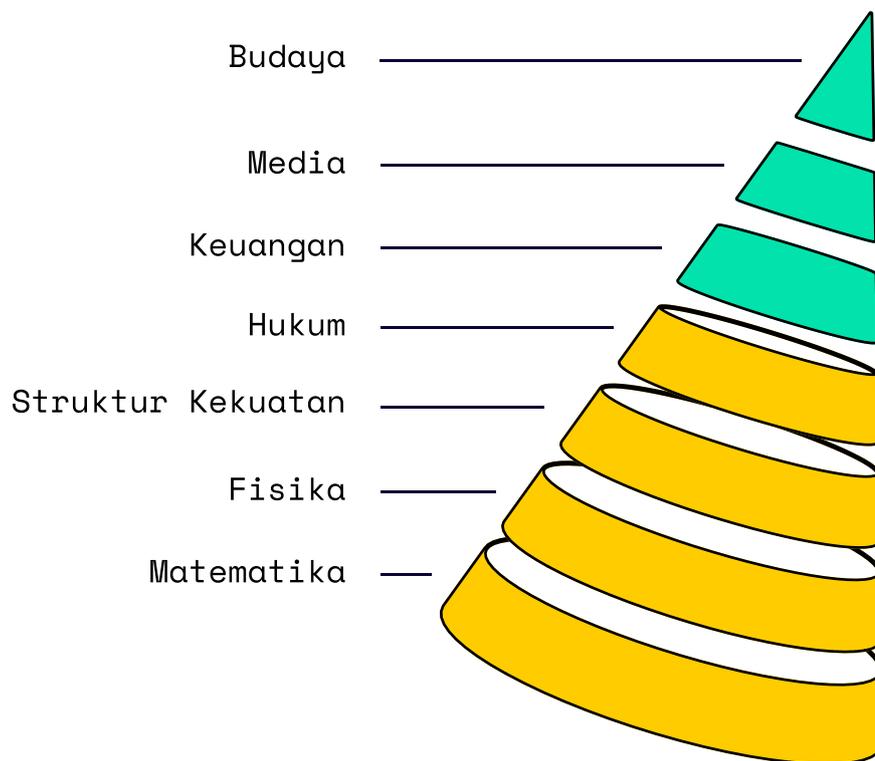
## **“Tidak ada lagi yang melambatkan ekor anjing”**

Saat umat manusia meningkatkan infrastrukturnya untuk era digital -- pertanyaan yang harus kita ajukan adalah “Apakah sistem keuangan baru lebih baik daripada yang lama?” dan yang lain seperti:

1. Apakah itu transparan?
2. Apakah adil?
3. Apakah itu dapat diakses?
4. Apakah itu ditangkap oleh para elit? (elit lama, atau elit baru)
5. Apakah itu untuk melayani banyak orang atau segelintir orang?
6. Apakah itu berinvestasi dalam hasil di luar siklus laba triwulanan?
7. Apakah itu mengurangi penderitaan atau meningkatkannya?
8. Apakah itu untuk melayani kombinasi yang lebih besar dari kecerdasan dan kekuatan manusia untuk bersatu, atau hanya untuk melayani dirinya sendiri?
9. Siapa yang merancangnya dan apa insentifnya?

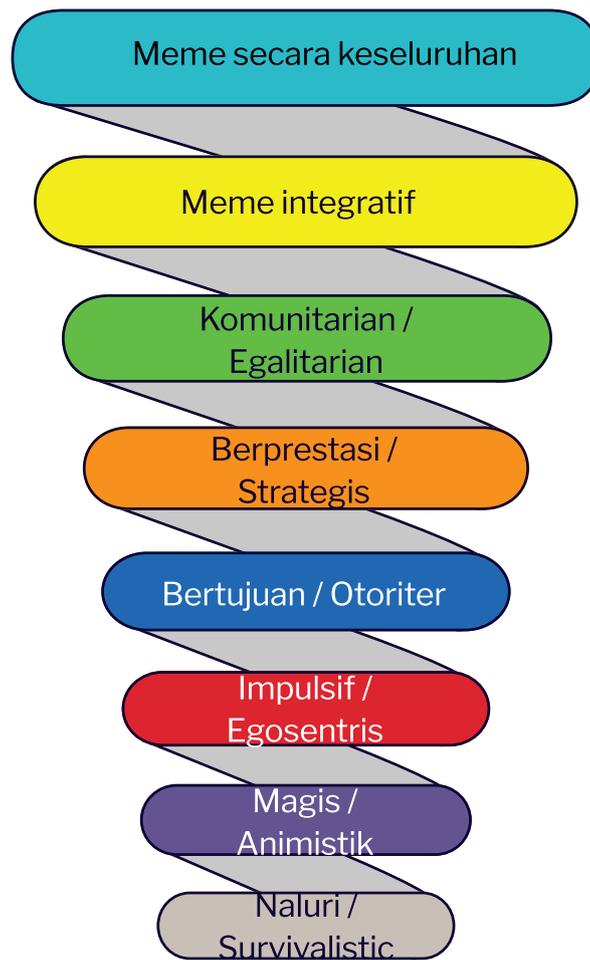
## Tumpukan Kendala

Mari kita luangkan waktu sejenak untuk mengartikulasikan tumpukan kendala peradaban manusia, dari matematika hingga budaya,



Cryptoeconomics Regeneratif melintasi tumpukan dari keuangan dan hukum ke atas.

Karena ekonomi kripto dapat membantu memonetisasi budaya, media, atau keuangan dengan cara baru, kriptoekonomi dapat digunakan untuk menulis ulang bagian-bagian tumpukan ini agar lebih transparan, tidak berubah, netral, dan bersifat global.



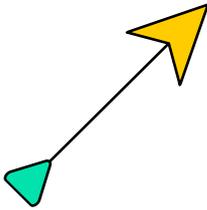
## Dinamika Spiral

Dinamika spiral adalah model pengembangan individu, organisasi, dan masyarakat, yang dikembangkan oleh Dr Ed Beck dan Chris Cowen.

Dinamika spiral menggambarkan bagaimana pandangan dunia dan sistem nilai muncul dari interaksi kondisi kehidupan dan orang-orang di dalamnya. Setiap sistem nilai tidak bersifat positif atau negatif, tetapi merupakan respon terhadap lingkungan setempat. Setiap sistem nilai juga dapat menjadi respon terhadap permasalahan sistem sebelumnya.

Cakupan dinamika spiral cukup luas, dan oleh karena itu di luar lingkup buku ini, tetapi ada banyak sumber lain yang sangat bagus yang tersedia - termasuk buku oleh Ed Beck dan Chris Cowen.

## Empat Revolusi Sosial



### **Berburu-Meramu**

Mata pencaharian utama adalah tumbuhan dan hewan liar. Manusia bersifat nomaden dan tidak hierarkis.



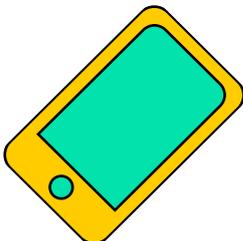
### **Bertani**

Mata pencaharian utama adalah bercocok tanam. Manusia menetap dan menjadi hierarkis.



### **Industrialisasi**

Sarana penghidupan utama adalah industri - pembuatan barang secara mekanis. Hirarki sosial dan pembagian kerja menjadi lebih kompleks.



### **Digitalisasi**

Sarana penghidupan yang utama adalah jasa atau jasa informasi. Hirarki sosial dan budaya menjadi lebih kompleks.

## **Dari Industrialisasi Menuju Digitalisasi**

Saat umat manusia bertransisi dari Era Industri menuju ke Era Informasi, kita berada dalam perubahan besar dalam cara masyarakat mengatur dirinya sendiri.

Yang pertama adalah internet. Internet informasi (tahun 1990 sampai sekarang) mengubah segala sesuatu di masyarakat yang bergantung pada informasi karena komputer sekarang dapat mengirim informasi melalui jaringan tanpa perantara. Segala sesuatu yang mengandalkan informasi (media, hiburan, politik, berita) berubah drastis akibatnya.

Manfaat internet (tahun 2009 sampai sekarang) dapat mengubah segala sesuatu di masyarakat yang bergantung pada nilai. Komputer sekarang dapat mengirim nilai melalui jaringan tanpa perantara.

Apa pun yang bergantung pada transfer nilai (keuangan, seni, permainan, pekerjaan, pendanaan barang publik) dapat berubah secara drastis sebagai hasilnya. Pergeseran ini terjadi pada saat ada ketidakpercayaan yang mendalam pada lembaga-lembaga Era Industri yang diandalkan oleh orang tua dan sesepuh kita.

Ketika evolusi teknologi berkembang secara eksponensial, dan institusi demokrasi kita berkembang pada skala waktu yang jauh lebih lambat daripada teknologi yang mendukung pilihan warga (atau konsumen) yang berpartisipasi dalam pemerintahan, kita telah melihat kekecewaan besar atas nama individu yang merasa bahwa sistem tidak lagi bekerja untuk mereka.

Akankah lembaga demokrasi dapat meningkatkan diri menjadi lebih berskala web dan berbasis internet?

Dalam hal ini, banyak dari kita mengikuti jejak Audrey Tang - menteri digital Taiwan.

## **Demokrasi Digital di Taiwan**

Inisiatif pertama Audrey Tang disebut proyek g0v, dan mengganti "o" menjadi 0 (nol) di domain tingkat atas pemerintah "gov.tw" untuk melihat versi situs web pemerintah yang lebih mudah diakses & interaktif ini. Proyek ini open source, yang mengundang kontribusi dari seluruh negeri. Dan proyek-proyek itu digunakan jutaan kali per bulan.

Inisiatif lain, vTaiwan, menggunakan paradigma media sosial untuk membuat petisi digital. Petisi dengan lebih dari 5000 tanda tangan dibawa ke perdana menteri dan kementerian pemerintah untuk ditangani. Perubahan yang diterapkan melalui sistem ini termasuk akses ke perangkat lunak pajak penghasilan untuk komputer non-Windows, dan perubahan peraturan pengobatan kanker.

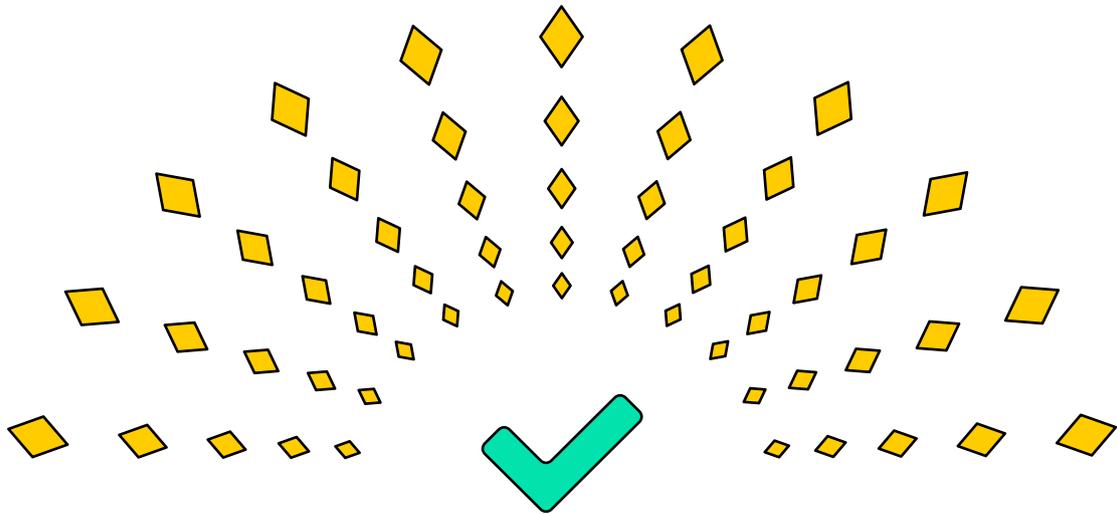
Tang mempraktikkan transparansi radikal, dan semua pertemuannya direkam, ditranskripsi, dan diunggah ke situs web publik. Dia juga secara terbuka menanggapi pertanyaan yang dikirim melalui situs web lain. Tang sangat percaya pada data terbuka, pemerintahan terbuka, dan kolaborasi masyarakat sipil-pemerintah.

## **Demokrasi Lebar Pita yang Tinggi**

Kita berada pada saat yang kritis, ketika kita menghadapi tantangan yang tampaknya tidak dapat diatasi dari kesenjangan ekonomi yang semakin besar, perubahan iklim, dan pandemi global. Sistem pemerintahan kita terhambat oleh polarisasi yang semakin dalam dan itu menghambat kemajuan.

Taiwan dipandang sebagai model bagaimana demokrasi dapat ditingkatkan untuk populasi yang lebih maju secara digital. Sebuah contoh penting dari demokrasi yang lebih digital di dunia yang berubah menjadi lebih otoriter.

Untuk terlibat dalam percakapan tentang cara meningkatkan demokrasi untuk abad ke-21, kami sarankan untuk memeriksa gerakan RadXChange di <https://www.radicalxchange.org/>



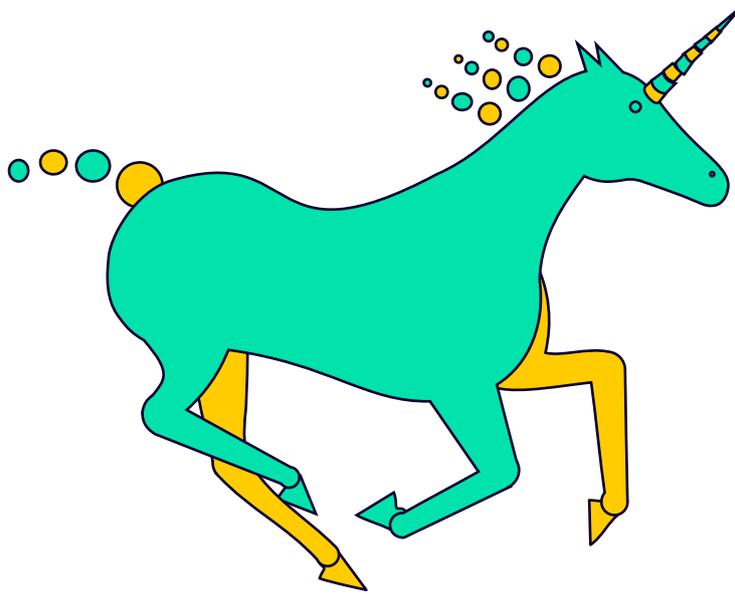
## **Persetujuan dari yang diperintah**

Dalam ilmu politik, gagasan persetujuan dari yang diperintah adalah hal yang mendasar. Legitimasi dan hak moral pemerintah untuk menggunakan kekuasaannya hanya dibenarkan (dan sah) jika disetujui oleh rakyat atau masyarakat di mana kekuasaan politik itu dijalankan.

Hal ini berbeda dengan hak ilahi raja, yang secara historis telah dipanggil.

Satu masalah dengan platform web2 yang kuat adalah bahwa mereka tidak meminta persetujuan dari basis pengguna mereka untuk setiap perubahan yang mereka luncurkan ke platform, mereka juga tidak mengizinkan pengguna mereka untuk keluar dari sistem tanpa biaya tinggi.

Sistem ekonomi kripto regeneratif bertujuan untuk melakukan yang lebih baik, dengan mengizinkan pengguna sistem untuk mengatur sistem (bersama dengan pemangku kepentingan lainnya), dan memberikan kemampuan untuk keluar dari sistem jika mereka tidak setuju dengan perubahan. Hasil yang ideal adalah bahwa investasi dasar dalam persetujuan dari yang diperintah menciptakan komunitas yang lebih sehat dalam jangka panjang.

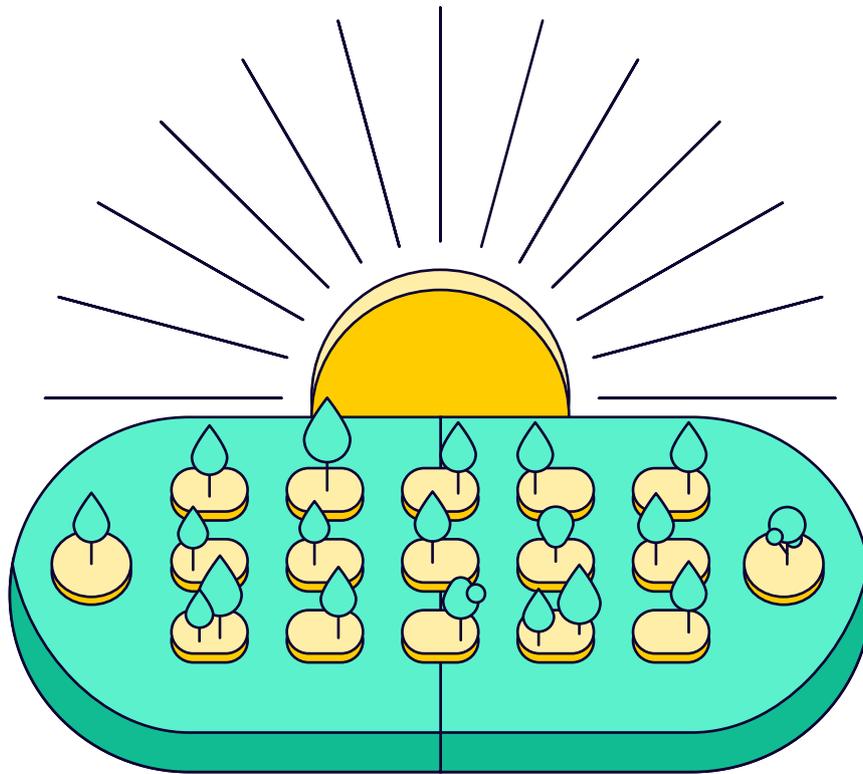


## **Kita bisa pergi ke Megara Kuadratik**

Negara Kuadratik adalah tempat mistis di mana kami telah menulis ulang hukum ekonomi untuk mendukung barang publik, mencegah kegagalan koordinasi, dan membuat manusia berkembang.

Ini adalah tempat di mana jarak antara penciptaan nilai dan penangkapan nilai telah runtuh, sehingga orang-orang mengerjakan hal-hal yang menciptakan nilai, bukan hanya yang dapat menangkapnya.

Dengan mempraktikkan Kriptoekonomi Regeneratif, kita dapat menciptakan sebuah kapal ke Tanah Kuadrat.

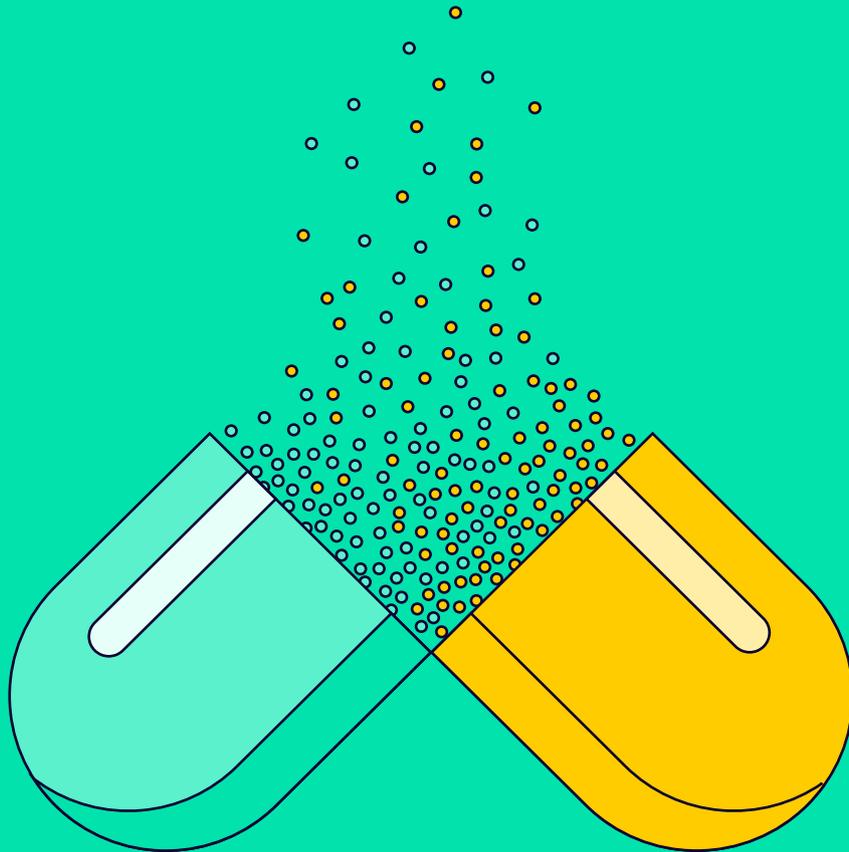


## **Kita bisa membangun masa depan yang lebih baik “Solarpunk”**

Solarpunk adalah gerakan seni yang membayangkan bagaimana masa depan terlihat jika umat manusia berhasil memecahkan tantangan kontemporer utama dengan penekanan pada keberlanjutan, perubahan iklim dan polusi.

Solarpunk optimis dan pada dasarnya "teknologi tinggi" dan "kehidupan tinggi". Ini menekankan integrasi yang mendalam antara, daripada pemisahan, teknologi dan lingkungan di samping konservasi ramah, keberlanjutan diri, dan inklusivitas sosial.

Dengan mempraktikkan Kriptoekonomi Regenreatif kita dapat membangun masa depan yang lebih solarpunk.



**Bab 4**  
**Mengapa**  
**(Merancang Permainan**  
**Koordinasi)**

Ini semua koordinasi,  
dan selalu begitu.

-- Anonim

## **Permainan Koordinasi**

Permainan koordinasi adalah jenis permainan multipemain bebarengan yang ditemukan dalam teori permainan.

Ini menggambarkan situasi di mana seorang pemain akan mendapatkan hasil yang lebih tinggi ketika mereka memilih jalur tindakan yang terkoordinasi relatif terhadap tindakan pemain lain.

Permainan koordinasi dibangun di sekitar keseimbangan Nash.

## **Keseimbangan Nash**

Keseimbangan Nash adalah cara untuk menentukan solusi opsional untuk permainan yang melibatkan dua atau lebih pemain.

Jika setiap pemain telah memilih strategi dan tidak ada pemain yang dapat meningkatkan hasil yang diharapkan dengan mengubah strategi mereka sementara pemain lain mempertahankan strategi mereka sendiri, maka dapat dikatakan bahwa serangkaian pilihan strategi merupakan keseimbangan Nash.

Jika keseimbangan Nash yang unik ada untuk permainan, maka semua pemain secara rasional diharapkan untuk menyatu ke keadaan yang diwakili oleh keseimbangan

Ada kemungkinan beberapa Nash equilibria ada dalam sebuah game. Lihat apakah Anda dapat melihat keseimbangan Nash dalam permainan di sebelah kanan.

	Kiri	Kanan
Kiri	8,8	0,0
Kanan	0,0	8,8

**Koordinasi Murni**

	Menyumbang	Cacat
Menyumbang	8,8	0,0
Cacat	0,0	5,5

**Permainan Jaminan**

	Sepak Bola	Belanja
Sepak Bola	8,5	0,0
Belanja	0,0	5,8

**Pertempuran Fisik**

	Rusa jantan	Kelinci
Rusa Jantan	8,8	0,7
Kelinci	7,0	5,5

**Berburu**

Cara membaca papan ini: Setiap kotak dalam permainan ini mewakili hadiah untuk setiap pemain jika sel itu dipilih. Semakin tinggi skor semakin baik.

## Dilema Tahanan

Dilema Tahanan adalah kategori permainan koordinasi di mana insentif pemain berbeda - dan tanpa mekanisme koordinasi antar pemain, pemain yang rasional akan memilih keuntungan mereka sendiri dengan mengorbankan pemain lain.

Begini cara kerjanya: Bayangkan dua anggota organisasi kriminal ditangkap dan dipenjara. Setiap tahanan tidak memiliki sarana untuk berkomunikasi dengan yang lain.

Misalkan jaksa tidak memiliki cukup bukti untuk menghukum pasangan tersebut atas dakwaan primer, tetapi mereka memiliki cukup bukti untuk menghukum keduanya atas dakwaan sekunder.

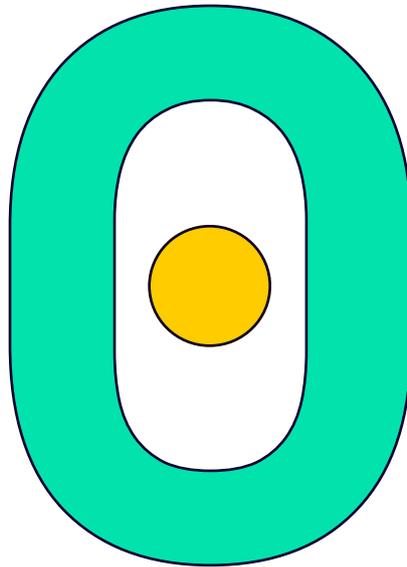
Secara bersamaan, jaksa menawarkan setiap tahanan sebuah tawaran. Setiap tahanan diberi kesempatan untuk mengkhianati yang lain dengan memberikan bukti bahwa yang lain melakukan kejahatan, atau bekerja sama dengan yang lain dengan tetap diam. Hasil yang mungkin adalah:

- Jika pemain A dan pemain B masing-masing mengkhianati yang lain, masing-masing dari mereka menjalani hukuman 2 tahun penjara
- Jika pemain A mengkhianati pemain B tetapi pemain B tetap diam, pemain A akan dibebaskan dan pemain B akan menjalani hukuman 3 tahun penjara
- Jika pemain A tetap diam tetapi pemain B mengkhianati pemain A, pemain A akan menjalani hukuman 3 tahun penjara dan pemain B akan dibebaskan
- Jika pemain A dan pemain B keduanya tetap diam, keduanya hanya akan menjalani hukuman 1 tahun penjara (dengan biaya yang lebih rendah).

Karena mengkhianati pemain lain menawarkan hadiah yang lebih besar daripada bekerja sama dengan mereka, semua tahanan yang hanya mementingkan diri sendiri dan rasional tanpa kemampuan untuk berkoordinasi akan mengkhianati yang lain. Hanya kerja sama timbal balik yang akan menghasilkan imbalan yang lebih besar - tetapi tanpa cara untuk berkoordinasi ke arah itu, itu tidak mungkin terjadi.

## Matriks pembayaran dilema tahanan

		<b>B</b>	
		B tetap diam	B berkhianat
<b>A</b>	A Tetap diam	<b>-1</b> / <b>-1</b>	<b>0</b> / <b>-3</b>
	A Berkhianat	<b>0</b> / <b>-3</b>	<b>-2</b> / <b>-2</b>

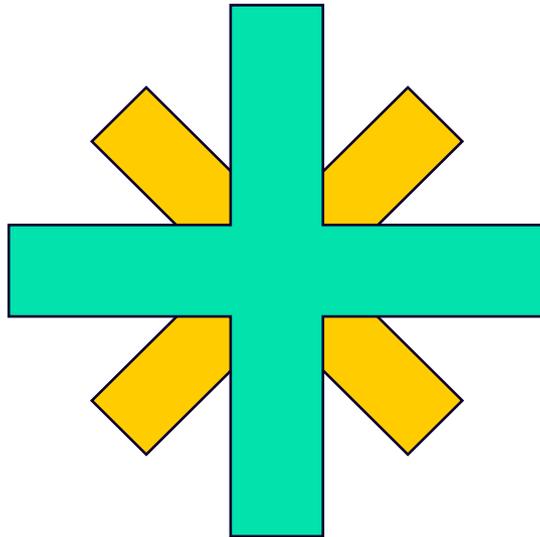


## Permainan “Zero Sum”

Zero-sum game adalah jenis permainan dalam teori permainan di mana jika salah satu pihak kalah, pihak lain menang, dan sebaliknya.

Permainan zero-sum hanya dapat melibatkan 2 pemain atau banyak peserta.

Di pasar keuangan, mekanisme investasi berjangka & opsi dianggap sebagai permainan zero-sum. Hal ini karena kontrak merupakan kesepakatan antara 2 pihak dan, jika 1 investor kehilangan kekayaan ditransfer ke investor lain. Dalam permainan zero-sum, tidak mungkin satu pihak untuk memajukan posisinya tanpa pihak lain menderita kerugian yang sama dan berlawanan.



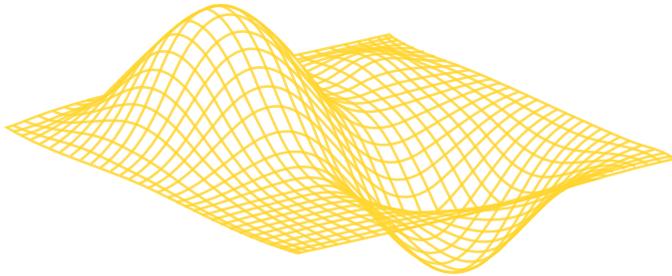
## **Permainan Jumlah Positif**

Permainan "jumlah positif", dalam teori permainan, adalah permainan di mana jumlah kemenangan & kerugian lebih besar dari nol (positif bersih).

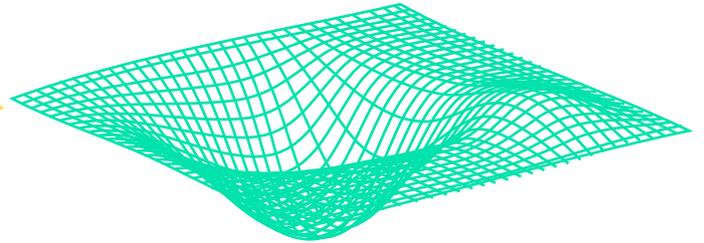
Seperti permainan Zero-sum, permainan Positive-sum dapat melibatkan hanya dua pemain atau banyak peserta.

Dalam permainan jumlah positif, adalah mungkin bagi banyak pihak (atau semua pihak) untuk saling menguntungkan. Karena Kriptoekonomi Regeneratif menekankan permainan yang bersih-positif, sering kali melibatkan merancang permainan jumlah positif.

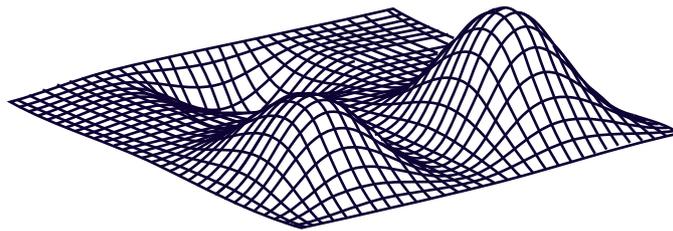
Gradien insentif ekonomi barang swasta



Gradien insentif ekonomi Barang Publik

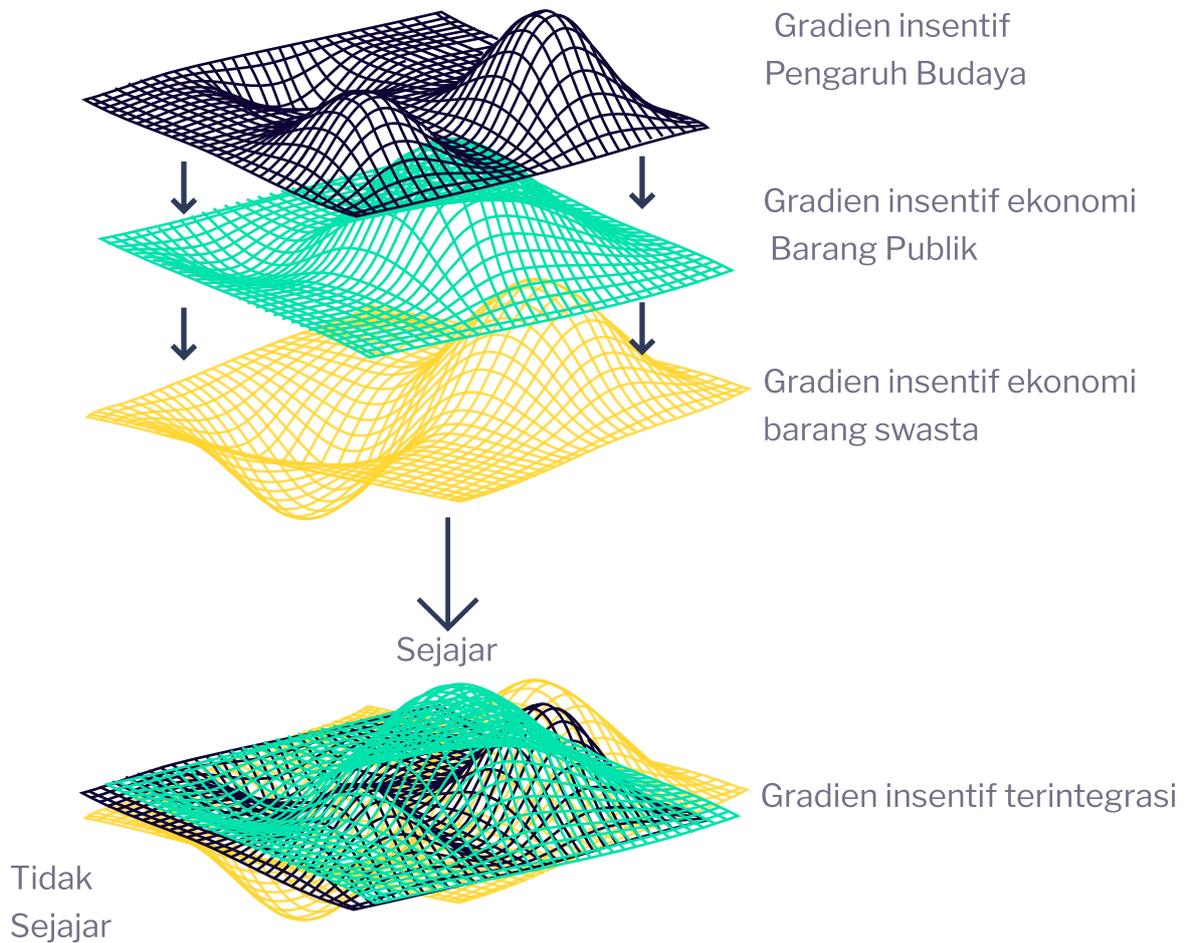


Gradien insentif Pengaruh Budaya



## **Di masa lalu, sistem insentif terfragmentasi.**

Charlie Munger pernah dengan terkenal mengatakan "Tunjukkan insentifnya kepada saya dan saya akan menunjukkan hasilnya". Sebagai anggota ekonomi dunia, setiap hari kita dihadapkan pada banyak sistem insentif yang berbeda. Kami mencoba memaksimalkan saldo rekening bank kami sehingga kami dapat membeli barang-barang pribadi. Kami mendaur ulang untuk memaksimalkan dampak positif kami pada barang publik.



## **Kami dapat membuat Sistem Insentif Tertambah dan Terintegrasi baru**

Sering kali sistem insentif ini selaras, di lain waktu mereka tidak selaras.

Dengan sistem ekonomi berbasis blockchain yang dapat diprogram, ada peluang baru untuk merancang sistem insentif ekonomi kripto agar selaras satu sama lain. Ketika sistem insentif diselaraskan, lebih banyak agen ekonomi akan mengambil tindakan yang selaras daripada sebelumnya.

Bagaimana jika kita bisa menyelaraskan sistem insentif antara barang publik, swasta, dan umum untuk menciptakan lebih banyak manusia yang berkembang?

## **Batas pikiran kita: bilangan Dunbar**

Bilangan Dunbar adalah batas kognitif untuk jumlah orang yang dengannya seseorang dapat mempertahankan hubungan sosial yang stabil. Nomor Dunbars pertama kali diusulkan oleh Dr. Robin Dunbar, yang mengusulkan bahwa manusia hanya dapat dengan nyaman mempertahankan 150 total hubungan yang stabil.

Hubungan sosial yang stabil didefinisikan sebagai hubungan di mana seorang individu mengetahui siapa setiap orang dan bagaimana setiap orang berhubungan dengan orang lain. her person.

Bilangan Dunbars telah dipecah lebih lanjut menjadi:

1. 5 teman dekat
2. 15 keluarga hebat
3. 50 marga
4. 150 suku

Di luar batas-batas ini, hubungan sosial yang stabil secara tradisional tidak mungkin dilakukan.

## **Teknologi adalah “sepeda untuk pikiran”**

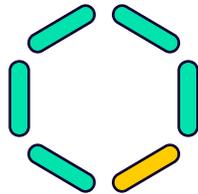
Steve Jobs pernah dengan terkenal menyebut komputer sebagai sepeda untuk pikiran - karena komputer memungkinkan seseorang menjadi lebih efisien dan melangkah lebih jauh dalam pemikirannya - mirip dengan bagaimana sepeda memungkinkan seseorang untuk melangkah lebih jauh secara fisik.

Jika komputer adalah sepeda untuk pikiran kita, apakah komputer menawarkan pemikiran yang lebih efisien? Komunikasi yang lebih efisien? Kepercayaan yang lebih efisien?

Jika demikian, hubungan sosial yang stabil dengan jumlah orang yang lebih banyak mungkin dapat dipertahankan.

Jika teknologi dapat 5x jumlah hubungan sosial yang stabil yang dapat dimiliki manusia rata-rata, bagaimana hal itu akan mengubah grafik sosial/ekonomi dunia?

# Bilangan Dunbar: batas atas hubungan sosial Anda yang stabil



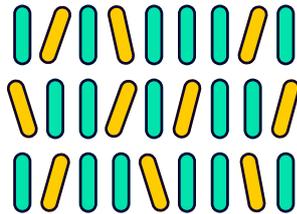
**5**

Teman Dekat



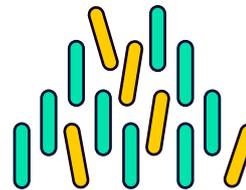
**15**

Keluarga Hebat



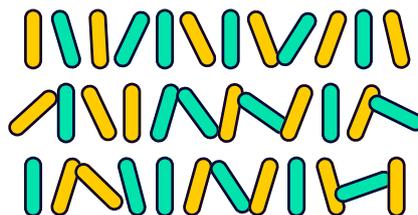
**150**

Suku



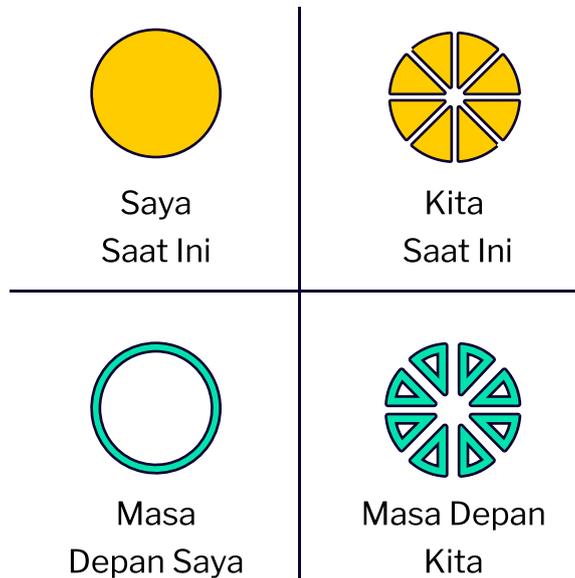
**50**

Marga



**Lebih dari**

150



## **Bentoisme: Melampaui Orientasi Jangka Dekat**

Yancey Strickler, pendiri Kickstarter, adalah penulis teori Bentoisme. Bentoisme (singkatan dari BEyond Near Term Orientation) adalah lensa yang lebih luas untuk apa yang berharga dan apa yang menjadi kepentingan pribadi kita. Bentoisme adalah teori bahwa kepentingan pribadi bersifat multidimensi.

Alih-alih berfokus pada perancangan sistem untuk kepuasan instan (“Sekarang Saya”), kami mengusulkan bahwa sistem Kriptoekonomi Regeneratif yang dibangun untuk perkembangan manusia memperluas ruang desain mereka dari “saya” menjadi “kita”, dan dari “sekarang” menjadi “masa depan.

Untuk mempelajari lebih lanjut tentang Bentoisme, kunjungi situs web Bento Society di <https://bentoism.org/>

					
Saya Saat Ini	Masa Depan Kita (2)	Masa Depan Kita (15)	Masa Depan Kita (150)	Masa Depan Kita (500)	Masa Depan Kita (50rb)
					
Masa Depan Kita (Besok)	Masa Depan Kita (2/Besok)	Masa Depan Kita (15/Besok)	Masa Depan Kita (150/Besok)	Masa Depan Kita (500/Besok)	Masa Depan Kita (50rb/Besok)
					
Masa Depan Kita (1 minggu)	Masa Depan Kita (2 / 1 Minggu)	Masa Depan Kita (15 / 1 Minggu)	Masa Depan Kita (150 / 1 Minggu)	Masa Depan Kita (500 / 1 Minggu)	Masa Depan Kita (50rb / 1 Minggu)
					
Masa Depan Kita (1 Bulan)	Masa Depan Kita (2 / 1 Bulan)	Masa Depan Kita (15 / 1 Bulan)	Masa Depan Kita (150 / 1 Bulan)	Masa Depan Kita (500 / 1 Bulan)	Masa Depan Kita (50rb / 1 Bulan)

cont'd

## Memperluas Kotak Bento

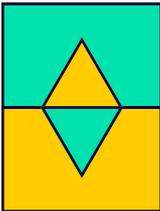
Kotak Bento Tradisional berisi 4 sel: Sekarang Saya, Sekarang Kami, Masa Depan Saya, Masa Depan Kami. Konsep ini dapat diperluas lebih lanjut dengan lebih banyak perincian.

- "Masa Depan" bisa berarti Besok, 1 Minggu, 1 Bulan, 1 Tahun, 1 Dekade, 1 Abad, atau apa pun di antaranya.
- "Kami" bisa berarti 2 orang, 5 orang, 15 orang, 50 orang, 150 orang, seluruh kota, bangsa, atau dunia, dan segala sesuatu di antaranya.

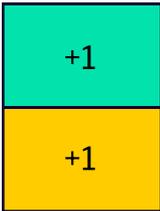
Saat merancang permainan koordinasi, dimungkinkan untuk membuat permainan yang bersih-positif di seluruh kotak bento yang diperluas ini.

# Merancang untuk evolusi kepercayaan

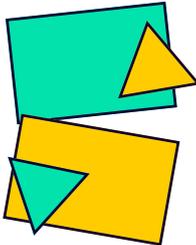
Tiga hal untuk menuju evolusi kepercayaan:



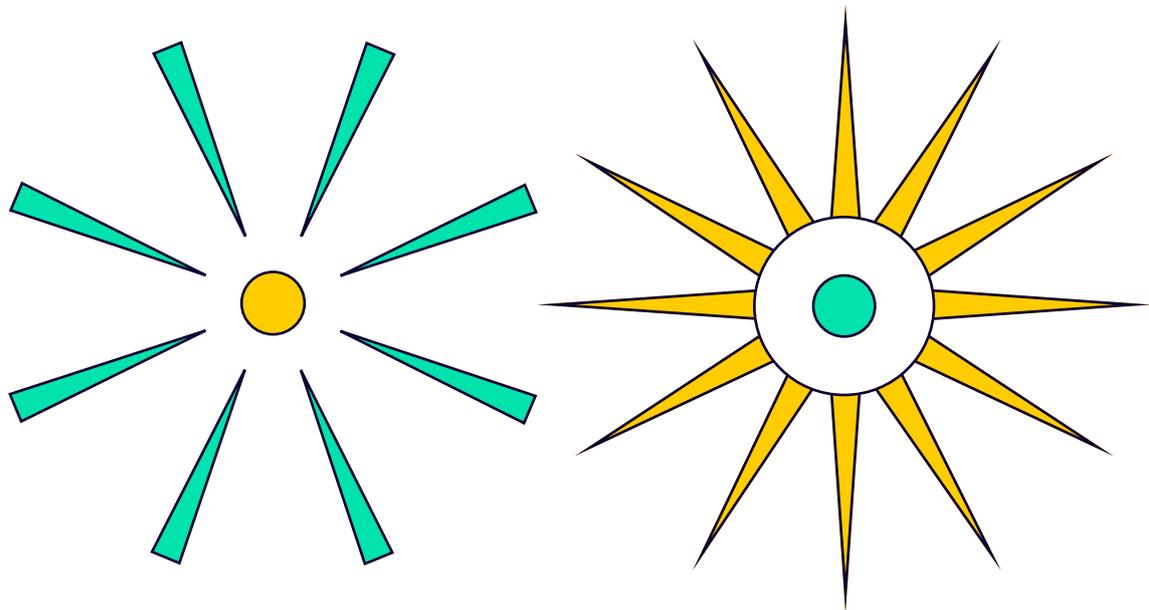
Mengulangi Interaksi



Kemungkinan Menang dari Kemenangan



Kesalahpahaman yang Sedikit

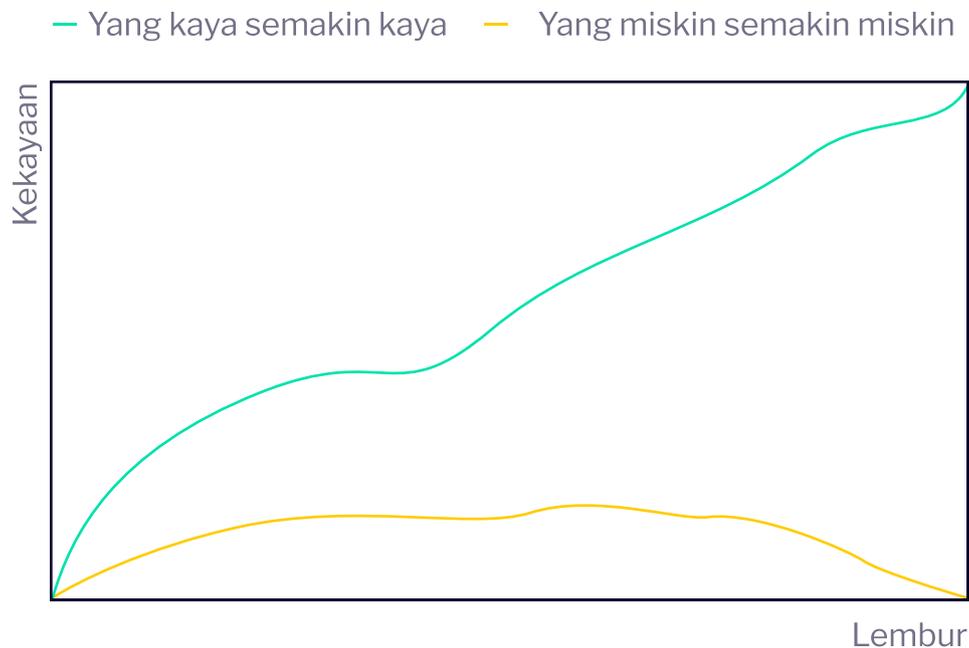


## Ketika Mendesain Permainan Koordinasi

Untuk membangun mekanisme yang tidak rapuh, rancang mekanisme yang lebih mudah dipertahankan daripada diserang (misalnya lebih murah untuk berkoordinasi daripada membelot).

Contohnya:

- **Pada ETH2 Proof of Stake** prinsip ini berhasil, karena murah untuk mempertahankan sistem, namun mahal serta berisiko untuk menariknya.
- **Dalam lingkungan informasi kita, insentif dilanggar.** Ini karena menyebarkan informasi yang salah itu murah tetapi mahal untuk memperbaikinya. Ini ditangkap oleh kiasan lama "Kebohongan Dapat Melakukan Perjalanan Setengah Dunia Sementara Kebenaran Mengenakan Sepatunya".



## Efek Matthew

Efek Matthew dari akumulasi keuntungan, kadang-kadang diringkas oleh pepatah "yang kaya semakin kaya dan yang miskin semakin miskin".

Konsep ini dapat diterapkan pada keuntungan kumulatif dari modal ekonomi - tetapi juga dapat diterapkan pada masalah ketenaran atau status atau jenis sumber daya lainnya.

Karena Matthew Effect adalah pola yang berulang dalam sistem sosial manusia, sistem ekonomi biasanya akan terkonsolidasi di tangan elit kaya.

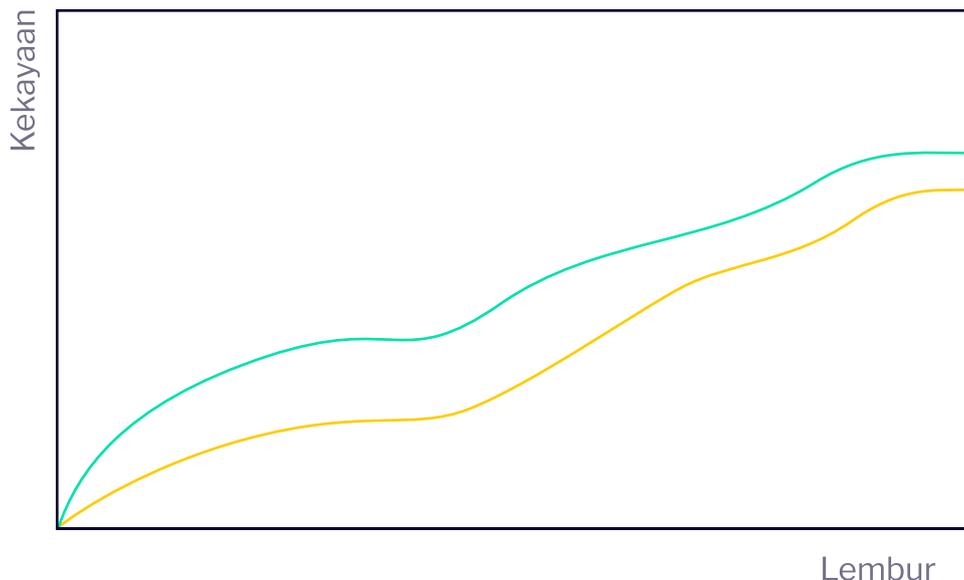
## Mengalahkan Efek Matthew

Efek Matthew adalah hukum fundamental dari sistem ekonomi, tetapi itu tidak berarti bahwa itu tidak dapat dikurangi.

Sama seperti Wright bersaudara yang menentang gravitasi fisik ketika mereka menemukan pesawat terbang, kita dapat membangun sistem ekonomi yang melawan Efek Matthew. Pendiri Web3 dapat menentang gravitasi ekonomi (dalam hal ini, konsolidasi ke tangan orang kaya dan segelintir orang) dengan desain yang bijaksana.

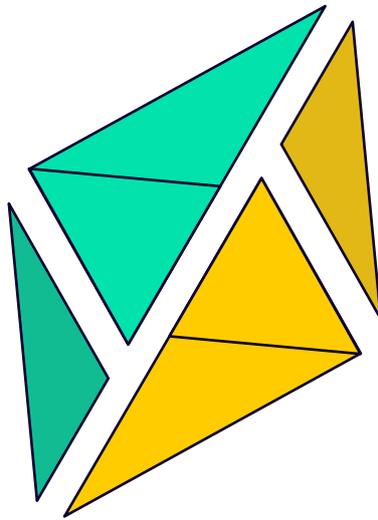
Dengan membangun sistem Kriptoekonomi Regeneratif yang (1) tidak mengeksternalisasi bahaya (2) mendukung satu orang-satu-suara daripada satu-token-satu-suara atau (3) memanfaatkan mekanisme regeneratif lainnya, kita dapat merancang untuk mengimbangi (atau secara fundamental melawan) Efek Matthew.

— Yang kaya semakin kaya — Yang miskin juga semakin kaya



**Barang Publik tidak dapat dikecualikan  
dan tidak bersaing**

	<b>Dikecualikan</b>	<b>Tidak Dikecualikan</b>
<b>Bersaing</b>	Barang Pribadi (makanan, pakaian, mobil)	Common Goods (ikan, kayu, batu bara)
<b>Tidak Bersaing</b>	Barang Klub (bioskop, taman pribadi)	Barang-barang milik umum (udara, perangkat lunak sumber terbuka)



## **Masalah “Free Rider”**

Jika Anda memberi orang pilihan untuk mendukung barang publik atau tidak, orang-orang yang mementingkan diri sendiri secara rasional tanpa mekanisme koordinasi akan sering menumpang barang publik secara gratis.

Jika cukup banyak orang yang berkendara gratis, seluruh sistem akan runtuh karena kurangnya dukungan. Inilah sebabnya mengapa banyak masalah Kriptoekonomi Regeneratif mencoba memecahkan masalah pengendara gratis.

## **Masalah Administrasi Pendanaan Barang Publik**

1. Administrasi barang publik dapat menjadi yang lebih tinggi.
2. Pemerintah bukanlah kendaraan yang efisien untuk mengelola barang publik.
3. Pemerintah bersifat memaksa.
4. Setiap kali Anda memiliki pot uang, Anda mungkin memiliki kapasitas untuk korupsi dalam pengelolaan barang tersebut

Banyak masalah Kriptoekonomi Regeneratif mencoba memecahkan masalah ini dengan menciptakan efisiensi, keterverifikasian, dan skala dalam mengelola kampanye pendanaan.

## 8 Principles for Managing A Commons

Elinor Ostrom adalah seorang ekonom politik Amerika yang penelitiannya berpusat di sekitar tata kelola sumber daya bersama.

Penelitiannya berfokus pada sumber daya alam umum seperti perikanan , kayu, air irigasi untuk lahan pertanian, tanah untuk penggembalaan, tetapi juga lebih banyak sumber daya tidak berwujud, seperti informasi.

Untuk masing-masing sumber daya ini, mahal untuk mengontrol dan membatasi konsumsi. Masalah dengan jenis sumber daya ini adalah bahwa mungkin dieksploitasi secara berlebihan, atau setidaknya perawatan dan/atau keberlanjutannya sering diabaikan oleh pengguna.

Ostrom menunjukkan bahwa, di dalam komunitas, aturan atau institusi dapat muncul untuk memastikan pengelolaan sumber daya yang berkelanjutan & bersama. Yang penting, institusi-institusi ini dari bawah ke atas dan efisien dari sudut pandang ekonomis

1

Batas-batas yang ditentukan dengan jelas

2

Kesesuaian antara apropriasi dan ketentuan

3

Pengaturan pilihan kolektif

4

Pemantauan

5

sanksi lulus

6

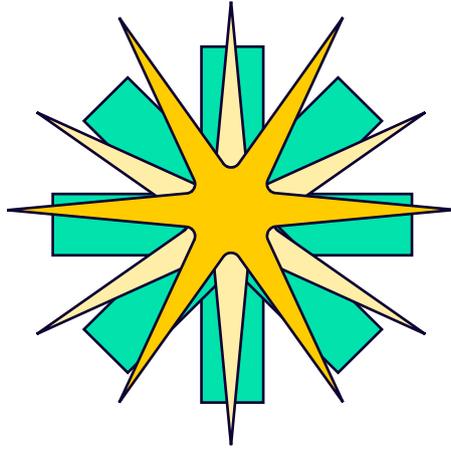
Mekanisme resolusi konflik

7

Pengakuan minimal atas hak untuk berorganisasi

8

Perusahaan bersarang



## Tentang Legitimasi

Vitalik Buterin, pendiri Ethereum, menjelaskan legitimasi di salah satu posting blognya:

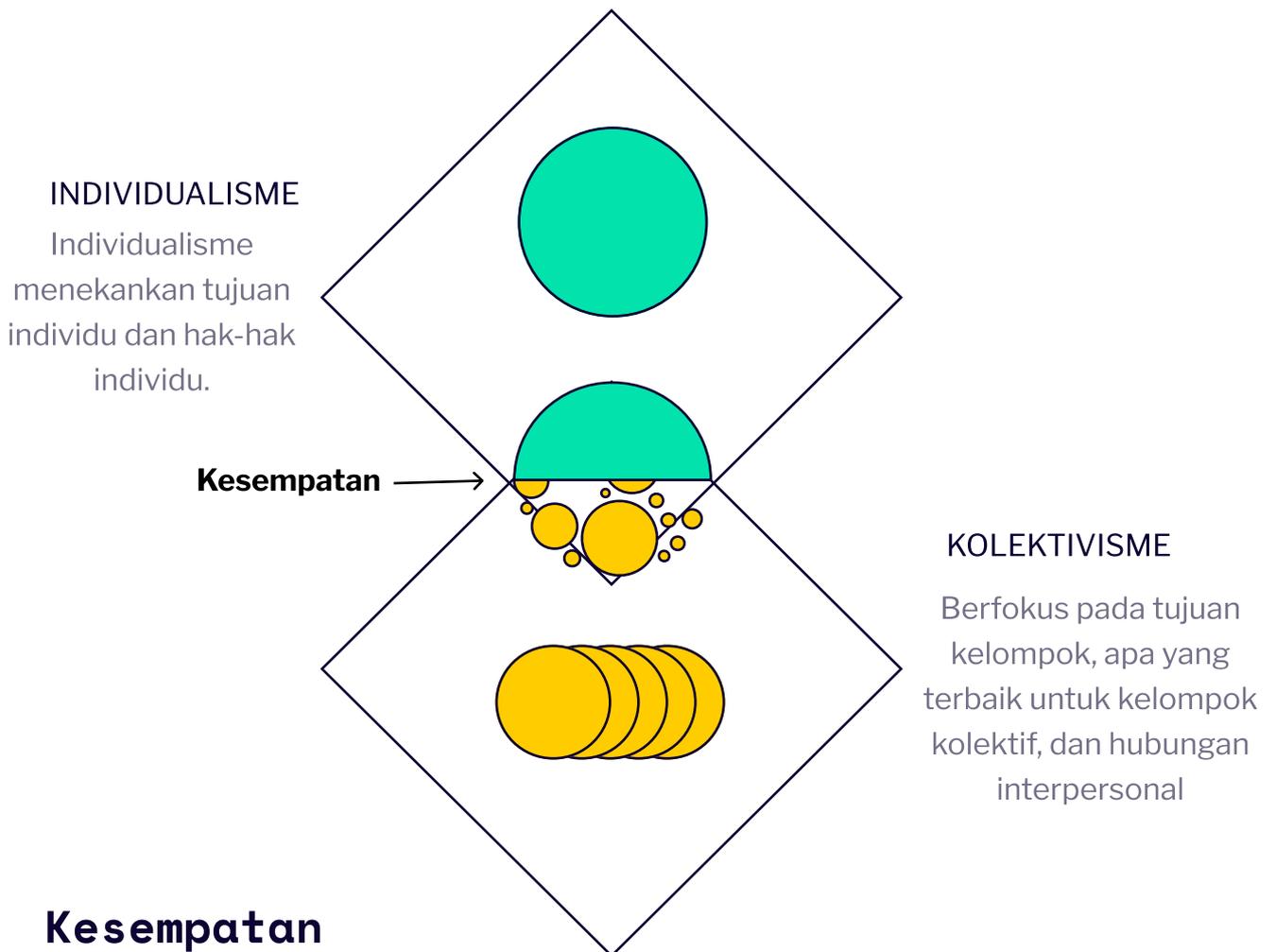
“Legitimasi adalah pola penerimaan tingkat tinggi. Suatu hasil dalam beberapa konteks sosial adalah sah jika orang-orang dalam konteks sosial itu secara luas menerima dan memainkan peran mereka dalam memberlakukan hasil itu, dan setiap orang melakukannya karena mereka mengharapkan orang lain melakukan hal yang sama.”

Legitimasi adalah pola yang muncul secara alami dalam banyak permainan koordinasi, dan menginformasikan setiap agen dalam model mental koordinasi untuk apa yang mereka harapkan dilakukan oleh agen lain.

Cara-cara legitimasi diciptakan atau dihancurkan adalah:

1. Legitimacy by brute force
2. Legitimacy by continuity
3. Legitimacy by fairness
4. Legitimacy by process
5. Legitimacy by performance
6. Legitimacy by participation
7. Legitimacy by process

Saat merancang sistem Kriptoekonomi Regeneratif, legitimasi adalah tujuan desain yang penting. Untuk lebih lanjut tentang Legitimasi, lihat posting blog Vitalik yang luar biasa di <https://vitalik.ca/general/2021/03/23/legitimacy.html>

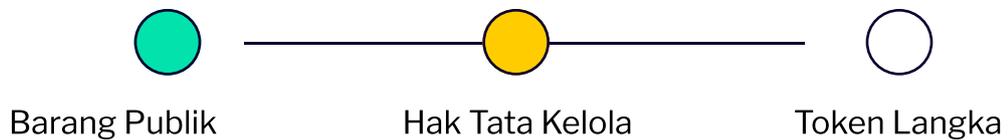


Dalam sistem keuangan analog, sulit untuk mendanai barang publik (favorit kolektivistis) tanpa pajak (yang dibenci individualis).

Di web3, kami dapat merancang mekanisme baru yang mendanai barang publik tanpa pajak. Karena ini menciptakan peluang untuk campuran otonomi dan interdependensi yang sehat, ini juga menciptakan peluang untuk membangun jembatan budaya antara individualis & kolektivistis.

Saat merancang mekanisme Kriptoekonomi Regeneratif, cari ekspresi preferensi individu dalam konteks komunitas/kolektif yang lebih besar.

Barang Publik		DAO
Radicle	_____	\$RAD
Gitcoin Grants	_____	\$GTC
Ethereum Name Service	_____	\$ENS
The Graph	_____	\$GRT
Climate	_____	\$KLIMA

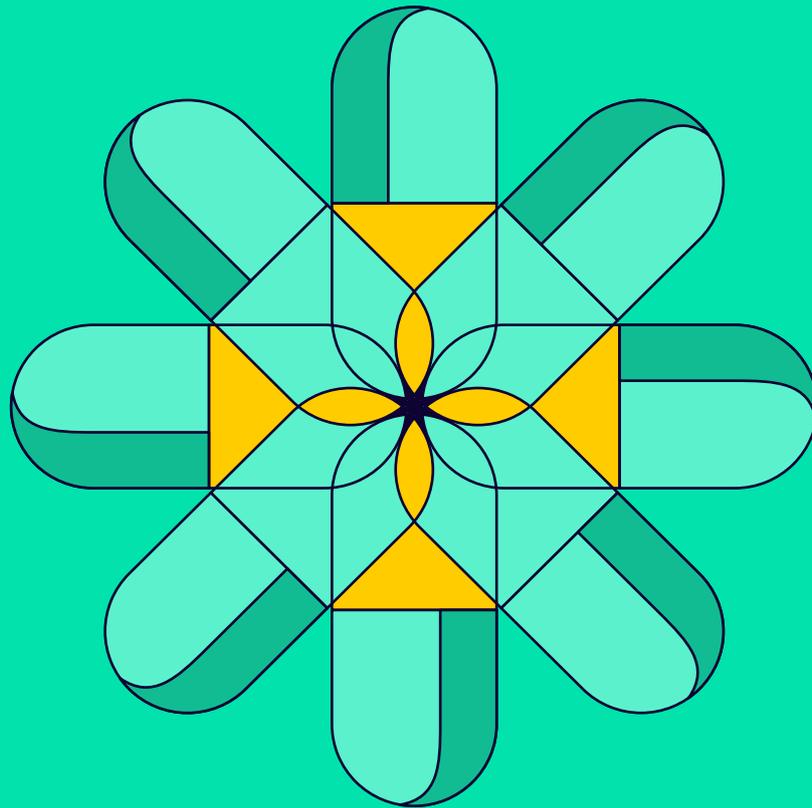


## DAO = Tata Kelola Barang Publik yang Tidak Dikemas

Di dunia warisan, banyak barang publik (jika dipertahankan sama sekali) digabungkan ke dalam segelintir pemerintah negara-bangsa. Di dunia digital, barang-barang publik dapat dipisahkan menjadi banyak DAOS yang saling beroperasi satu sama lain.

Dalam ekosistem DAO pada tahun 2022, banyak proyek mulai bermunculan yang mengeksplor barang publik.

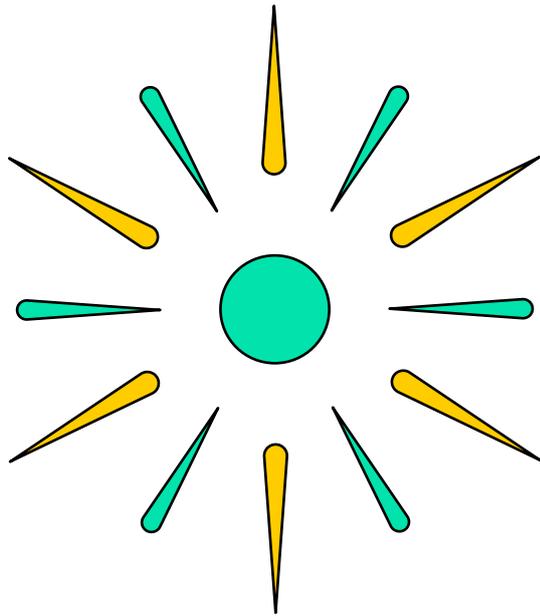
Salah satu contohnya adalah ENS, sebuah sistem yang mendukung kemampuan menemukan aktor dalam ekosistem Ethereum dengan barang publik (ENS) yang tersedia secara bebas. Mereka telah merilis token tata kelola langka yang disebut \$ENS untuk mengatur sistem.



**Bab 5**  
**Bagaimana**  
**(Mekanisme Koordinasi)**

Senjata pilihan kami adalah mekanisme koordinasi baru yang diterapkan ke jaringan blockchain yang terdesentralisasi.

-- Anonim



Serangan Tidak Terkoordinasi  
Akan Menuju Kekalahan

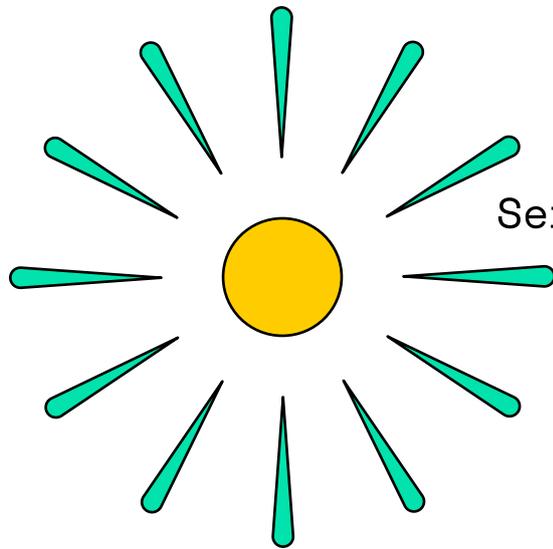
## **Mekanisme yang memulai semuanya**

Untuk memahami peluang yang dihadirkan web3, Anda harus memahami terobosan yang menciptakan peluang yaitu web3.

Akar masalah dengan mata uang konvensional (fiat) adalah semua kepercayaan yang diperlukan untuk membuatnya bekerja. Sebuah bank sentral harus dipercaya untuk tidak merendahkan mata uang, masing-masing bank tidak boleh berbohong tentang saldonya - tetapi sejarah mata uang fiat penuh dengan pelanggaran kepercayaan itu.

Untuk menghilangkan kepercayaan yang melekat pada sistem keuangan, Satoshi Nakamoto, penemu Bitcoin, perlu memecahkan masalah umum Bizantium.

Masalah Jenderal Bizantium menggambarkan kesulitan yang dimiliki sistem terdesentralisasi dalam menyetujui satu kebenaran dan merupakan masalah yang mengganggu sistem moneter untuk waktu yang lama hingga ditemukannya Bitcoin.

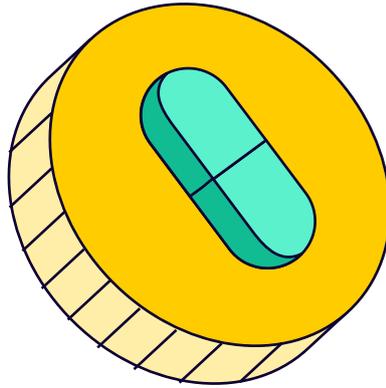


Serangan yang Terkoordinasi  
Akan Menuju Kemenangan

## Masalah Jenderal Bizantium

Teori permainan di balik masalah ini adalah sebagai berikut: Beberapa jenderal mengepung sebuah kota bernama Byzantium. Mereka telah mengepung kota, tetapi mereka secara kolektif harus memutuskan untuk menyerang. Jika semua jenderal menyerang pada saat yang sama, mereka menang. Tetapi jika mereka menyerang pada waktu yang berbeda, mereka kalah. Pesan-pesan di antara para jenderal mungkin telah disadap dan dikirim secara menipu oleh musuh-musuh mereka. Bagaimana para jenderal dapat mengatur untuk memecahkan masalah?

Bitcoin memecahkan masalah teori permainan ini dengan menggunakan mekanisme Proof of Work untuk menetapkan aturan yang jelas dan objektif untuk blockchain. Untuk menambahkan informasi (atau blok), ke blockchain, anggota jaringan harus mempublikasikan bukti bahwa mereka menginvestasikan pekerjaan untuk membuat blok. Karya ini membebankan biaya besar pada pencipta, dan dengan demikian mendorong mereka untuk mempublikasikan informasi yang jujur. Karena aturannya objektif, tidak boleh ada perselisihan atau campur tangan dengan informasi di jaringan Bitcoin. Aturan yang mengatur transaksi mana yang valid dan mana yang tidak valid juga objektif, seperti sistem untuk menentukan siapa yang dapat mencetak bitcoin baru



## **Mekanisme Penggalangan dana**

Imbalan Inflasi => Sistem berbasis web3 dapat menciptakan imbalan inflasi dari suplai moneternya dan menggunakan dana tersebut untuk mendukung barang publik. Ini bisa menjadi kuat jika permintaan untuk sistem tumbuh lebih cepat daripada inflasi, tetapi devaluasi inflasi yang berbahaya dapat terjadi jika tidak.

Filantropi => sumbangan uang yang murah hati untuk tujuan baik karena alasan altruistik, biasanya karena keinginan untuk meningkatkan kesejahteraan orang lain. Gelombang awal “Bitcoin Grants” didanai dengan cara ini.

Penjualan NFT => kelahiran NFT telah memberikan seni model bisnis, dan bagi mereka yang memiliki modal budaya, penciptaan aset budaya dalam bentuk NFT telah terbukti menjadi cara yang efektif untuk mengumpulkan uang untuk kepentingan publik. Bitcoin Grants gelombang 9 sampai 11 sebagian didanai dengan melakukan cara ini.

Biaya transfer antar jaringan (cross-chain) => Jaringan Optimism L2 telah berjanji untuk menyumbangkan 100% dari biaya transfer cross-chain awal mereka untuk kepentingan publik dari jaringan Ethereum. Karena Optimism menghasilkan \$100 ribu/hari dalam biaya tersebut, telah menjadi cara yang sangat sukses untuk mendanai barang publik.

Biaya Transaksi - Protokol DEFI yang terkemuka telah menerapkan peralihan biaya ke dalam protokol mereka, yang jika diaktifkan, dapat menjadi mekanisme pembangkitan pendanaan listrik untuk kepentingan publik.

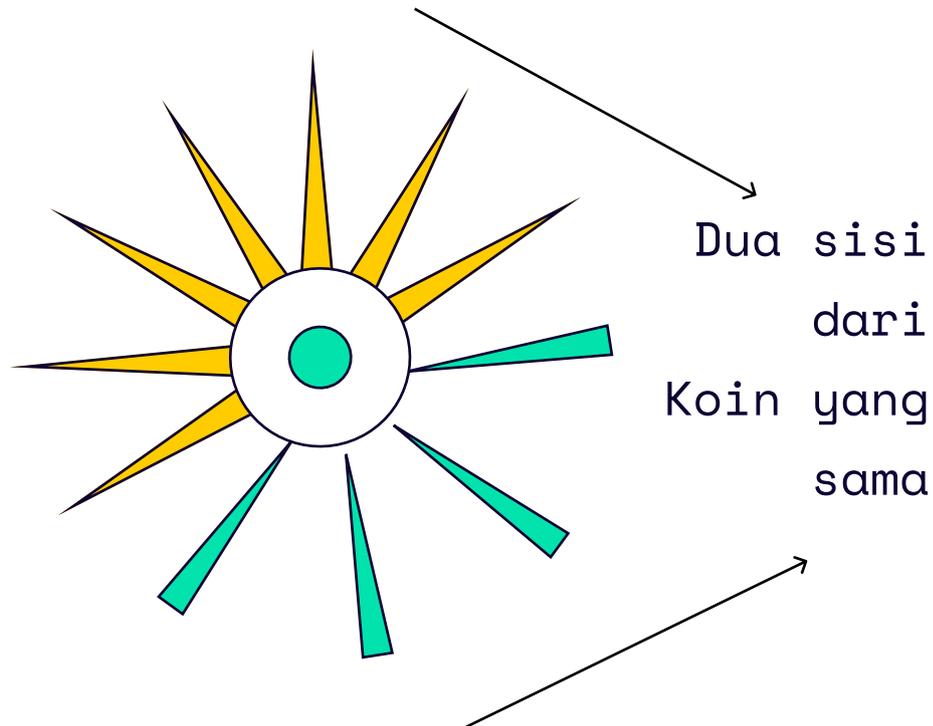
# Mekanisme Penggalangan dana tingkat lanjut

Data sebagai Tenaga Kerja - Bagaimana jika kita memperlakukan konsumen web sebagai pencipta dan pemilik data mereka?

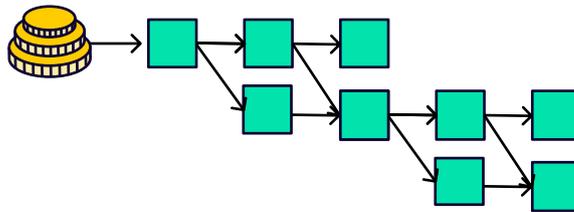
Web2 didanai oleh iklan, dan jaringan periklanan web2 seperti Facebook menjadi sangat menguntungkan dengan menjual iklan. Peluang baru macam apa yang akan diberikannya untuk mendanai ekonomi regeneratif untuk memberi warga web sehari-hari kemampuan untuk mengarahkan keuntungan ekonomi untuk data mereka?

Mekanisme eksotermik ekonomi lainnya - Mekanisme lain apa pun yang digunakan di DeFi, NFT, DAO, atau lainnya untuk menghasilkan pendapatan protokol dapat diarahkan ke barang publik.

## Mekanisme Penggalangan dana



## Mekanisme Distribusi Pendanaan



## Mekanisme Distribusi Pendanaan

Pendanaan kuadratik => cara untuk mengalokasikan distribusi dana (misalnya, dari anggaran pemerintah, sumber filantropi, atau dikumpulkan langsung dari peserta) berdasarkan pemungutan suara kuadrat (didefinisikan di halaman berikutnya).

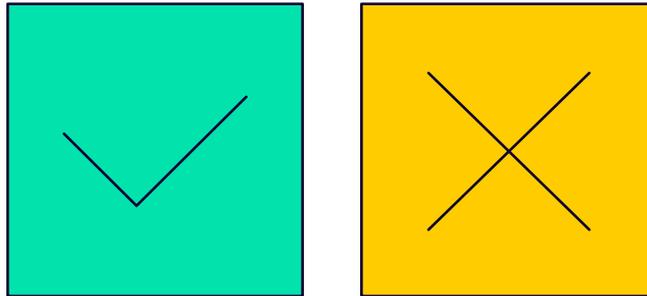
Pendanaan Barang Publik Retroaktif => Skema untuk memberi penghargaan secara surut kepada mereka yang telah berkontribusi pada barang publik berdasarkan apa yang dipilih oleh sekelompok pakar domain. Prinsip inti di balik konsep pendanaan barang publik retroaktif sederhana: lebih mudah untuk menyepakati apa yang berguna daripada apa yang akan berguna.

MolochDAO => Desain DAO yang kurang layak yang menciptakan "ragequit", sarana bagi anggota untuk keluar dari DAO dengan menukar saham mereka dengan klaim proporsional atas aset perbendaharaan. Peserta ekosistem dapat mendanai MolochDAO dan dengan mudah keluar dari dana mereka melalui "ragequit" jika mereka tidak setuju dengan keputusan DAO.

Jaringan Kepercayaan => Pembuatan struktur data grafik tentang siapa yang memercayai siapa, di mana data tentang siapa yang menciptakan nilai paling banyak dapat diperoleh. Data intersubjektif ini dapat digunakan untuk mengalokasikan token. Digunakan oleh CoordinAPE, SourceCred.

Penghasilan Dasar Universal => sebuah konsep transfer keuangan sosiopolitik di mana semua warga negara dari populasi tertentu secara teratur menerima hibah keuangan yang sama secara hukum tanpa tes kemampuan. Biasanya dirancang untuk memberikan pijakan keuangan yang stabil bagi peserta untuk mengejar tujuan lain.

Terowongan air => saluran yang dibangun untuk mengalirkan air. Di internet uang, saluran air telah disiapkan untuk mentransfer 1% secara langsung ke proyek seperti Gitcoin, Radicle Drips, atau Protocol Guild. Beberapa proyek yang menerima saluran air memutuskan untuk membayar pendapatan mereka ke proyek lain, menciptakan serangkaian saluran air multi-level.



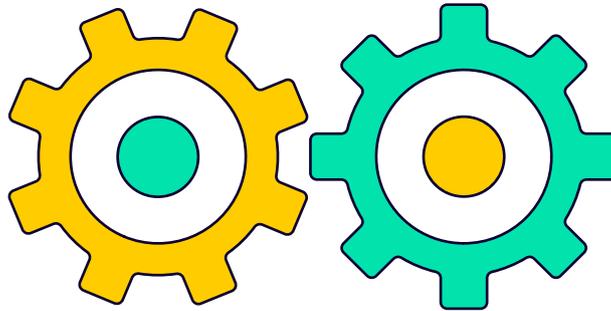
## Mekanisme Pemungutan Suara

Peringkat pilihan suara => sistem pemilihan di mana pemilih peringkat kandidat berdasarkan preferensi pada surat suara mereka.

1. Jika seorang kandidat memenangkan mayoritas suara pilihan pertama, dia dinyatakan sebagai pemenang.
2. Jika tidak ada kandidat yang memenangkan mayoritas suara preferensi pertama, kandidat dengan suara preferensi pertama paling sedikit dieliminasi. Suara preferensi pertama yang diberikan untuk kandidat yang gagal dihilangkan, meningkatkan pilihan preferensi kedua yang ditunjukkan pada surat suara tersebut.
3. Penghitungan baru dilakukan untuk menentukan apakah ada kandidat yang memenangkan mayoritas suara yang disesuaikan.
4. Proses ini diulang sampai seorang kandidat memenangkan mayoritas langsung.

Pemungutan suara kuadrat => prosedur pengambilan keputusan kolektif yang melibatkan individu yang mengalokasikan suara untuk mengekspresikan tingkat preferensi mereka, bukan hanya arah preferensi mereka. Dengan membiarkan mekanisme pemungutan suara memperhitungkan tingkat preferensi, ekspresi preferensi yang lebih optimal dapat dicapai.

Pemungutan kepercayaan => menawarkan proses pengambilan keputusan baru yang mendanai proposal berdasarkan preferensi agregat anggota komunitas, yang diungkapkan secara terus-menerus. Dengan membiarkan mekanisme pemungutan suara mempertimbangkan keyakinan, ekspresi preferensi yang lebih optimal dapat dicapai.



## **Mekanisme berkelanjutan**

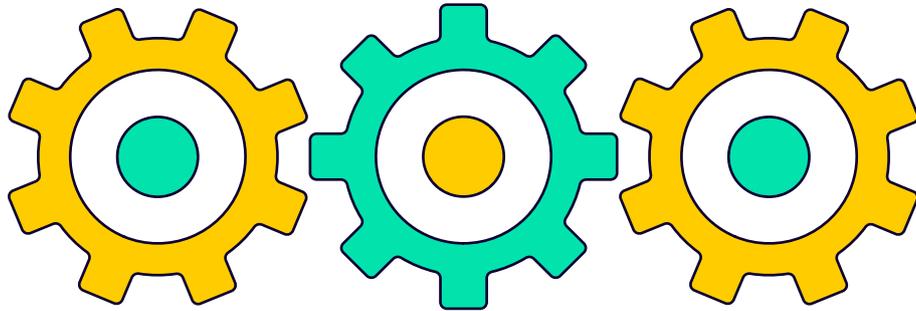
Mempertaruhkan aset (staking) => cara menempatkan token pada risiko untuk mengekspresikan keyakinan dalam hal tertentu (pada tingkat individu) atau mengamankan sistem (pada tingkat sistem). Dana yang dipertaruhkan dapat dipotong jika pemegang saham atau mereka keberatan mereka mempertaruhkan karena perilaku yang tidak pantas.

kontrak ikatan mulai sekarang (Bonding Curve) => Skema di mana harga token ditentukan oleh pasokannya. Semakin banyak token yang dibagikan, semakin tinggi harga dan sebaliknya. Biasanya digunakan sebagai mekanisme elegan untuk mengelola kelangkaan dan harga.

Mata Uang Inklusi Komunitas (Community Inclusion Currencies) adalah kewajiban kredit yang dapat dialihkan yang dapat ditukarkan dengan barang dan jasa. Ini dapat dikeluarkan oleh masyarakat untuk mengembangkan pasar lokal yang berkelanjutan ketika Mata Uang Nasional langka.

protokol Fractal DAO, Mereka membuat 'subsidiaritas' lebih mudah diterapkan; Subsidiaritas sangat penting untuk tata kelola partisipatif yang terinformasi dan terukur. Orca, 1hive Swarms adalah contohnya.

Aset yang Didukung Modal Alam. Sangat diperlukan untuk menyelaraskan keuangan regeneratif dengan dunia fisik/alam, bukan hanya dunia sosial/ekonomi. CurveLabs dan Kolectivo (sebelumnya CuraDAO) sedang menguji coba ini.



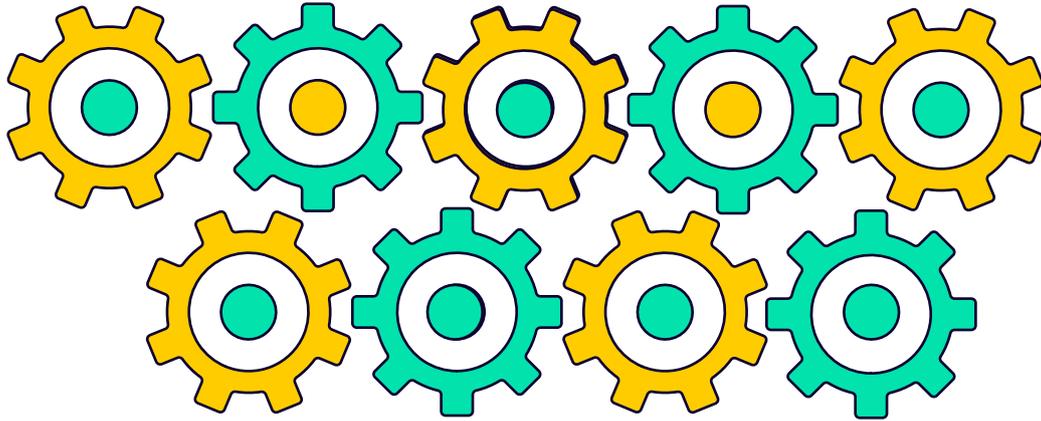
## **Mekanisme berkelanjutan**

Dompot multi tanda tangan (multisig wallet)=> Dompot multisig memungkinkan sekelompok N orang untuk mengontrol tindakan dompet cryptocurrency jika M dari N orang menyetujui satu transaksi, berdasarkan transaksi per transaksi.

Koperasi Pekerja => Koperasi adalah sekelompok pekerja yang bersatu untuk memenuhi kebutuhan dan operasi bersama melalui perusahaan yang dimiliki bersama. Koperasi telah ada untuk sementara waktu, tetapi apa yang baru di web3 adalah kesempatan untuk memungkinkan mereka mencapai skala web atau go global.

Kerjasama Data => Grup yang diorganisir untuk berbagi kumpulan data dari konsumen online antara dua atau lebih perusahaan. Dalam koperasi data, anggota menawarkan data mereka ke kolektif - yang menciptakan peluang untuk lebih banyak pengaruh ekonomi untuk penjualan data seseorang daripada yang bisa dimiliki anggota kolektif individu mana pun.

Nilai yang Dapat Diekstraksi Penambang Kripto => jumlah nilai maksimum yang dapat diambil dari proses produksi blok (melebihi hadiah dan biaya blok standar). Secara nyata, ini berarti bahwa produsen blok dapat menyusun ulang transaksi untuk menjalankan transaksi lain di depan yang dalam beberapa kasus dapat menghasilkan banyak keuntungan.

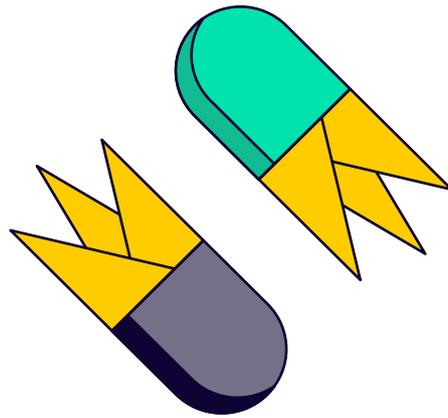


## **Mekanisme berkelanjutan**

Pajak Harberger - mekanisme yang memungkinkan ekosistem untuk mencapai keseimbangan antara kepemilikan pribadi murni dan kepemilikan bersama total atas suatu sumber daya.

1. Warga negara menghargai properti mereka sendiri dan membayar pajak atas nilai tersebut. Pajak yang dinilai sendiri.
2. Kapan saja, orang lain dapat membeli properti dari Anda dengan harga itu, memaksa penjualan.

Lotere tanpa rugi => Cara menjalankan lotere sedemikian rupa sehingga meskipun Anda tidak memenangkan lotre, Anda dapat mempertahankan harga tiket masuk ke lotere tersebut. Dengan mengizinkan pengguna untuk mempertaruhkan dana dalam lotere, dan kemudian menggunakan dana tersebut untuk menghasilkan hasil dan memberi penghargaan kepada pemenang lotre dengan hasil tersebut, lotere tanpa rugi dapat menciptakan cara penjumlahan positif untuk menghasilkan dana bagi pemenang (tetapi tanpa mengambil dana dari para pecundang).

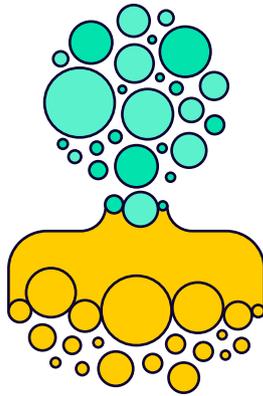


## **Masalah dan Peluang yang Belum Terpecahkan**

“Money Legos” => Komposabilitas adalah interoperabilitas berbagai potongan internet uang sedemikian rupa sehingga dapat dirakit seperti lego. Setiap lego uang baru adalah barang publik yang tersedia secara bebas untuk digunakan oleh pembangun mana pun - menciptakan peluang bagi setiap pembuat jaringan baru di ruang untuk "berdiri di atas bahu raksasa". Inilah yang menciptakan kondisi yang memungkinkan terciptanya kombinasi mekanisme yang lebih unik secara eksponensial dari waktu ke waktu.

Bergerak melampaui pemungutan suara koin 1 banding 1 adalah kesempatan untuk menciptakan bentuk pemerintahan yang lebih tahan kartel. Ada ketidaksetaraan dan ketidaksejajaran insentif bahkan tanpa adanya penyerang (sistem ini dapat didominasi oleh orang kaya dan berkuasa), dan (serangan langsung melalui berbagai bentuk (sering dikaburkan) pembelian suara dalam sistem pemungutan suara koin 1 banding 1.

Menutup kesenjangan antara penciptaan nilai dan penangkapan nilai, tetap merupakan peluang besar untuk mendanai barang publik. Semakin banyak orang yang khawatir tentang penciptaan nilai dan semakin sedikit mereka khawatir tentang penangkapan nilai dari model bisnis, semakin mereka berfokus pada barang publik. Mekanisme yang mengukur penciptaan nilai dan memberi penghargaan kepada peserta untuk penciptaan nilai tersebut dimungkinkan dengan pengukuran penciptaan nilai yang lebih objektif (atau intersubjektif).



## **Peluang berkelanjutan dan Masalah yang Masih Belum Terpecahkan**

Sistem Reputasi Terdesentralisasi - Karena begitu banyak transfer nilai di dunia tergantung pada reputasi para pihak dalam transaksi, dapat dikatakan bahwa Identitas adalah bagian penting dari internet nilai.

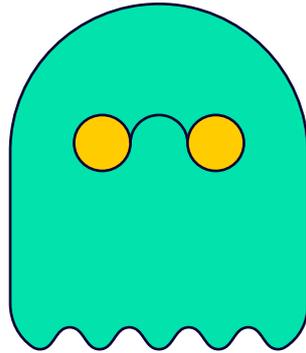
- Ketika saya mendapatkan pekerjaan, saya ingin tahu dengan siapa saya bekerja.
- Ketika saya meminjamkan uang kepada seseorang, saya ingin mengetahui riwayat pembayaran mereka.
- Ketika saya berinvestasi di sebuah perusahaan, saya ingin mengetahui reputasi pendiri untuk memahami karakter mereka.
- Ketika saya masuk ke Uber, saya ingin tahu bahwa reputasi pengemudi saya bebas dari insiden besar.
- Ketika saya masuk ke umpan sosial saya, saya ingin mengetahui kredibilitas konten/penulis yang saya lihat.

Proof of Personhood - Jika kita dapat menemukan cara ekonomi kripto untuk membuktikan kemanusiaan yang unik, kita dapat memindahkan internet keuangan dari “satu token satu suara” menjadi “satu manusia satu suara” dan melepaskan gelombang demokrasi digital. Dengan bukti kepribadian, ekosistem dapat berpindah ke DAO yang dibangun di atas satu-manusia-satu-suara.

Ini membuka kasus penggunaan seperti:

1. Pendanaan kuadratik
2. satu-orang-satu-suara atau DAO pemungutan suara kuadrat
3. Pengukuran koefisien Gini
4. Pendapatan dasar universal

dan studi kasus lain yang masih belum kami temukan!



## **Peluang berkelanjutan dan Masalah yang Masih Belum Terpecahkan**

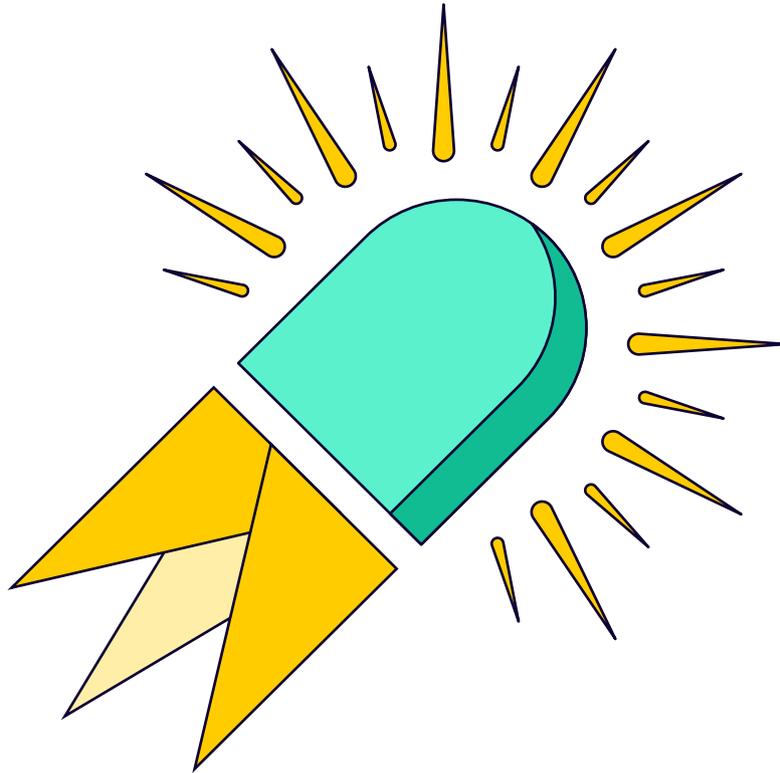
Privasi!, Privasi, Privasi! - Untuk mencegah banyak hasil distopia, privasi harus dimasukkan dalam mekanisme ini sejak awal.

Model privasi dunia lama rusak. Model privasi dunia baru akan dibangun di sekitar nol bukti pengetahuan, misalnya Anda akan dapat membuktikan atribut tentang diri Anda tanpa mengungkapkan informasi pribadi lagi tentang diri Anda.

Identitas Samaran yang Persisten akan menjadi sesuatu -- Orang akan membutuhkan cara praktis untuk membiarkan orang membangun reputasi lama yang mendalam tanpa secara praktis merusak identitas dunia nyata mereka. Secara organik, alamat ETH dengan riwayat transaksi yang panjang dan kompleks, NFT dan ENS bagus tetapi kerangka waktu, frekuensi, dan keragaman transaksinya sulit untuk dipalsukan / diduplikasi.

Masalah lain yang belum terpecahkan mungkin ada, terutama dalam sistem :

- Ketimpangan kekayaan yang tinggi
- Tingkat plutokrasi atau kolusi yang tinggi
- Inefisiensi energi tinggi (Dalam beberapa jaringan blockchain)
- Misinformasi dan kesukuan yang tinggi atau ketergantungan pada Media Sosial Web2
- Ekonomi yang sangat ekstraktif
- Kurangnya pendidikan
- Kurangnya fasilitas
- Kurangnya keragaman

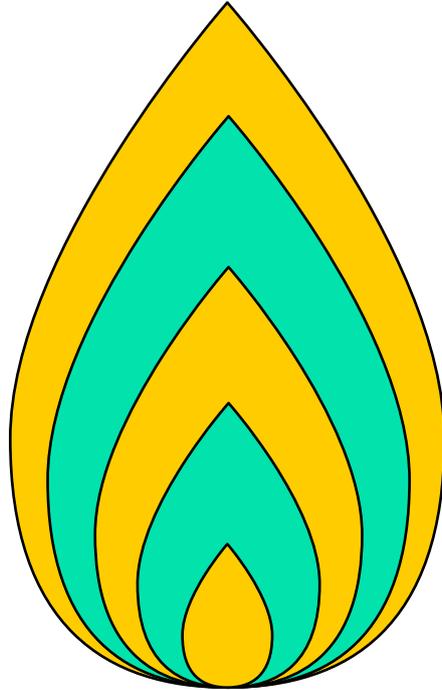


## **Peluang berkelanjutan dan Masalah yang Masih Belum Terpecahkan**

Evaluasi ImpactDao => ImpactDAO adalah unit terkecil dari gerakan Kriptoekonomi Regeneratif. Eksternalitas positif yang dihasilkan oleh masing-masing ImpactDAO, ketika ditumpuk satu sama lain, diharapkan akan menciptakan seluruh tumpukan Kriptoekonomi Regeneratif.

Tetapi bagaimana kita mengetahui ImpactDAO mana yang benar-benar berdampak dan mana yang hanya pemasaran? "jangan percaya, verifikasi" adalah mantra di antara kriptografer, bagaimana kita bisa menerapkannya ke bidang ImpactDAO yang sedang berkembang?

ImpactDAO memiliki penilaian, yang mengkatalogkan eksternalitas positif dan negatif dari masing-masing ImpactDAO, akan menjadi bagian penting dari infrastruktur (asalkan diatur dengan cara yang transparan & dapat dipercaya netral, untuk mendapatkan legitimasi yang diperlukan untuk dilihat sebagai tidak memihak)

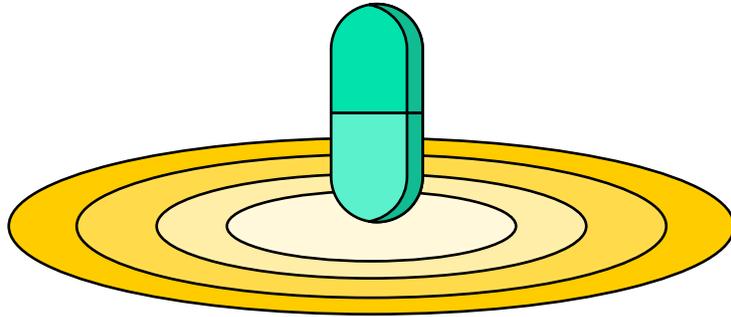


## **Mulai dari yang kecil dengan budaya yang sehat**

Adalah mungkin untuk terlalu menekankan pada penciptaan sistem yang sempurna secara akademis, dan dengan berbuat demikian, melupakan kebutuhan budaya dan memetika dari suatu komunitas.

Dimulai dengan polong kecil budaya yang sehat itu sendiri adalah suatu keharusan. Sebagai pendiri, tindakan Anda menginformasikan tindakan 5 orang pertama dalam proyek Anda. 5 itu menginformasikan 20 berikutnya, yang menginformasikan 100 berikutnya, dan seterusnya.

Peter Pan, pendiri MetaCartel, salah satu DAO paling menonjol dan pertama di web3, adalah contoh cemerlang dari hal ini. Ia membentuk MetaCartel sebagai rangkaian “pod” dengan budaya, getaran, dan misi masing-masing. Metacartel bukanlah kelompok monolitik tunggal. Setiap pod memiliki misi, tujuan, dan fokusnya sendiri serta budaya yang dikuratori dengan ketat. Mereka masing-masing mulai kecil dan hanya tumbuh ketika mereka siap. Begitu mereka tumbuh, mereka secara surut memberikan hak pemerintahan berdasarkan nilai-nilai yang telah mereka tetapkan sejak awal.



## Pola Perubahan

Berikut adalah beberapa pola perubahan yang akan Anda temukan di berbagai sistem ekonomi kripto regeneratif:

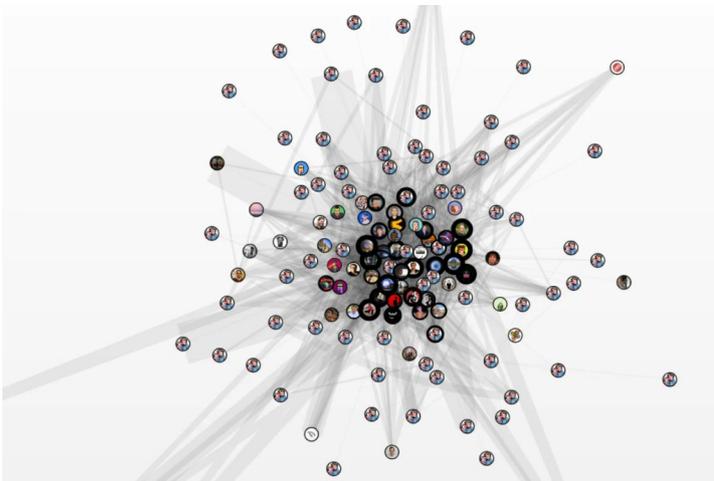
- kemajemukan: kulit untuk keanekaragaman hayati. Semakin banyak pluralisme yang ada di suatu ekosistem, ini menciptakan lebih banyak anti-kerapuhan saat ia tumbuh.
- ekspresivitas: misalnya koleksi primitif yang tersedia harus cukup terjangkau untuk memungkinkan aktor mengekspresikan organisasi yang belum kita pikirkan.
- kesederhanaan/keterbacaan: primitif individu harus relatif sederhana, Anda dapat menggabungkannya menjadi kumpulan yang lebih kompleks.
- standardisasi: perpustakaan primitif terbaca yang cukup besar sehingga Anda hampir selalu dapat menemukan komponen sederhana/terbaca yang memenuhi kebutuhan Anda, akan mempercepat inovasi.
- modularitas/komposisi: ini datang secara alami dari kesederhanaan dan standarisasi, dan dengan asumsi koleksi primitif Anda cukup ekspresif, Anda dapat membuat kumpulan yang melakukan apa saja.
- simetri antara penciptaan nilai dan penangkapan nilai - ketika penciptaan nilai Jika suatu sistem terputus dari penangkapan nilai, akan ada ketidakselarasan yang melekat antara insentif para aktor dalam sistem untuk fokus pada penangkapan nilai daripada penciptaannya. Oleh karena itu, sistem ekonomi kripto regeneratif bertujuan untuk simetri antara penciptaan nilai dan penangkapan nilai.

## Emisi Sinyal Kuat

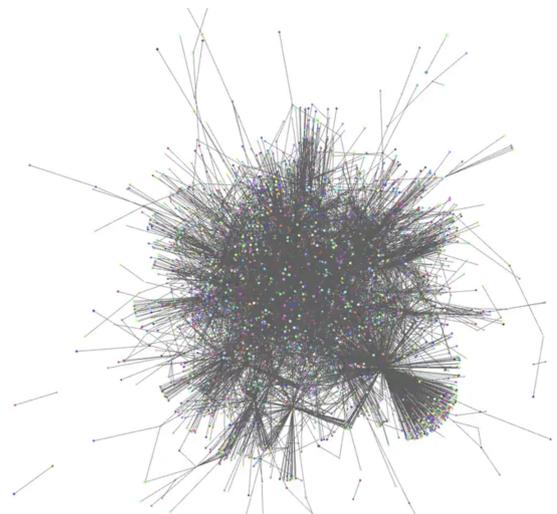
Sebuah alternatif untuk pemerintahan melalui pemungutan suara (yang secara historis memiliki masalah dengan plutokrasi dan partisipasi pemilih yang rendah) adalah emisi sinyal yang kuat.

Pengukuran penciptaan nilai melalui penciptaan sinyal yang kuat adalah cara yang ampuh untuk mengalokasikan dana ke ekosistem peserta dalam skala besar.

Dengan mengukur komunitas peserta apa dalam suatu nilai ekosistem, konsensus intersubjektif dari penciptaan nilai dari ekosistem itu dibuat. Konsensus intersubjektif ini dapat membentuk dasar dari distribusi hadiah token retroaktif.



Lingkaran Hadiah CoordinAPE untuk  
BanklessDAO Musim 1



Grafik ekonomi Gitcoin  
Grants Gelombang 11

## Pembangkit Sinyal yang Kuat

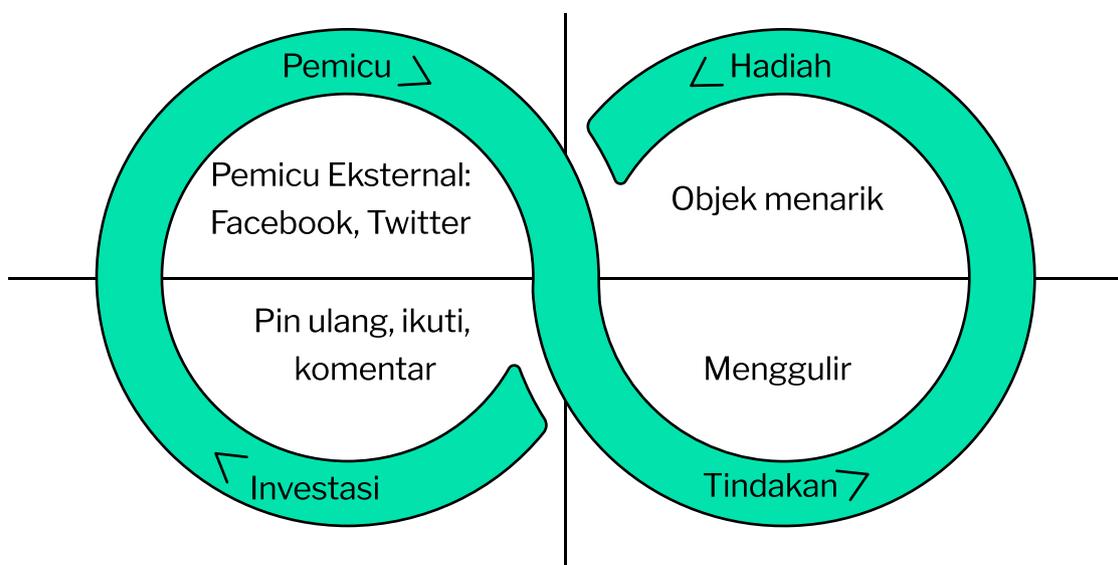
Tentu saja, untuk menciptakan serangkaian sinyal yang kuat, seseorang perlu memiliki ekosistem peserta yang aktif.

Untuk itu, ada sejumlah teknik “engagement hacking” yang dirintis melalui web2day, yang juga bekerja di ruang web3.

Meskipun mereka sendiri tidak bersifat regeneratif, mereka dapat digabungkan ke dalam sistem ekonomi kripto regeneratif di mana emisi data mereka dapat dianalisis untuk tujuan regeneratif, dan kami memasukkannya atas dasar ini.

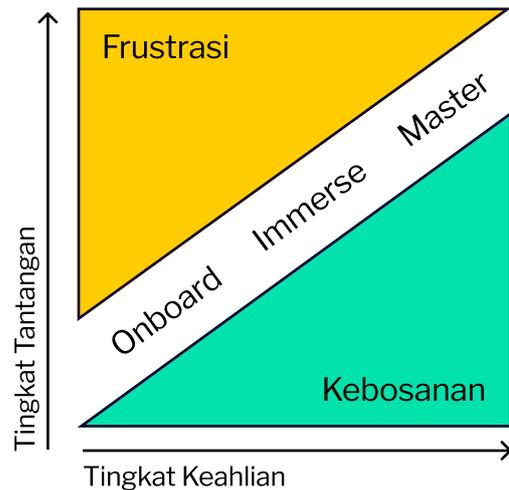
## Siklus Umpan Balik Keterlibatan Pengguna

Diartikulasikan secara luas oleh Pintrest, artikulasi dari lingkaran umpan balik dari keterlibatan pengguna ini dirancang untuk membuat pengguna tetap terlibat dengan memicu minat mereka untuk melakukan beberapa tindakan, karena ketika mereka diberi hadiah + diminta untuk melakukan investasi waktu atau sumber daya lainnya lebih lanjut.



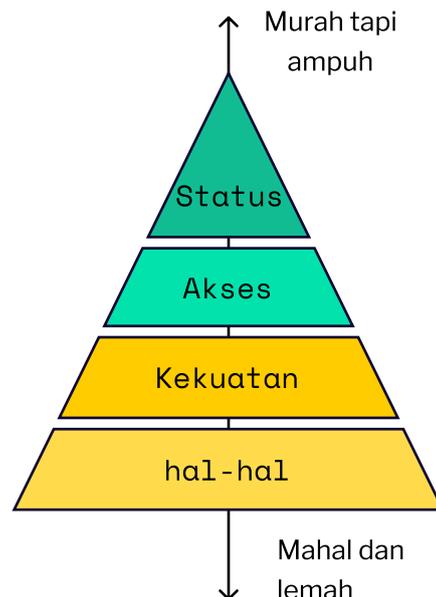
## Menyeimbangkan Tantangan dan Keterampilan

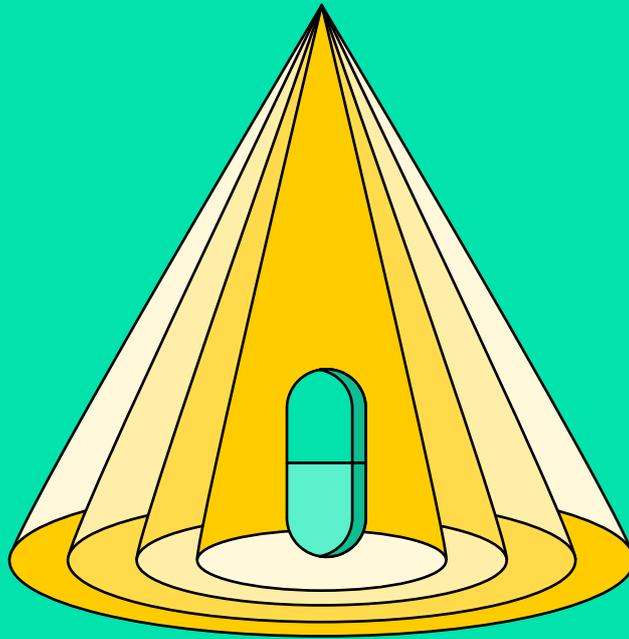
Saat memasukkan pengguna ke dalam suatu sistem, ekonomi kripto atau lainnya, berhati-hatilah untuk menyeimbangkan antara tantangan dan keterampilan. Terlalu jauh ke satu sisi, dan pengguna bosan. Terlalu jauh ke yang lain, dan mereka menjadi frustrasi.



## Jenis Hadiah

Saat pengguna menjadi lebih tenggelam dalam sistem, ekonomi kripto atau lainnya, berbagai jenis hadiah dapat diterapkan pada waktu yang berbeda di corong.





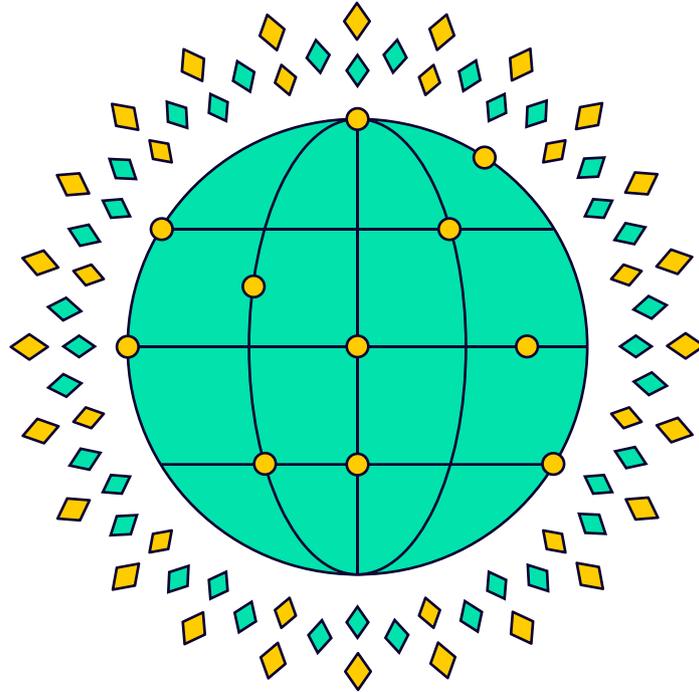
## Bab 6

# Melihat Masa Depan (Kripto Ekonomi Regeneratif Berskala Peradaban)

Seiring transisi umat manusia dari era industri menuju pada era informasi, institusi lama kita mulai menjamur.

Di jendela terbuka ini, kita memiliki kesempatan sekali seumur hidup untuk membangun institusi baru yang lebih baik dan lebih adil.

-- Anonim



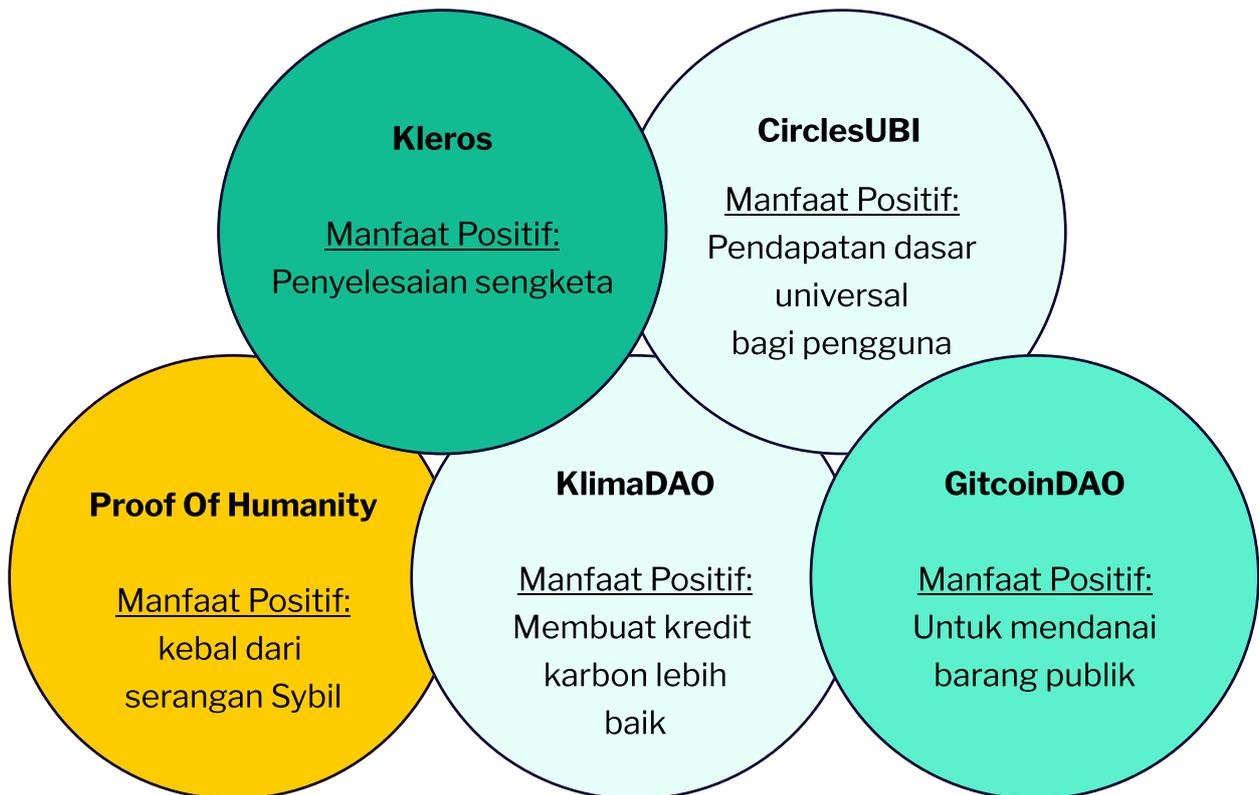
## Apa itu ImpactDAO?

**DAO** adalah suatu organisasi otonom yang terdesentralisasi; beberapa DAO seperti perusahaan global. Beberapa adalah protokol. Semuanya menggunakan blockchain sebagai jaminan kepercayaan.

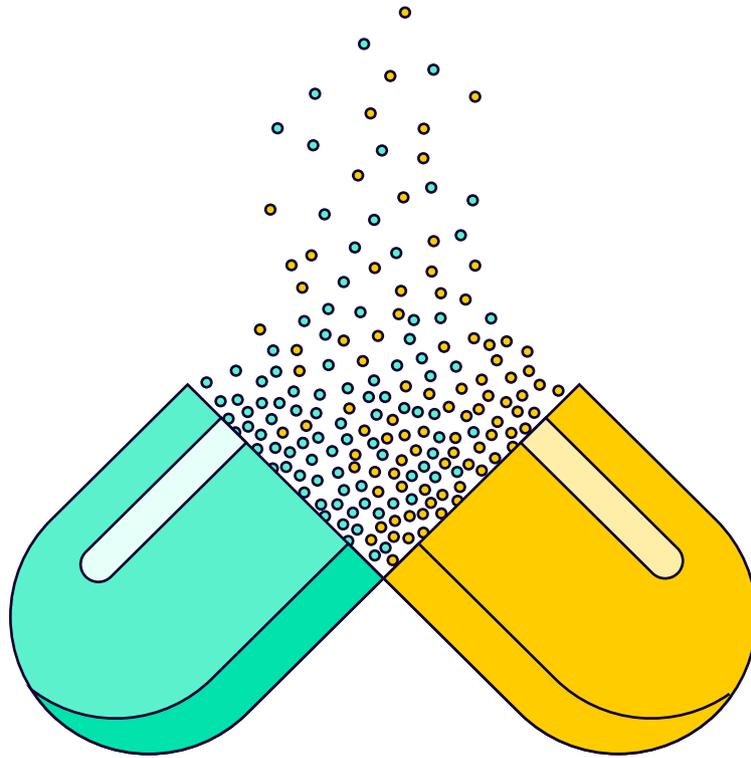
**ImpactDAO** adalah contoh DAO yang menciptakan eksternalitas positif untuk ekosistem tempat ia berada.

ImpactDAO adalah fondasi dasar yang terukur dari infrastruktur ekonomi yang lebih regeneratif.

## Contoh dan Manfaat dari ImpactDAO



Atribut kuat dari kelompok ImpactDAO adalah cara eksternalitas positif mengalir di antara mereka. Misalnya, kebal dari serangan Sybil mengalir dari Proof of Humanity ke GitcoinDAO, yang kemudian mendanai proyek di ekosistem Proof of Humanity, termasuk KlimaDAO.



Dua Komposisi Untuk ImpactDAO:  
**Mekanisme dan Sumber Pendanaan**

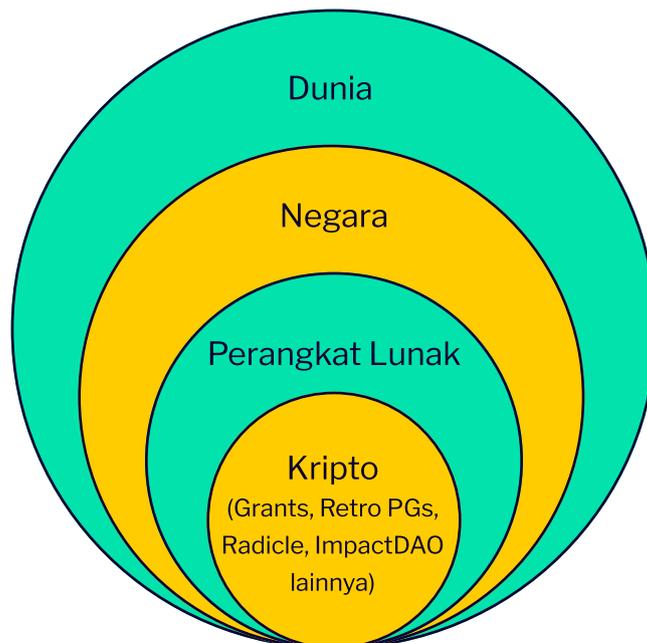
## ImpactDAO dapat bervariasi dalam mekanisme dan sumber pendanaan

ImpactDAO	Mekanisme	Sumber pendanaan
Gitcoin Grants	Pendanaan Kuadratik	EF, DEFI DAO, NFT
MolochDAO	Pooled Funds + RageQuit	EF, Consensys
TEC	Token pada Kurva Ikatan	Penggalangan dana
Proof Of Humanity	Jaringan Kepercayaan	Inflasi
Pendanaan Barang	Pemegang lencana	Biaya Pengurut
Publik Retroaktif		Kepercayaan

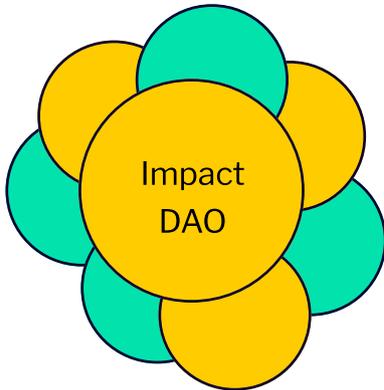
Keragaman mekanisme dan sumber pendanaan untuk ImpactDAO menciptakan pluralisme (dan anti-kerapuhan) dalam cara pendanaan barang publik.

## Gagasan Pokok

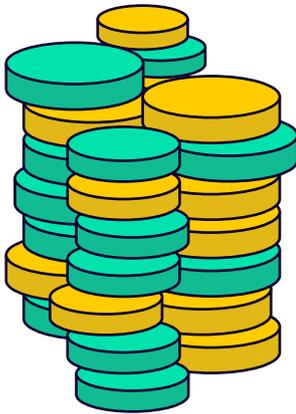
1. Membangun sistem paralel untuk terlibat untuk dalam mendanai barang publik asli digital, yang beroperasi pada efisiensi yang lebih besar pada skala yang lebih besar.
2. Sistem keikutsertaan paralel ini dapat semakin mendukung barang publik tidak digital.
3. Karena semakin banyak orang berhenti dari pekerjaan pribadi mereka untuk bekerja demi kepentingan publik, energi dalam satu barang publik mengalir ke yang lain, rasa kebanggaan warga negara asli abad ke-21 muncul, momentum bertambah ke luar dalam siklus pertumbuhan yang baik.
4. Lebih banyak barang publik global yang didanai. Selama beberapa dekade, ekonomi dan demokrasi di seluruh dunia akan lebih baik karena bandwidth ditingkatkan menjadi yang lebih tinggi untuk menempuh kemajuan era digital, menciptakan lebih banyak manusia yang berkembang.



## ImpactDAO dapat menumpuk



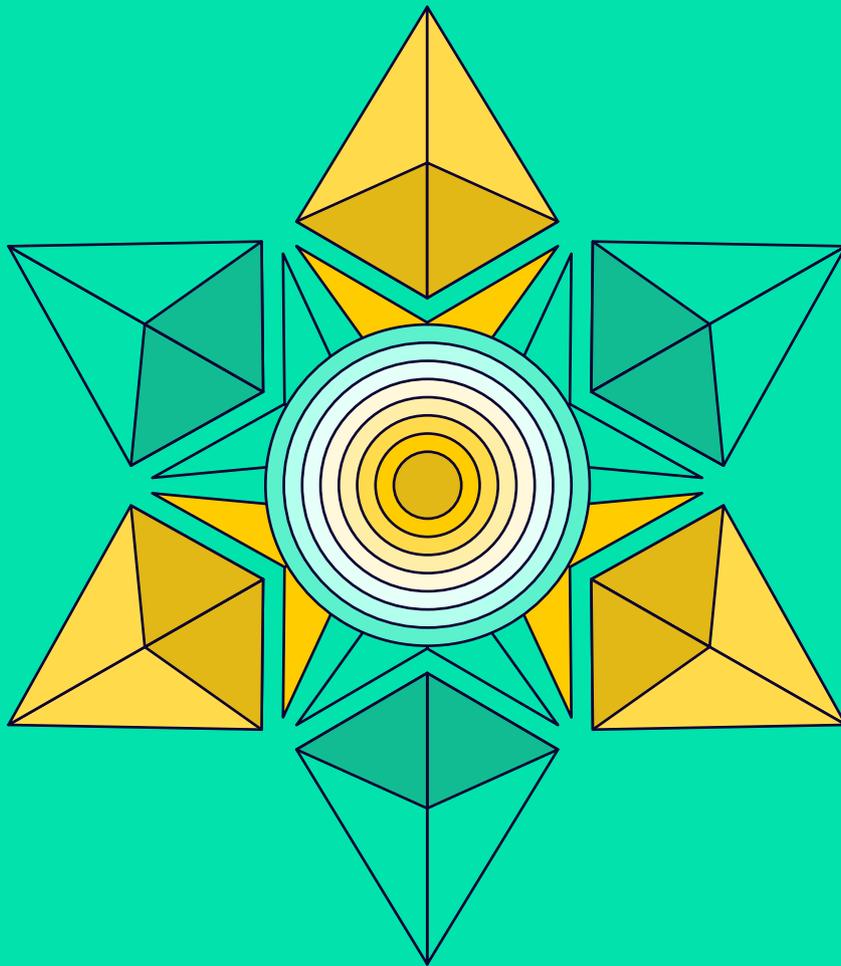
Setiap ImpactDAO mendapat manfaat dari semua ImpactDAO bertumpuk yang mendukung pekerjaan mereka.



Setiap ImpactDAO mendapat manfaat ketika barang publik di bawahnya dalam tumpukan yang didanai.

Skalabilitas: Penumpukan ImpactDAO adalah bagaimana senyawa pertumbuhan, momentum membangun, dan ekonomi kripto regeneratif akhirnya menjadi tak terelakkan.

Pluralisme: Karena setiap ImpactDAO dapat memiliki mekanisme atau sumber pendanaan yang berbeda, ini mengarah pada infrastruktur pendanaan barang publik yang lebih bervariasi.



Bab 7

# **Ikut Berkontribusi**

Semua koordinasi adalah pilihan.

Kita harus memilih masa depan yang di inginkan dalam pilihan sehari-hari yang kita buat. Tidak hanya sekedar jenis aset yang kita beli, tetapi juga bagaimana kita menempatkan waktu, perhatian, dan keterampilan kita yang sangat terbatas.

-- Anonim



## **Mari Berkontribusi Pada Buku Ini**

Jika Anda ingin bergabung dengan komunitas penulis dan pendidik yang terbentuk di sekitar buku ini, silakan pindai kode QR ini atau kunjungi URL berikut:

*[https://t.me/+c\\_BxQmyxXdg2YThh](https://t.me/+c_BxQmyxXdg2YThh)*



# Terima Pil Hijanya

Janji untuk mendukung barang publik?  
silahkan kunjungi

**greenpill.party**

# Bergabunglah dalam pertarungan melawan Moloch



## Ayo Bergabung Dengan GitcoinDAO

Pelajari lebih lanjut tentang apa yang pernah Kami  
lakukan sebelumnya di  
[gitcoindao.com](https://gitcoindao.com)

# Bergabunglah dengan Aliansi Pendanaan

Terima kasih kepada organisasi dan orang-orang berikut yang telah membuat pekerjaan yang telah dilakukan GitcoinDAO dengan kontribusi keuangan mereka yang murah hati:

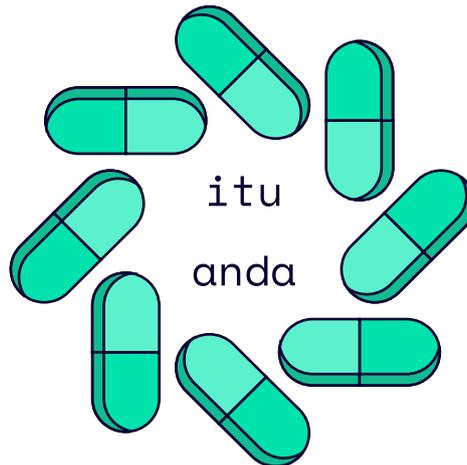
Ethereum Foundation / ENS / Optimism / NounsDAO / Chainlink / Synthetix / momus.eth / Balancer / Badger / Uniswap / Polygon / Kraken / Yearn / VitaDAO / GreatestLARP / Aragon / Moonshot Bots / Binance / EPNS / CMS Holdings / Stakefish / DefianceCapital & Three Arrows Capital / Mask / Oxeffalt / Regen Network / Rainbow Rolls / KlimaDAO / Fire Eyes / Future Fund / Harvest Finance / Ocelot (Celo) / Dora Hacks / Sushi / Stefan George / YAM Finance / Mariano Conti / Dora Hacks / Robert Leshner / Stefan George / Andrew Keys / Mariano Conti / 1kx / banteg / Aztec / Robert Leshner / Integral Finance

Pelajari lebih lanjut tentang bagaimana Anda  
dapat mendukung barang publik secara  
finansial di Gitcoin melalui

**[https://gitcoin.co/grants/12/  
gitcoin-grants-official-matching-pool-fund](https://gitcoin.co/grants/12/gitcoin-grants-official-matching-pool-fund)**



**Semua adalah Koordinasi**



## **Siklus Kebajikan yang Belum Dewasa**

Semua koordinasi adalah pilihan. Untuk memenangkan permainan koordinasi ini, kita harus memilih koordinat untuk menjadikannya permainan multipemain. Setelah permainan multipemain di-bootstrap, kita harus memilih koordinat untuk memenangkannya. Begitu kita menang, kita harus berkoordinasi untuk menjaga legitimasinya.

Kami melakukan hal-hal ini bukan untuk kepentingan mereka sendiri, tetapi sebagai sarana untuk membuat manusia berkembang. Jika kita semua secara kolektif menerima pil hijau, kita menciptakan dunia yang lebih “solarpunk”. Jika kita secara kolektif tidak, kita terus mempertahankan keadaan yang ada. Kripto Ekonomi Regeneratif ada di sini, ini penting, dan itu terjadi. Tapi itu juga belum matang. Untuk tumbuh, dan itu membutuhkan Anda.

Jendela terbuka... Bergabunglah dengan gerakan. Lakukan apa yang secara unik dapat dilakukan oleh keahlian dan kemampuan Anda. Sebarkan berita. Membangun sesuatu. Belajar dari kesalahan Anda, membuangnya, membangun sesuatu yang lain. Menyelenggarakan pertemuan. Jujurlah tentang di mana kita menang dan juga di mana kita gagal. Lakukan apa yang terasa benar bagi Anda. Lakukan penelitian Anda sendiri. Waspada terhadap pemimpin karismatik yang mengaku memiliki semua jawaban (termasuk saya). Pemimpin adalah orang yang tahu apa yang harus dilakukan selanjutnya.

Dan apa pun yang Anda lakukan, ingatlah untuk berkoordinasi. - @owocki



A large yellow sun with rays on a teal background. The sun is a large yellow circle with a black outline, and it has many yellow rays of varying lengths and directions radiating from it. The background is a solid teal color.

**Kita Pasti  
akan  
Berhasil**



# Mengapa buku tentang ekonomi dan kripto? Mengapa sekarang?

Jika anda pernah mendengar ekosistem kripto yang sedang naik daun seperti NFT, DeFi, dan perubahan harga yang fluktuatif, anda mungkin akan berpikir sekilas bagaimana kita sebagai manusia berkontribusi kedalam ekosistem tersebut.

Sejak tahun 1990 sampai sekarang Internet mengubah segalanya di era masyarakat yang membutuhkan perkembangan informasi dengan cepat, karena komputer dapat membagikan informasi melalui jaringan global yang saling terhubung (internet) tanpa perlu perantara, misalnya (pemerintah). Sehingga segalanya (media, dunia hiburan, politik, dan berita) dapat berubah dengan cepat.

Pada tahun 2009 sampai sekarang, internet dapat mengubah sudut pandang masyarakat yang bergantung pada nilai. Komputer sekarang dapat mengirim nilai melalui jaringan tanpa perantara, apapun sesuatu yang bernilai dan bergantung pada pengiriman seperti keuangan, seni, permainan video game, pekerjaan, dan pendanaan barang publik. Karena internet semuanya dapat berubah secara cepat dan dinamis.

Pengenalan software era Web3 seperti Blockchain telah membuat manusia memiliki pandangan global yang transparan, kredibel, tidak korup dan dapat diprogram untuk didiskusikan bersama. Pada diskusi tersebut, kita memiliki akses yang sama dari sistem yang ditulis secara terbuka dan gratis. Semua orang dimanapun kemudian dapat membuat hal menakjubkan dari ide yang jenius. Ini adalah momen kita untuk membangun infrastruktur keuangan yang lebih adil, cepat berkembang untuk sistem keuangan dunia. Ide pilihan kami adalah desain mekanisme baru yang diterapkan pada sistem jaringan blockchain yang terdesentralisasi. Tujuan kami adalah menciptakan manusia yang berkembang dengan meminimalisir kegagalan koordinasi.

Semuanya dimulai dari pendidikan. Buku ini dirancang untuk mengajarkan konsep teoritis etos dan permainan di balik kriptoekonomi regeneratif kepada generasi pemimpi, pembangun, dan warga internet berikutnya. Dari jaringan blockchain netral karbon hingga jaringan terdesentralisasi global untuk membangun dan mendanai barang publik, mengejar kriptoekonomi regeneratif menciptakan peningkatan tinggi bagi umat manusia.